

MICROMANIA, L'UNIVERS DES CONSOLES 32 BITS

La PlayStation +1 Manette + 1 CD démo ET UNE OFFRE SPECIALE SURPRISE!



Le catalogue PlayStation Spécial Anniversaire tout en couleurs, disponible chez Micromania!!



SPEGIAL ANNIVERSAIRE MIGROMANIA Du lerau Venez profiter des prix anniversaire 28 février dans tous les magasins Micromania l





La simulation de course ultime!! Des circuits nouveaux et plus longs, le supplice extrême pour les 4 roues, le plaisir extrême pour le





Tobal N° I est le 1er jeu de combat de la fameuse société Squaresoft. Coup d'essai, coup de maître! Ce jeu à la 3D épurée possède une animation et un réalisme exceptionnels. Entièrement dessiné par le créateur de DBZ,

TOBAL N°1 perpétue avec succès la ligne des jeux 3D sur PSX.









Incarnez les forces du mal sous les traits de Kain, le chevalier maudit dans ce magnifique jeu

d'action de Crystal Dynamics. Réussite graphique et sonore, Legacy of Kain possède une véritable ambiance maléfique avi lui donne un intérêl et une dimension uniques.



Victoire pour les fans de RPG, Suikoden ouvre la voie des grands jeux de rôles sur PlayStation européenne. 108 personnages au service d'un





Digne suite du premier volet !! Retrouvez de nombreux véhicules pour de nouveaux affrontements et froissages de tôle dans de somptueux





Pour ceux qui n'ont pas froid aux yeux ! Pilotez ces motos volantes pour une course pas comme les autres et survolez à grande vitesse l'eau et la terre sans sortir de votre traiectoire.







BON DE COMMANDE EXPRESS à envoyer à MICROMANIA - B.P. 009 - 06901 SOPHIA-ANTIPOLIS CEDE GRATUITE PRIX Nom Titre Adresse le 1er achat! Ville PAYEZ PAR CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE Date d'expiration/... De nombreux Signature: Participation aux frais de port et d'emballage ATTENTION I Consoles 60 F + 29 F Commandez par tél. 04 92 94 36 00 privilèges avec la Mégacarte Précisez CD Cartouche Disk OUVERT DE 9H à et 5% de remise sur des prix canons! Règlement: Je joins Chèque Bancaire CCP Mandat-lettre Je préfère payer au facteur à réception (en ajoutant 35 f) pour frais de remboursement N° de membre (facultatif)

Entourex votre ordinateur de jeux: Megadrive Super Mintendo Playstation Saturn

* Sauf sur les Consoles - Remise différée sous forme de bon de réduction de 50 F IMPORTANT : Les prix indiqués sont valables jusqu'au 28 février 97.





Le catalogue PlayStation Spécial Anniversaire tout en couleurs, disponible chez Micromania!!



SPÉGIAL ANNIVERSAIRE MIGROMANIA Du 1er au Venez profifer des prix anniversaire 28 février dans fous les magasins Migromania 8







Tobal N°1 est le 1 er jeu de combat de la fameuse société Squaresoft. Coup d'essai, coup de maître! Ce jeu à la 3D épurée possède une animation et un réalisme exceptionnels. Entièrement dessiné par le créateur de DBZ,

TOBAL N°1 perpétue avec succès la ligne des jeux 3D sur PSX.













Victoire pour les fu ouvr de 108 scénario long et palpitant réalisé par Konami.

Victoire pour les fans de RPG, Suikoden
ouvre la voie des grands jeux
de rôles sur PlayStation européenne.
108 personnages au service d'un





Digne suite du premier volet !! Retrouvez de nombreux véhicules pour de nouveaux affrontements et froissages de tôle dans de somptueux

décors servant d'arènes à ces

de la route.











SOMMAIRE

EDITO



En fin d'année, je pensais que les amateurs de baston n'avaient pas été aussi gâtés que les . années précédentes. Mais cela ne pouvait pas durer, et 97 démarre très fort dans ce domaine. Si vous cherchez la bagarre, vous allez être servi! On peut en faire la preuve par trois: Tekken, Street Fighter et Toshinden en sont à leur troisième épisode (sans compter les versions "super alpha zero plus"!). Samurai Shodown en est déjà au quatrième épisode, quant à Fatal Fury, je ne sais même plus où nous en sommes mais quand on aime, on ne compte pas! En plus, il y a de nouveaux arrivants (qui pourraient bien devenir des séries à succès) comme Soul Blade, **Psychic Force ou Fighters** Megamix, sans oublier l'incontournable DBZ. Y a pas de doute, ça va saigner en 97! Mais le pire, c'est quand même Mario Kart 64. Depuis qu'il est arrivé du Japon, on ne les tient plus. Déconnez pas les mecs ... y a du boulot, je vais le confisquer! En plus, ils sont quatre à jouer en même temps en hurlant comme des dingues... L'enfer! Mais avant de vous quitter, je voudrais remercier tous ceux qui ont bien voulu se fendre <u>d'un timbre et d'une</u> enveloppe pour répondre à notre questionnaire du mois dernier. Plus de 1 000 réponses en dix jours, tu le crois ça? Alain Huyghues-Lacour



tion. Carddass Bandai 1997, collées sur la couverture.

HORAIRES : Lundi - Samedi 10 H a 19 H 30 Non stop ! Appeler nous pour les disponibilites 01 46 34 24 16



PLAYSTATION PAL Avec 1 Cd Démo une Manette + 200 Frs de bons d'achats: 1490 Frs

Service Apres Vente Reparation & Modification de vos consoles Devis gratuit sur demande

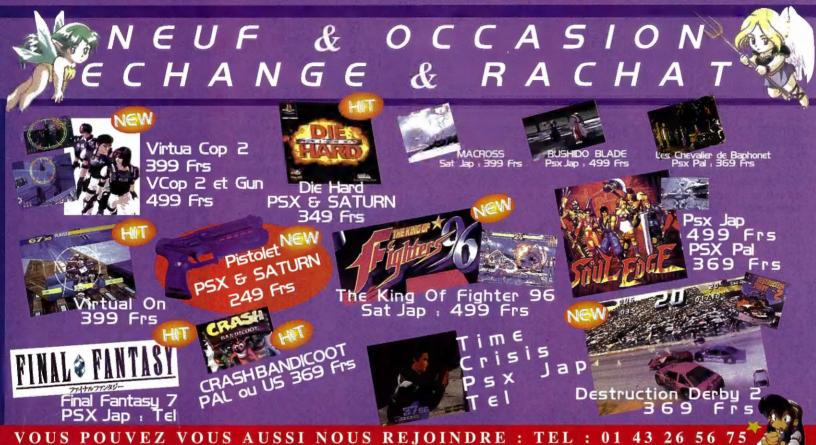
Pose Adaptateur Universel sur Playstation Pose immediate GARANTIE I Mois 299 Frs



SATURN PAL Avec 1 Cd Démo une Manette + Mémoire de sauvegarde intégré + 200 Frs de bons d'achats : 1490 Frs



Le Reseau EPROM



PARIS

EPROM 7 Rue Gay Lussac, 75005 Paris TEL: 01 46 34 24 16 FAX: 01 46 34 09 00

Mantes la Jolie WORLD GAMES 10 Rue du Vieux Pilori, 78200 Mantes la Jolie TEL: 01 30 33 36 76 FAX: 01 30 33 42 62

MARSEILLE AXE LOISIR 25 Boulevard Salvador, 13006 Marseille TEL: 04 91 55 61 58 FAX: 04 91 55 61 59

MONTPELLIER T O P GAMES 1Rue Saint Come, 34000 Montpellier TEL: 04 67 52 97 05 FAX: 04 67 60 52 62

GRENOBLE POLYHEDRON 11 Bis Cours Berriat, 38000 Grenoble TEL: 04 76 43 27 93 FAX: 04 76 43 26 87 St ETIENNE

CYBERSPACE (veyret) 13 Rue De La République, 42000 St Etienne TEL: 04 77 38 43 45 FAX: 04 77 38 43 45

LORIENT GAMES STATION 48 Rue de Liège, 56100 Lorient TEL: 02 97 64 40 77 FAX: 02 97 21 89 28

NANCY CYBERSOFT 48 Rue Henri Poincarré, 54000 Nancy TEL: 03 83 37 82 72 FAX: 03 83 37 67 89

DOMONT CYBER INSTINCT 52 Avenue Jean Jaures, 95330 Domont TEL: 01 39 35 26 95 FAX: 01 39 35 91 33

ROUEN WARP ZONE 13 Rue Des Augustins, 76000 Rouen TEL: 02 35 89 02 78 FAX: 02 35 98 04 37



IMPORT: VERSION FRANCAISE: VERSION FRANCAISE: Console Jap NTSC 220 V + 1 Jeu BATSUGUNN 369 F DAYTONA USA 2 369 F ACTUA GOLF COMMAND & CONQUER 349 T WIPE OUT DRAGON FORCE (U.S.) CHEESY 369 F 369 F COMMAND AND CONQUEER ADDIDAS POWER SOCCER **GUNSHIP 2000** 349 I DESTRUCTION DERBY ADDIDAS POWER SOCCER ALIEN TRILOGY DAVID CUP TENNIS AQUANAUTS HOLIDAY JUMPING FLASH 2 BATTLE ARENA TOSHINDEN 2 MOTOCROSS HEREBEKE POPOITTO INT. TRACK N FIELD 369 1 ALJEN TRILOGY CASPER 369 E 369 T 369 F STAR GLADIATOR 369 F 369 F 369 1 HEXEN BLAM MACHIN HEAD BURNING ROAD 349 F 369 I

369 E

369 F

369 I

369 F

369 Ti

369 I

369 T

200 F

3694

369 F 349 T

369 T

299 F

369 I

369 F

369 F

369 T

VIRTUA ON

BUST A MOVE 2 MOTORTOON GP 2 CHRONICLES OF THE SWORD 369 F 269 F COMMAND AND CONQUEER CASPER NBA LIVE 96 MICRO MACHINE V3 369 F NEED FOR SPEED 369 F FIFA 97 DISRUPTOR

369 T

249 F

369 T

TEKKEN 2

TIME COMMANDO

TOMB RAIDER

TUNNEL B1 WIPE OUT 2097

369 F

369 F

CRASH BANDICOOT PROJECT X2
OLYMPIC GAMES
OLYMPIC SOCCER
PENNY RACER
RAGIN SKIES
RESIDENT EVIL
RIDGE REVOLUTION
PIT SAMPLE STREET RACER 369 F CHEVALIERS DE BAPHONET EXTREME PINBALL 349 F 369 F

FADE TO BLACK FINAL DOOM FIRESTORM THUNDERHAWK FORMULA ONE SOVIET STRIKE

TOP GUN SIM CITY 2000

ON SIDE

ACCESSOIRES:

MEMORY CARD SONY CABLE RVB SCART POSE & CHIP PSX MEMORY CARD 120 BLOCK VOLANT MADCATZ

199 T 129 F CABLELINK 349 F COBRA-GUN 700 F 100 1 TRANSFO 110/220 V.

DARK SAVIOR EXHUMED 369 F 3D LEMMINGS 349 F 3D LEMMINGS
VIRTUA GOLF
BUST A MOVE 2
BLAM MACHIN HEAD
FIGHTING VIPERS
SEA BASS FISHING
SEGA RALLY
DECATHLETE
ULTIMATE MK III
MICRO MACHINE V3
HEXEN 349 F 299 F 369 F 369 F 369 F 369 F 369 F HEXEN
VIRTUA COP + PISTOLET
OLYMPIC SOCCER
BUBBLE BOBBLE 369 F 449 F 329 F **GUARDIANS HEROES** 369 F LA LEGENDE DE THOR 2 369 F SOVIET STRIKE 369 F PROJECT X2 TUNNEL B1 369 F 369 F

TOMB RAIDER 369 F NIGHTS + PAD 449 F VIRTUA FIGHTER KIDS 299 F WORLD W. SOCCER 97 369 F 369 F FIFA 97 369 F DUKE NUKEM CRUSADER NO REMORSE VIRTUA COP 2 + Gun

1890 F 399 F | DRAGON FORCE (U.S.) | 399 F | ENEMY ZERO (4CDs) | 449 F | FATAL FURY REAL BOUT | 499 F | FUNKY FANTASY | 399 F | KING OF FIGHTERS 96 | 499 F | KING OF FIGHTERS 96 (sans cartouche) 399 F | SAMOURAL SHODOWN HI | 499 F 449 F SAMOURAI SHODOWN III (sans eart.) 399 T SAKURA WARS 449 F PUZZLE BOBBLE 2X DAYTONA USA II RIGLORD SAGA 2 LUNAR SILVER STAR AETERRIDMED * 329 F 300 T 399 T 449 F AFTERBURNER 2 299 F LANGRISSER : 449 F MASTER OF MONSTER 449 F MACROSS 449 F SHINING THE HOLY ARK DOKIOUSEY IF II (X) CHRISTMAS NIGHTS (Nights 2) 399 E 449 E 249 I 399 F BUG 2 SHIN MEGAMI TENSEI DX SONIC EXTREME STREET FIGHTER ZERO 2 SONIC 3D BLAST THUNDER FORCE 4 & ARC DIE HARD TRILOGY 449 F 399 F 300 F 399 I WORLD HEROES PERFCT 299 F WORLD HEROES PERFCT
OGRE BATTLE
SEXY PARODIUS
PUZZLE FIGHTER II X
HYPER DUEL
SENGOKU BLADE
VIRTUA COP II + Pistolet 399 F 399 F 399 F 399 F 399 F VIRTUA COP II 399 F VIRTUAL ON 399 F VIRTUA FIGHTER II VIRTUA FIGHTER KIDS 299 F 200 F

VERSION IMPORT:

AIR GRAVE COBRA DARIUS GAIDEN SHOOT SHOOT CONTRA 3D: LEGACY OF WAR VANDAL HEARTS ACT/RPG CHORO Q V 1.02 FORMULA ONE (U.S.) LEGACY OF KAIN (U.S.) RACING PUZZLE FIGHTER II X

499 F 22/11 **499 F NOV** DESTRUCTION DERBY II (U.S.) 369 F DISP CRASH BANDICOT (U.S.)
DIE HARD TRILOGY (U.S.)
FINAL FANTASY III
WILD ARMS ACT/RI
TIME CRISIS 399 F. DEC ACT/RPG 490 F 349 F DISP 399 F DISP VIRTUAL TENNIS 2 BEYOND THE BEYOND (U.S.) 399 F DISP

RADGE RACER SOUL EDGE TOSHINDEN 3 SEXY PARODIUS FINAL FANTASY 7 369 F DISP 369 F DISP TEL DISP 499 F DISP TEL DISP 499 F DISP 449 F DEC 499 F DEC 499 F DEC

399 F 01/11

ACCESSOIRES:

369 F

449 T

369 F

149 F CABLE S-VHS 69 F CABLE LINK CABLE RGB PERITEL 249 F CABLE CINCH TRANSFO 110/220 V 299 F COBRA-GUN ADAPTATEUR UNIV 149 F 390 F VIRTUA STICK QUINT, BOMBERMAN PAD SEGA PAL PAD BOMBERMAN QUINTUPLEUR SEGA 249 F PAD 99 F 169 F PAD SEGA JAP 249 F MEMORY CARD SEGA 1190 F CARTE VID MPEG JAP 199 F 329 F CARTE VID MPEG PAL JOYSTICK Virtual On

SEGA RALLY



COMMENT COMMANDER?

Par Téléphone :

(10Hà19H30) 01 46 34 24 16

Par Fax :

01 46 34 09 00 (24H sur 24) Par Courrier: EPROMM

7 RUE GAY LUSSAC 75005 PARIS

Nom: Prénom: Code Postal: Ville: Tel:

Libellés à l Références

Standard Quantité

Port Chronopost + 40 Frs TOTAL

Prix

Toute commande pasée avant 19H30 est livré le lendemain avant midi

399 F

Code Client : /_/_/_/_/ Mode de règlement : CB:/__/_/_//_//_/ /__/_// Exp fin /__/_// Chèque *ci joint /_/ Mandat *ci joint /_/ Contre Remboursement + 60 Frs /_ TOUTES NOS COLIS SONT CHRONOPOST (+10 Frs par objet sup / Objet Lourds TEL)

rombinos' Eh bien, bonjour, amis téléspectateurs, bienvenue sur TF1. "Tournez Manège" recoit aujourd'hui deux superbes jeunes filles: Après l'équipe des femmes, c'est <mark>du tour des hommes</mark> ous êtes 0000000 Pandette et Ginette. de se présenter. Ils sont trois, n'ent peur de rien, des centaines poilus et tatoués jusque sous les bras. 미리미리미리미 Ben, moi, c'est de millions Cheuboa, et moi aussi je veux sortir avec une à nous écrire pour petite femme. 교 nous demander 교 ce qu'il est advenu de cette fantastique et hautement Bonjour, heu... Bonjour, je viens de je m'appelle Pandette Thailande et je compte intellectuelle feue Heu, ben moi et je viens de Paris bien trouver une copine je suis entré prendre émission qu'était aujourd'hui. une Kro et pis j'me 킨킨 retrouve ici, j'comprends "Tournez Manège". pas?!? Après une enquête 민민민 민 rigoureuse, nous avons L'heu<mark>re est venue pour les c</mark>andidats masculins de Heu, bonjour. Je fair<mark>e leur choix. Qui vont-ils choisir: la belle ou la</mark> 균 ᄀ réussi à mettre viens de Paris également moche? La <mark>grande ou la petite?</mark> Celle qui rit ou celle qui pète 回 et je m'appelle Ginette. au lit? Mystère... la main sur un Hi, hi, hi. والعوال Heu, ben moi, ch'suis pas enregis<mark>tre</mark>ment d'une lprès un solo d'enfer de Charlie Koleg sur son contre de sortir avec la poilue, mais vous piano, tel Hendrix sur sa Fender, Simone émission inédite sur croyez qu'elle aime la Kro? J'ai pas Garnier présente les candidats du jour, à commencer par pensé à lui poser la question!?! ᄀ 回 les ondes. On comprend les demoiselles, exceptionnellement séduisantes. Elles sont 包 回 deux, ravissantes, sveltes, pleines de fraîcheur et encore 回 린 pourquoi. Ne reculant empreintes d'un parfum d'innocence et de Killer Juice. ᄅ devant rien, nous vous 回 en proposons quelques ᄀ Bon, je te propose un plan: images en exclusivité. on laisse la moche à l'autre d'ac'? Quand à Ginette, je m'en occupe du lundi au jeudi et puis toi Trouver l'amour à la le reste de la semaine! 교 O.k., ça roule. Comme télé, c'est comme 민 ça, j'aurai tout le temps g<mark>agner au Lot</mark>o, ça le week-end de l'emmener 0 faire de la mobylette (faut n'arrive pas qu'aux que j'en trouve une), autres... C'est maintenant au tour de Spy d'être inter oge par Ginette. A en rote de joie 리르리로 Bonjour Spy, si je te dis "carreaux 리크리리리리 미 rouges et blancs, acier, canette, bière, lettre K", à quoi penses-tu? ᄀ ᄀ Heu, je ne sais pas... 2 ᄀ C'est le caleçon de Niiico après 힏 ᄀ une soirée bien arrosée? 回 Presque, en fait il s'agissait 回 d'une canette de Kro! المال المالية redere de la composição d Ah! ouais, je n'ai pas été très bon, sur ce coup-là!

TROMBINOSCOPE

Les présentations étant faites, les gurçons peuvent commencer à poser leurs questions, d'une pertinence inouie. Ces messieurs cherchent à séduire sans ostentation, et font preuve d'une retenue exemplaire.

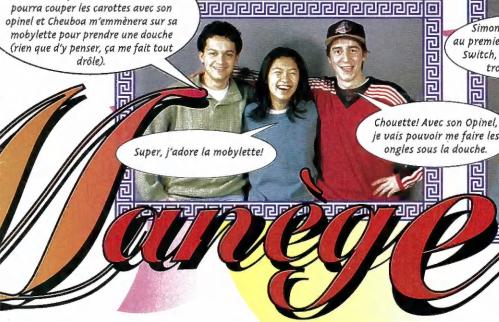


Quel terrible moment! C'est Ginette qu<mark>i a été choisie. L'andette nous quitte,</mark> c'est la dure loi de la sélection natuelle. <mark>Au revoir, L'andette! C'est</mark> maintenant à la candidate de poser des question<mark>s à nos trois lascars...</mark>



Ga y est, le grand moment est arrivé! Ginette a fait son choix! Mais quel est donc l'heureux élu?

Vous êtes tous les deux magnifiques. J'ai envie de prendre les deux! Marc



Les questions se font de plus en plus précises, mais les filles ne se dégonflent pas et répondent à chacune des questions sans fausse pudeur, avec une franchise qui leur fait homear.



Ginette est calme et ses questions vont droit au but. Elle sait ce qu'elle veut et quel type d'homme elle recherche. Les candidats, par contre, ne le savent pas et c'est ça le plus drôle!



10 Sinette a fait son choix. Quelle surprise<mark>, c'est avec Simone</mark> Garnier qu'e<mark>lle</mark> décide finalement de pa<mark>rtir à l'aventure...</mark>



On comprend mieux désormais pourquoi cette émission n'a jamais été diffusée sur TF1: sans Simone Garnier, plus d'émission possible. L'eut-être qu'un jour nous la retrouverons, mais dans quel état?

Digital Dance



La modélisation et le rendu sont de très bonne qualité. L'AM2 a encore fait de nouveaux progrès sur Saturn Ce marché japonais de la musique est unique et échappe totalement au rouleau compresseur anglo-saxon. Ces vedettes locales sont plus connues que les stars internationales. Sega le sait bien, et vient de lancer un produit qui fera date au pays du Soleil-Cevant.

ami Amurao est un phénomène au Japon. Cette jeune lycéenne est depuis près de quatre ans LA vedette féminine incontestée, et indétrônée, de l'Archipel. Fruit de l'œuvre d'un producteur nommé Tetsuya Komuro, elle est devenue l'idéal féminin japonais. Si Komuro Tetsuya est surnommé l'homme aux doigts d'or, c'est parce que tout ce qu'il touche remporte un énorme succès. Il s'occupe ainsi de plusieurs chanteurs ou groupes, et tous vendent chaque chanson à plus de un million d'exemplaires. Sega a donc tiré

le gros lot avec un titre voué à la jeune et adulée Nami.
L'AM2 s'y est collé pour concevoir un jeu totalement révolutionnaire, mais aussi et surtout 100%

nippon.

Rien que pour vos yeux...

La partie principale du jeu consistera à faire danser la jeune fille sur deux chansons incluses dans leur intégralité sur le CD-Rom. On peut composer sa propre chorégraphie puis la sauvegarder sur cartouche. Pour arriver à un résultat impeccable, l'équipe de l'AM2 a étudié pendant des mois une foule de pas de danse, avant de les transposer sur



SATURN

AM2 Sega/Janvier

JAPON LIFE STYLE

Mix

Nami Amuro est une superstar adulée par tous les jeunes Japonais.

EXITERISTICS COLORS TO A STATE OF THE SECOND SECOND

ordinateur grâce de la technique de Motion Capture. Le résultat est assez surprenant, et la star transposée à l'écran évolue avec un comportement très naturel de réaliste, humain, quoi! En plus de cette fonction

principale, CD-Rom inclut tout un tas de petits jeux à la gloire le la chanteuse. On aura même droit une version Super Deformed de Nami Amuro.

Et si Nami n'était qu'un début?

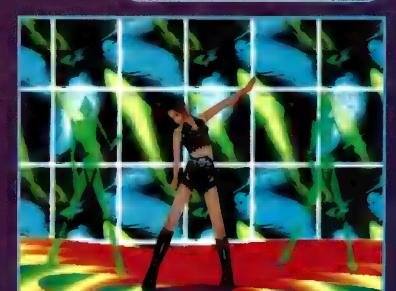
Avec ce CD vendu moins de 150 francs sur l'Archipel, le hérisson bleu est déjà assuré de réaliser des ventes monstrueuses qui pourraient bien battre celles 🛦 Final Fantasy VII à en croire certains observateurs. Certes, ce Digital Dance Mix ne vous est pas vraiment destiné, vous les ieunes Européens, mais il constitue une étude très intéressante de ulversificat un Car au-d là de l'opération commerciale juteuse, une constatation d'ar e technique s'impose: In moteur du jeu pour réaliser sa propre chorégraphie est indéniablement réussi. Qui sait,

peut-être le

retrouvera-t-on inclus dans un autre titre plus évocateur pour nous? Maintenant, I vous vous sentez l'âme d'un

artiste, ou si Nami vous a ensorcelé, ce titre ne vous décevra pas

A vous de composer la chorégraphie idéale au rythme des deux titres proposés.



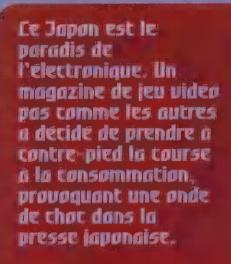
Ensuite, ajoutez les décors et le tour est joué.



Lgital Lance

MINISTER

TM



Intellations of the second sec

Norimichi Suzuki est à la tête du magazine "Game Labo" depuis sa création.

> Avec 100 francs en poche, vous voilà avec une télé portative ou un mur d'écrans!



La encore, la modulation la vitesse d'horloge du CPU permet de décupler II la vitesse de la Game Boy! ame Labo", c'est avant tout six personnes issues du monde du jeu vidéo, avec ul sérieuses connaissances en électronique ul en développement derrière

elles. C'est aussi un magazine en forme de pavé de plus de 300 pages qui sort tous les deux mois depuis 1994. Son contenu: l'actualité underground du jeu vidéo (bidouillages, piratage...) des modifications pour vos machines préférées, avec plans: l'appui, et la présentation de Junk

Machines, c'est-à-dire des réalisations originales partir de débris divers.

"Game Labo" n'hésite pas à publier régulièrement tous les lans de modificat un avec les références des pièces à se

procurer. Bien sûr, les pressions sont importantes de la part des constructeurs, car ces sujets sont tabous. Alors que Sony vient juste de lancer une vaste campagne pour lutter contre les produits de contrefaçon (puce de compatibilité, produits Datel, copies...), "Game Labo" dévoile comment faire tourner tous les CD du monde sur votre machine.

Co culture du recycloge

La société japonaise est caractérisée par une incitation no consommation extrême. La durée de vie d'un produit est courte et dépend plus de l' mode que de sa durabilité réelle. Du coup, les poubelles japonaises sont pleines produits en parfait état, mais qui n'ont plus l'heur de plaire au public. "Game Labo" propose au

CES IDEES FOCCES DE "GAME CABO"

Bon nombre de hardwares sont passés entre les mains des techniciens de "Game Labo". Ces derniers réalisent leurs rêves personnels mais aussi les demandes des lecteurs. Le projet actuel consiste à booster la Neo Geo CD. Game Labo a inclus un lecteur x10 dans une Neo Geo, mais comme les programmes ne sont pas optimisés pour cela, le resultat n'est pas encore probant. Il faut donc programmer un boot spécial. On vous tient au courant, car ce serait la machine la plus rapide du monde avec un CD-Rom x10 et une Ram de 56 Mb. Moll

IG GENEFATION LA Pippir est devenue

lecteur de recycler ces déchets ("junk") pour les transformer en objets utiles, les Junk Machines Chaque numéro propose plus sieurs machines réalisées et testées au sein de la rédaction. Une Junk Machine se caractérise par un prix de revient très bas (environ 250 francs). Par exemple, on achète une Virtual Boy d'occasion à 100 francs, on la démonte, on lui rajoute pour 100 francs de pièces électro niques. On obtient au final, après deux heures de soudure, un très bon casque HMD, certes très différent du modèle commercialisé par Takara pour 1 500 francs, mais d'une qualité équivalente. Toujours dans le même ordre d'idée, on récupère gratuitement dans les poubelles les vieux Pachinko. On en retire

les écrans LCD.

puis avec 150 francs de pièces (tuner...), on obtient une télévision de poche capable de recevoir la plupart des chaînes japonaises! On vous en reparle bientôt.

Cette Virtual Boy est devenue un casque HMD pour 200 francs! On ramasse un vieux Pachinko dans une poubelle, et on récupère son

écrani

Pippin
est devenue
un véritable
PowerMac
avec disque
dur et
connecteur

AKIHABARA, C'ECECTRONIC TOWN

On connaît Akihabara pour être le paradis des jeux vidéo, mais c'est avant tout une caverne d'Ali Baba bourrée de composants électroniques. On y trouve tout ce qu'il faut pour réaliser ses rêves les plus fous. Certains éléments, comme les Walkman ou autres Discman, y sont vendus au kilo.

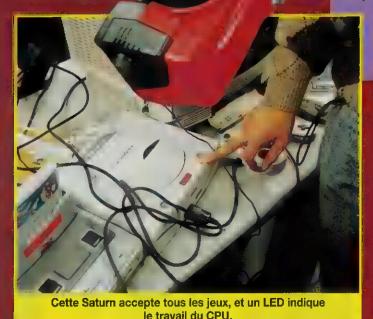


L'Electronic Town se répartit sur tout Akihabara et ressemble à certains quartiers de Hong Kong.

Sur des couloirs entiers, on trouve de petites échoppes ne vendant que des composants de silicon.



Demandez tout ce que vous voulez! Les magasins l'auront en stock!



Le connecteur RVB extérieur sur la Super Famicom permet de jouer en RVB avant la sortie du câble.

SCUD Race

Je vous en parlais déjà dans le dernier numéro de Consoles+: Super Cars, renommé SCUD Race, est le premier jeu de course automobile en 3D exploitant la fameuse carte Model 3 de Sega. Révisez votre code et attachez votre ceinture!





McLaren, Ferrari, Porsche, Viper, des bolides de rêve dans un jeu fabuleux!

> Si vous abusez des dérapages, la route gardera les "cicatrices' de vos exploits.

ARCADE

AM 2 Sega/97

ourquoi SCUD Race au lieu de Super Cars? SCUD est en fait un diminutif (dont le titre complet reste encore secret). Habile mélange de Rave Racer ul de Daytona USA, ce nouveau jeu totalement original signe le retour de l'AM2 dans monde de la course automobile, largement dominé par Tetsuya Mizuguchi, enfant terrible de la spécialité. Le jeu tourne sur Model 3 mais dans une version modifiée

(Model 3A) pour offrir plus de puissance aux développeurs. qui ont vu carrément grand! Les effets visuels sont multiples, comme si Sega voulait montrer and face du monde de quoi est capable son nouveau bijou: réflexion de lumière, miroir, simulations du feu et du brouillard, météo changeante, gestion de la lumière en temps réel, effets de déformation aquatique... liste est longue.

Il y a cinq circuits dans le ieu avec des thèmes originaux: médiéval, aquatique.



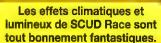
40

Si vous flirtez un peu trop avec la grille, des gerbes d'étincelles apparaissent.

SCUD Race se joue avec un meuble qui pivote sur les côtés pour donner plus = réalisme dans les virages.

Le jeu gère les différents types de revêtement, et vous laisserez des traces pneumatique sur le sol si vous effectuez des freinages un peul trop secs. I un maximum de paramètres confèrent un réalisme saisissant au jeu, il n'en reste pas moins une course 100% arcade, et les crashs sont monnaie courante et très spectaculaires. Au niveau du jeu, on retrouve in plaisir de conduite d'un Daytona USA avec yrythme d'un Rave Racer et toujours les immortels check-points. Le relief a une place importante. Pas moins un quatre vues sont disponibles, comme c'est la tradition chez l'AM2. Une boîte de vitesse 4 rapports permet de conduire en manuel. La grande innovation vient aussi du meuble, qui pivote horizontalement pour transmettre au joueur la sensation de conduite dans les virages relevés! On a 🗠 choix entre quatre bolides célèbres: Mc Laren F-1 GT, Ferrari F-40, Viper, Porsche 911. Le jeu offre en outre près de cinq courses. dont une se déroule la nuit. Chaque stage possède son. thème: aquarium, Indiana Jones, aéroport, ville médiévale... Au niveau sonore,

leu tire partie des possibilités du Model 3 avec des tas d'effets. La musique est plus dans in mouvance actuelle. teintée le techno. Fini mémorable refrain "Daytonnnaaaaaa..." Après avoir installé son Virtua Fighter 3 au sommet du hitparade des jeux de combats 3D dans les salles d'arcade japonaises, Sega est bien décidé u en faire autant dans lu domaine des jeux de simulation automobile en 3D. Il faut dire que ses talents sont nombreux (AM2, AM Annex). Sega Touring Car offre un challenge hyperréaliste, ce SCUD Race viendra combler les fans de courses folles.





Cette course d'arcade est d'un réalisme inégalé, L'AM2 maîtrise son art à la perfection.





Wild Chopper

Après que son titre de shogi (échecs japonais) eut reçu un accueil glacial, Seta, un éditeur plutôt renommé pour ses jeux de majhong ou de pachinko, opère un virage à 180 degrés, et inaugure le shoot 3D sur Nintendo 64.

ild Chopper se dévoile un peu plus chaque mois, et se présente comme une sorte de Desert Strike. Entièrement en 3D polygonale mappée, il utilise i joystick analogique Le scénario vous propulse à la tête d'une unité d'intervention antiterroriste. bord de votre hélicoptère de combat, vous devrez faire lis grand ménage, la lessive qui sauvera le monde... Mais oublions le scénario. Les missions, très différentes les unes des autres, vous entraîneront aux quatre coins de la planète. Du coup, vous devrez subir les aléas de la météo. Plusieurs vues sont disponibles. La qualité de la D est très bonne avec de multiples détails au sol. Le jeu se rapproche d'un shoot, où

vous devrez gérer au mieux votre armement pour ne pas tomber en rade de munitions. Wild Chopper utilise l'espace sur 360 degrés. Il vous sera possible de jouer sur votre altitude de vol. Un certain nombre d'appareils (des hélicoptères) vous seront proposés. Chaque hélicoptère possède ses caractéristiques. A vous faire bon choix en fonction des missions. L'armement est composé dun canon de missiles. Les ennemis sont rusés et vous menaceront aussi bien du sol que des airs. Le jeu ne devrait pas proposer d'option Multijoueur







Seta/1997







Le joystick analogique permet un pilotage très fin de l'appareil. Ce paddle n'a pas fini de nous étonner.

Sonic Wings Assa

Déjà édité en arcade et sur consoles, Sonic Winas est une saga bien connue des fans de shoot. Basé sur un scrolling vertical, ce titre de Video System était alors en 2D. Les possibilités actuelles

onic Wings Assault exploite les capacités de I Nintendo 64 pour traduire une foule d'effets spéciaux comme l'aérodynamisme, la météo, le brouillard, la fumée des missiles... Bref, un beau spectacle pour tout in petit monde de la saga, boss compris. Une série de missions servies par un scénario devraient constituer l'ossature du jeu. Le joueur aura recours au joystick analogique pour un meilleur pilotage de l'appareil. Attention, cette fois-ci votre avion subira des dommages (I) manière progressive. Suivant la

nature de l'attaque le zone de l'impact sur votre carlingue les dégâts seront plus ou moins importants | vous perdrez par moments des fonctions ou de la maniabilité. III se pourrait que vous ayez in remplir des missions de nuit comme de jour, ou à partir d'un porte-avions.

Au niveau de la réalisation, le jeu est pour l'instant exempt de gros problèmes. La 3D polygonale est fluide et les divers paramètres physiques sont très bien rendus. Reste à savoir ce que donnera cette transposition très attendue du monde de Sonic Wings dans un environnement 3D aussi réaliste. Réponse au prochain salon du Tokyo Game Show du mois d'avril pour se faire une idée plus précise.

La bande sonore n'était pas disponible à ce stade du

ont permis à l'éditeur de réaliser un volet tout en 30. Celui-ci s'apparente ainsi à une sorte de Air Combat mais avec une touche de "Top Gun", alliant réalisme et fun.

développement, mais les responsables du jeu nous promettent un environnement très proche du film "Top Gun Si Sonic Wings Special n'a pas encore subi l'examen de passage chez Nintendo, il devrait néanmoins s'imposer

par son originalité dans la ludothèque de la N64, et Nintendo donnera certainement un coup do pouce à Video System pour a le dans le développement de ce titre prometteur



NINTENDO 64 Video System/97

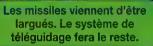






Désormais, rien ne vous empêche de faire un demi-tour complet pour pourchasser vos ennemis: le monde est vraiment en 3D.

Plusieurs modèles d'avions sont disponibles, avec des placages de texture de toute beauté.







Le hardware de la Nintendo 64 a été mis profit pour réaliser les nombreux effets spéciaux.

Skull Fang

Présenté pour la première fois au public lors de l'ADU '96 en avril dernier, Skull Fang perpétue la tradition du shoot chez Data East. Cette fois, fini les bornes, c'est chez vous que le jeu débarque, dans votre salon...

ans ce snoot 2D, qui avait reçu un bon accueil dans les salles d'arcade, tout repose sur vitesse. Il s'agit de poursuivre boss, en évitant les nombreux obstacles et ennemis. Le jeu propose un système de protection amusant sous forme d'un bouclier qui protège votre appareil, mais se détériore sous les coups l'ennemi tout en se rechargeant avec temps. Quatre types d'appareil de combat commandés par



Sélectionnez l'un des quatre appareils, puis un des quatre pilotes pour un duel d'enfer.

SATURN)

Data East/Mars

quatre pilotes sont proposés, chacun ayant son propre comportement ou spécialité. En combinant machine et personnage, on obtient un grand nombre de possibilités. Ajoutez à cela près de six stages d'action 100% arcade, et vous obtiendrez un jeu à la durée de vie importante. Si les commandes restent classiques, c'est surtout sur plan technique que Skull

Fang se fait remarquer en recourant à des sprites et des décors réalisés sous Silicon Graphics puis retravaillés en 2D. Le jeu offre ainsi des graphismes impressionnants.
Sur Satum, Data East a eu bonne idée d'intégrer une longue introduction en images de synthèse. On peut

gérer différents modes d'écran, avec l'possibilité de renverser son écran sur côté pour jouer à la version arcade originale. Mais de nouveaux modes de jeu ont été aussi inclus comme les modes Extra (version modifiée), Trial (établir des records de points), Slast Command (nouvelles commandes de jeu). Bref, Il vous reste encore quelques mois pour décrocher votre licence de pilote.



TROIS MINUTES DE BONHEUR...

L'introduction en True Motion met le joueur tout de suite dans le bain, avec une explication sommaire du scénario.

















L'histoire reprend la suite du premier épisode de Quo Vadis Les personnages ont vieilli de dix ans. Le design est enfin à la hauteur







Juo Vadis 2

Quo Vadis était sorti pour les débuts de la Saturn. C'était un jeu de simulation, genre très en vogue au Japon. Le second volet arrive, toujours sur Saturn, plus grand, plus beau.



animation est toujours aussi soignée et le passage et True Motion efface la pixélisation du Cinepack



On pourra customiser son robot et ses unités pour la suite du jeu

e premier volet de Quo Vadis n'avait pas rencontré un grand succès. La raison? Une réalisation qui n'avait pas su exploiter à fond lu concept du jeu. Depuis, Glams a tiré les leçons de ce semi-échec. Pour ce second volet, les développeurs ont disséqué tous les points faibles du premier épisode pour y remédier. Le système des armes et du combat par tours a

Le jeu se déroule par tours et

été allégé pour autoriser une gestion plus souple et améliorer prise en main, jeu se rapproche désormais d'un World Advanced Taisen (Sega). Les séquences animées ont été conservées, mais leur rôle durant les combats a été renforcé par la scénario. Les graphismes et le design sont soignés, et les Mechas or les vaisseaux sont désormais très détaillés. Comme vous pouvez le constater sur ces photos l'esthétique de Quo Vadis 2 est superbe et son game-play enfin la hauteur. Glams semble avoir enfin trouvé les atouts pour exploiter in montée en puissance des jeux de simulation-RPG

SATURN

Glams/Début 97

Quo Vadis propose des





Doom 64

Un connaissait les shoots, les jeux de combat, de plates-formes, de course automobile, etc. Bref, le monde du jeu tournait en rond. Or, un beau jour, une jeune société du nom de la Software allait mettre un bon coup de pied dans tout ca!

Le démon était le boss du premier niveau de Doom:1. En voilà une armée entière!

n leur temps, Doom et son grand frère Wolfenstein 3D avaient ouvert une nouvelle voie au jeu vidéo et avaient transformé nos bons vieux PC à peine multimédia, en mahines à décerveler. Voie qui fut si rapidement pavée de lauriers que la concurrence y va désormais de son petit

clone mensuel. ld Software, voulant préserver son avance, a sorti cette année celui qu'on nomme officieusement "Doom 3": Quake. Tout en 3D polygonale mappée, Quake représente l'avenir du genre. Certes, un certain Duke Nuken 3D lui a volé la vedette. mais le fait est là: Quake annonce une nouvelle ère. Si le succès de Doom a été colossal sur micro, il en est de même sur console. Cette fois, c'est sur la Nintendo 64 qu'il débarque, laquelle, surdouée, ne peut se contenter d'une simple conversion. Doom devait donc passer par la fée 3D. Chose faite, pour un Doom à la sauce Quake. Cependant, Id a poussé le concept encore plus loin en exploitant au mieux les capacités de la machine. La résolution des graphismes est fine et les

mappings ne pixélisent jamais. Le jeu est entièrement en 3D polygonale. Il utilise bien sûr le jovstick analogique. On peut donc se déplacer comme on veut. Dans ce Doom 64, on retrouve d'anciennes connaissances chez nos amis les monstres, mais aussi des nouveaux encore plus vicieux. Les niveaux sont eux aussi originaux. Enfin, votre armement est en partie renouvelé. Certaines armes ayant été conçues pour permettre des effets spéciaux optimums (explosions, éclats d'énergie...). Autre bonne nouvelle, pour le moment, le ieu n'a souffert d'aucune censure. Nintendo of America semble bien plus enclin à la tolérance que la maison mère. Le jeu est quasi fini, il s'articule autour de trois scénarios divisés en missions comme un Doom classique, et il devrait débarquer sous peu. Même s'il n'est pas à l'abri de changements, il ne ne devrait pas subir de modifications profondes. Considéré par nombre d'observateurs comme beaucoup plus abouti que Quake, il va certainement combler l'accro de Doom qui sommeille en chacun de nous.



Même si proche de ce monstre à l'haleine fétide, la Nintendo 64 efface toute pixélisation: le résultat est superbel

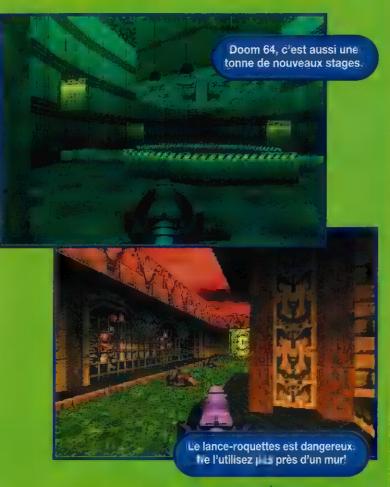


NINTENDO 64

Id-Williams/97

L'arme suprême de ce Doom 2 sera cette fois une arme comme les autres







enfin un remede CONTRE LES BOULES il est conseille DE DÉPASSER LA DOSE, ABUSER NYEST PAS DANGEREUX 1 DOCTEUR COSMIC GONSOMMEZ SANS MODÉRATION BIENTOT REMBOURSE

Par la ségu

NEWS

349 F + 0" FIGHTERS MEGAMIX 349 F + 0" SONIC 3D BLAST 349 F + 0' CRIME WAVE NHL 97 349 F + 0' 349 F + 0" TRASH IT 349 F + 0' AMOK **BUG TOO** 349 F + 0" 349 F + 0" MAN XIT 369 F + 0" SOVIET STRIKE 369 F + 0" FIFA 97 369 F + 0' DIE HARD TRILOGY

NOUVEAU ET UNIQUE !!!

REVEND CASH (contre un cheque)

Jeux Playstation : 70/100/130/150 Frs Jeux Saturn : 70/100/130/150 Frs Jeux S. Nintende : 50/100/190 Frs Jeux Megadrive : 50/70/130/150 Frs

GARANTIE DE PAIEMENT DELAI MAXIMUM : UNE SEMAINE

MATERIEL & ACCESSOIRES

PLAYSTATION

CORDON PERITEL RYB MEMORY SONY 15 BLOCS 169 F + II SOURIS SONY 199 F + O SOURIS SONY PAD SONY 199 F + 0 QUADRUPLEUR SONY

SATURN

CORDON PERITEL RYB PAD SEGA SATURN **ACTION REPLAY** 199 E MEMORY SEGA STURN



NEWS

SPOT GOES TO HOLLYWOO	D329 F + 0'
ISS SOCCER DELUXE	339 F + Ø
RIOT	349 F + 0'
NAMCO MUSEUM 3	349 F + 0'
JET RIDER	349 F + 0'
SUIKODEN	349 F + 0'
LEGACY OF KAIN	349 F + 0'
EXTREM GAMES 2	349 F + 0'
NBA IN THE ZONE 2	349 F + 0'
KING FIGHTERS 95	349 F + 0'
MONSTER TRUCK	349 F + 0'
SAMURAI SHODOWN 3	349 F + 0'
ROAD RAGE	349 F + 0"
TOBAL N°1	349 F + 0"
MICROMACHINES 3	349 F + 0'
LOMU RUGBY	349 F + 0'
HEXEN	349 F + 0'
REBEL ASSAULT 2	349 F + 0'
DARK FORCES	349 F + 0'

SI VOUS NE LES AVEZ PAS DEJA

TOMB RAIDER	329 F + M
CRASH BANDICOOT	349 F + 0"
SOVIET STRIKE	349 F + 0F
DESTRUCTION DERBY 2	349 F + 0F
DIE HARD TRILOGIE	349 F + 0F
PANDEMONIUM	349 F + 0"
CHRONICLE OF THE SWORD	349 II + 0"
FIFA 97	349 F + 0F
NHL 97	349 F + 0F
NBA LIVE 97	349 F + 0F
BAPHOMET	349 F + 0F
COOLBOARDERS	349 F + 0"
TEKKEN 2	369 F + 0°



LE PLUS GROS CATALOGUE DE JEUX SUR LE MINITEL. DISPONIBLE 24 H /24 ET.71/8

A RETOURNER A CONSO	L FLUS - DF A	22 - 06801 CAGINES/IVI	ER CEDEX
TITRES	PRIX	CONSOLES	PRIX
			-
AIS DE PORT GRATUITS * - SI PAIEMENT CO	NTRE REMBOURSEME	NT AJOUTER 30 F TOTAL	
COORDONNÉES		REGLEMENT	
dom :			

COORDONNEES	REGLEMENT
Nom:	CHEQUE BANCAIRE OU POSTA
Prénom :	CARTE BANCAIRE

adress CONTRE REMBOURSEMENT(rajouter 30 F) Ville: Code Postal

C+ 02/97 TOUS CES PRODUITS SONT EGALEMENT DISPONIBLES

Expire fin ! . . .

AUX MAGASINS CONSOLPLUS GAMES Rue Lépante - 06000 NICE - Tél. 04 93 92 92 73 ET 7 Bd Kennedy - 06800 CAGNES/MER - Tél. 04 92 02 06 04 - FAX 04 93 20 97 03

Henry Explorers

Ce succès de Virtua Cop en arcade n'a pas laissé la concurrence désœuvrée: Namco a trouvé un concept original avec Time Crisis, et Konami, qui s'essayait au genre depuis quelques années avec sa série des Cethal Enforcers, remet son ouvrage sur le métier avec Henry Explorers.



Les squelettes sont très difficiles à tuer. Sur 32 bits vous ne pourrez plus jouer à trois. mais seulement à deux.

PLAYSTATION Konami/Printemps 97

SATURN)

Konami/Printemps 97



PLAYSTATION es gargouilles sont harqneuses et ne désirent qu'une chose: vous voir mort le plus rapidement possible.

SATURN

Les ennemis déboulent très souvent en grand nombre!

e scénario du jeu repose sur une quête dans laquelle vous incarnez Henry. Vous devez retrouver un objet mystique gardé par des hordes de créatures toutes plus maléfigues les unes que les autres. Le jeu a donc évolué depuis les deux premiers volets de Lethal Enforcers, qui vous proposaient de vous frotter à des organisations terroristes. Entièrement en 2D, Henry Explorers propose des sprites retravaillés à partir de formes réalisées en 3D sur des stations Silicon, ce qui permet une animations plus fluide et plus réaliste. Henry Explorers donne possibilité u trois

joueur de participer en même temps à l'aventure. Votre arme est un fusil à pompe 🕕 dans la version arcade, vous devrez 🔐 recharger en actionnant l'avant du fusil comme dans la réalité. Vous pourrez changer d'arme en cours de jeu: pistolet, fusil à pompe, grenade, mitrailleuse Gateling. Les décors en 3D scrollent avec tout un jeu de mouvements de caméra pour accentuer le dynamisme du jeu. L'aventure, très difficile, se compose de deux niveaux qué l'on devra choisir parmi six proposés en début de jeu Bien sûr, suivant votre choix, la fin du jeu sera différente. Du coup, la durée de vie de Henry Explorers est assez longue





SATURN La menace vient aussi des airs. Bien qu'en 2D, les monstres sont issus de modèles en 3D.

Une option Dynamite, en nombre limité mais des plus utiles vu 🗠 quantité d'ennemis, vous servira il tout exploser il l'écran.

Ces versions 32 bits sont excellentes, et on notera même des graphismes plus fins que sur les versions arcade. L'ambiance sonore aussi a été améliorée grâce à la qualité CD. Autrement, le jeu ne diffère pas vraiment d'une 32 bits à lautre. On note cependant un avantage pour lu Saturn à ce stade du développement, 🗤 Playstation étant handicapée par sa mémoire vidéo insuffisante. En contrepartie, les effets spéciaux sont plus réussis sur 📗 32 bits de Sony Seule ombre au tableau pour

ces deux versions, l'arme: en effet, on n'a plus la plaisir de la recharger i la manière d'un véritable fusil à pompe

> Il vous faudra finir les six niveaux du jeu pour voir les différentes fins.



Par moment, vous aurez accès à une bombe pour tout nettoyer.







Rabbit

On connaissait Electronic Arts pour ses titres micro puis console. Maintenant, avec son partenaire japonais, la société américaine tente l'aventure arcade. Spécialiste des jeux de sport sur console, E.A. s'essaie désormais à la baston 20.

usqu'à présent, Electronic Arts avait ignoré le marché de l'arcade, dominé par les grandes sociétés japonaises. Avec le concours de son allié nippon, Victor, l'expérience devient possible. Le fruit de leur union s'appelle Rabbit, un jeu de combat 2D nui va devoir se mesurer à Street Fighter III. et autre Real Bout ! Le principe du jeu n'est pas foncièrement révolutionnaire, mais sa réalisation le place tout de même en haut de liste. Beaucoup d'éléments s'inspirent de Street Fighter. Rabbit inclut huit personnages. A chacun d'eux est associé un esprit animal protecteur, Beast Force qui viendra l'épauler lors des attaques spéciales. Le joueur doit donc choisir son personnage, puis cet esprit, ce qui permet une multitude de combinaisons et autant de game-play différents! L'animation est très soignée: Les couleurs sont vives les effets spéciaux de toute beauté. On ne peut s'empêcher de comparer Rabbit à Vampire

Vous sélectionnez votre personnage, puis votre animal

fétiche.

Hunter (Darkstalker Revenge) tant l'ambiance monstrueuse est proche. La musique et les bruitages ne sont pas encore finalisés, mais on peut s'attendre à quelque chose de classique pour le genre. La version finale du ieu proposera des sauts doubles ainsi que la possibilité d'effectuer des attaques ou des Dash en cours de saut. Le tandem Electronic Arts-Victor semble sur bonne voie. Alors, bienvenue dans un monde de brutes....



Certes, le design n'égale pas encore elui d'un Street III ou d'un Fatal 6. mais il faut commencer un jour. non?

vous attend de

poinas fermes.







La créature de Frankenstein est aidée par l'esprit du loup.

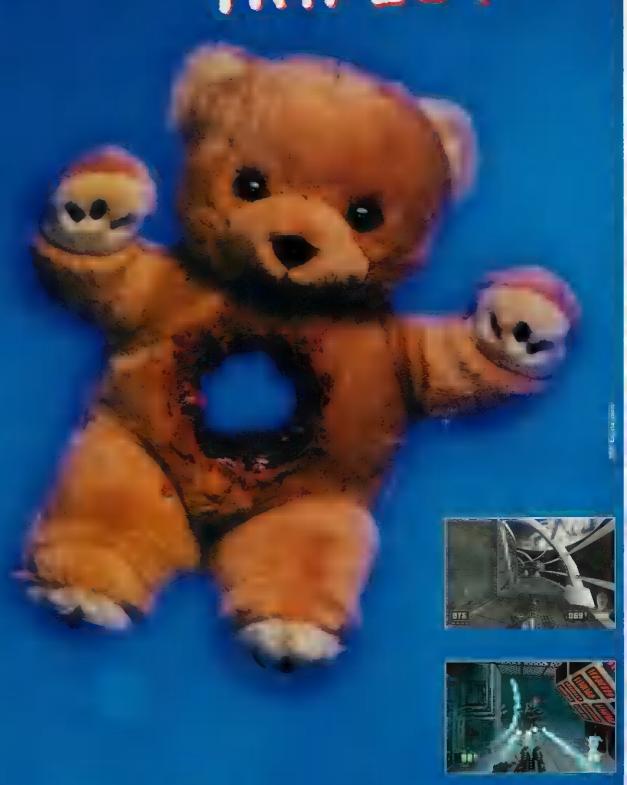
(VOUS PREND LES TRIPES!)

"Beau, rapide,
varié... Disruptor
s'impose comme
te digne
succeseur
de doom."
Consoles + 93%

"Très beau et d'une variété affolante..." Player one 93%

"Disruptor
révolutionne
les jeux d'actions
en 3-D
sur Playstation
Une ambiance
géniale
La palme
du plus
beau Doom-like
Un must."

"Fluide et rapide tout ce qu'il faut pour plaire."
Playmag 93%













Sega Private Show 3

La course à la puissance

Ce 10 décembre dernier s'est tenue la troisième édition du Sega Private Show. Consoles avait été bien sûr invité! Rapide coup de projecteur de votre serviteur...

ne chose est claire:
chez Sega, tous
jeux d'arcade passeront par la carte Model 3! Et
force est de constater que li
Model de est un monstre qui
explose tout! Les AM de Sega
travaillent d'arrache-pied pour
développer des titres Model 3
li on peut déjà citer Daytona
USA d' Last Bronx 2, Virtual On
le très attendu Sega Rally
côté de ces monstres
recade, Sega développe les
bornes au concept novateur:



connaissant la passion des Nippons pour les quizz et le karaoké, il a réalisé une borne et un jeu révolutionnaires avec un micro dans lequel il faut répondre ou chanter. Succès de mise au salon! Autre titre présenté, Super lance | guerre des jeux | ski après celle du Jetski! Pas vraiment original, même si l parcours de nuit et les effets sont mieux rendus que ceux de son concurrent, Alpine Racer ! (Namco). Compile était aussi de la partie, avec un Puvo Puvo Sun sur carte ST-V dont la seule innovation consiste en un soleil qui tombe dans votre aire de jeu suivant les points marqués. De nombreux autres divertissements de type casino étaient aussi présentés. noter les présentations 🐠 l'appareil photo numérique Sega, qui permet, combiné avec la Saturn, de réaliser tout un tas d'effets photographiques, et du kit traitement de texte et imprimante Canon Bref, Maturn est aussi un outil multimédia de plus en plus performant. Ainsi, l'association avec NTT va permettre / Sega d'utiliser technologie Phoenix, pour transformer un micro ou une Saturn en visiophone. In tout par e biais d'une ligne téléphonique très puissante (ISDN). Le résultat est impressionnant! Ce kit, composé d'un modem ISDN et d'une minicaméra, devrait être vendu





Super G déclare une nouvelle guerre: celle des simulations de ski.

sous la barre des 1 500 francs!



Les courses de chevaux sont très populaires au Japon, comme dans tout le reste de l'Asie d'ailleurs.



Le Digio est l'appareil de photo numérique de Sega.



WORLDMAP

ARCADE

ADK/Début 1997

Les programmeurs d'ADH sont tombés sur la tête! Ils voient des étoiles partout, et font souffler un vent régénérateur chez l'éditeur.

ans le royaume magique de Playamuse, une légende raconte que le Twinkle Star ("étoile" en anglais) donnera en pouvoir d'exaucer les vœux les plus fous. Mais l'empereur Mevious, le méchant local, est parti et sa recherche. La reine de Playamuse, Rodlan, est fermement décidée l'en empêcher, aidée de son ami Rabicat...

Twinkle Star Sprites est un jeu hybride, qui tient ... la fois du shoot of du Tetris. Vous avez droit à trois modes, Story, Personnage of Duel, le second vous permettant d'affronter un perso parmi tous ceux qui sont inclus dans lu jeu. L'écran est alors séparé en deux, et offre 🗈 possibilité a deux joueurs de s'affronter en même temps. On a droit aux armes classiques des shoots (lasers, bombes...)

En détruisant les ennemis, on fait bien sûr apparaître des bonus qui donnent droit à un niveau de puissance supérieur ou un nouvel armement. Au terme de chaque stage, vous devrez classiquement affronter un boss. La difficulté augmente, avec un tas d'obstacles qui viennent vous rendre la vie impossible. Les niveaux se succèdent comme dans un Tetris, mais avec le game-play d'un shoot! Ainsi, en détruisant l'ennemi ou certains éléments des décors, on fait apparaître des choses sympathiques dans l'écran de son voisin. Ah, j'en vois quelques-uns qui sourient! Voilà un jeu qui redonne un coup de jeune au monde de SNK. Ras-le-bol des jeux de bastun, on overdose, ADK l'a bien compris. Un titre donc que l'on va retrouver avec plaisir sur Neo Geo (cartouche III CD), mais aussi

peut-être sur

Saturn

Bien que l'écran soit splitté, le pays survolé par les deux joueurs reste le même.

Dans le mode Versus, ne vous gênez pas pour déclencher des attaques plus spectaculaires les unes que les autres.





puissance et la maîtrise du coprocesseur maison de SNK en matière de sprites n'est décidément plus à prouver!







Cruis'n L

Les traditionnels tunnels sont de toute beauté. Utilisez les rebords pour éviter les chauffards qui vous feront perdre de précieuses secondes.

Cruis'n USA fait partie des deux jeux d'arcade financés par Nintendo. Sorti en salle en 94, il dupa beaucoup de monde en faisant croire que la technologie SGI de la Nintendo 64 était déià prête. Et aujourd'hui, histoire de rester crédible, Ninendo s'est senti obligé d'en sortir une adaptation... Honnêtement, on s'en serait bien passé!

TET ELL

en arrive encore aujourd'hui me demander ce qui a poussé Nintendo 🖭 Williams eréateur du mythique Robotron) dans une affaire pareille. Souvenez-vous, Ridge Racer et Daytona USA régnaient en maîtres dans nos chères salles d'arcade. Dans ce contexte, il va sans dire que la sortie de Cruis'n USA (analogie amusante) fit plutôt l'effet d'un pétard mouillé... Mais il faut aussi relativiser les choses, puisque ce titre fut conçu avant tout pour le marché américain. Réalisant bien que sa console ne serait pas prête avant deux ans, la stratégie de Nintendo consistait ... démontrer que la créateur de papy Mario restait

Vous avez droit à deux modes de jeu, à la course suivie et à un nombre de courses à difficulté variable. Mais elles se ressemblent malheureusement toutes. ELAPSED Même si le jeu offre un peu moins de relief que la version arcade (moins de polygones), certains éléments comme cette fameuse colline sont restés.



La vue intérieure est jolie, mais peu jouable. Mais Cruis'n USA peut se jouer d'une seule main, et en analogique, s'il vous plaît!

 Pour avoir acces à trois courses DIRECTEMENT.

Golden Gate Park: maintenez à la sélection des courses les boutons iaunes de Gauche et du Bas, et le bouton du côté L.

Indiana: maintenez le bouton jaune Haut, Droit et L. San Francisco: maintenez le

bouton jaune Droit, Bas et L. • POUR AVOIR ACCES À TROIS

NOUVELLES VOITURES. A la sélection des voitures

maintenez les boutons jaunes suivants: Gauche, Bas, Haut. Mais attention, cette manipulation ne fonctionne pas avec la P69!

USA PREVIEW



Le mip-mapping de la N64 est sans conteste impressionnant, Pas l'ombre d'une grossière texture dans ce hangar aux multiples polygones.

malgré tout la der dans la course technologique. Que vaut donc cette version N64? Elle ressemble fortement a sa grande sœur, avec quelques options supplémentaires comme il jeu deux en écran splitté. La vitesse d'animation est toute juste correcte, puisqu'elle tourne entre 20 vi BII images par seconde. Mais: lorsqu'on constate que des polygones ont dispani au passage, on commence fortement à douter. Et on a raison, puisque lu manque de clipping correct se fait aussi cruellement sentir. Le jeu proprement III lui non

lus, na rien d'extraordinaire. Il consiste en une succession de courses chronométrées à travers les Etats-Unis, la difficulté majeure provenant du fait que des chauffards n'arrêtent pas d'arriver à contre-sens! Comme le relief 🏂 la route est tourmenté. 🗠 jeu laisse une bonne part au hasard, ce n'est pas le minuscule radar qui facilite la tâche.

La conduite, quant a elle, n'est pas des plus réalistes, comme les collisions et autres accidents, d'ailleurs... Un jeu d'ores el déjà réservé pour Ze



Cette charmante et dénudée jeune femme est chargée de donner le départ...

RPI



à prendre de la vitesse!





Le tunnel se trouve après une bordée de maisons mappées au papier-peint. Le style graphique se démarque totalement des productions japonaises, en adoptant un traitement plus réaliste au niveau des textures employées.



La petite fait un grand carambolage. Spectaculaire quand une demi- douzaine de chauffards s'envoient en l'air!

A bord de l'Outrider, votre mission consistera à détruire tous les ennemis qui entrent dans votre ligne de mire tout en évitant les astéroïdes.

Star Wars Shadows of the Empire

Chaque partie du jeu comporte bien évidemment son boss de fin de niveau. Ici un bipède impérial. Visez la tête!

Après l'excellent Dark Forces (en preview dans ce numéro). voici que LucasArts propose un nouvel épisode de Star Wars: Shadows of the Empire. Savant melange de Doom et de Rebel Assault, nul doute que les fans de Lucas seront sous le charme.

hadows of the Empire s'articule autour de quatre grand parties, chacune d'elles étant composée de différents niveaux. Vous commencez la partie sur 🕟 planète Hoth, qui, contrairement à ce que l'on pourrait croire, est une planète de glace. Votre premier objectif sera de repousser l'attaque des quadripodes impériaux. Vous devrez ensuite quitter la base bord du Faucon Millenium et, enfin, vous démêler d'un assaut de Tie Fighters dans un champ d'astéroïdes. La routine pour beau blond que vous êtes. Vous progressez ainsi d'épisode en épisode jusqu'à atteindre votre but final: détruire le réacteur du vaisseau Xizor. Le genre des niveaux varie à chaque étape. Il peut s'agir d'un shoot tout en 3D mappée, telle la bataille de Hoth, d'un Doom-like aux graphismes remarquables ou encore d'une course futuriste. comme dans le ville de Mos Eisley. La musique est fidèle au film et d'une excellente qualité. Shadows of the Empire se distingue des autres jeux par 🍴

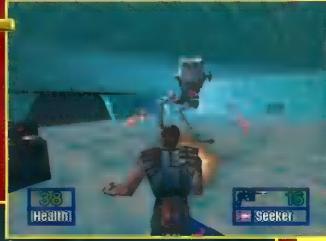
variation des décors et des situations rencontrées. Hélas, leur qualité est très inégale, et on passe du meilleur au moins bon très rapidement. Le jeu manque parfois de tion et de rythme, le joueur se contentant de shooter quelques ennemis de temps à autre. Reste que les fanas de la trilogie "Star Wars" seront comblés.



Certains niveaux, comme celui-ci, sont en 3D précalculée: on se laisse transporter tout en évitant les obstacles qui se présentent. Bof...



Les quadripodes impériaux qui ont fait le succès du film "L'Empire contre-attaque sont bien évidemment présents dans 🕒 jeu





Les gardes impériaux se reconnaissent entre mille: ils portent des strings!



Le seul moyen de détruire un quadripode impérial est d'utiliser un grappin et de l'enrouler autour de ses jambes.

NINTENDO 64 LucasArts/Avril



50

Tokimecha: l'éternel retour Toriyama

Depuis la fin officielle de "Dragon Ball", flkira Toriyama peine désespérément à trouver une autre saga à succès. Un pensait que l'auteur était comblé avec "Peke", sa nouvelle série publiée fin 96 dans "Shonen Jump". Pas du tout, le voilà avec une nouvelle idée.

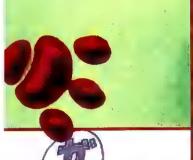
ini les histoire d'extraterrestres. bonjour Préhistoire. Ce "Tokimecha", publié dans "Shonen Jump", met en scène un garçon manqué, Tai, qui rappelle beaucoup Bulma. Elle met au point le voyage dans le temps, mais la suite d'un accident, elle reste bloquée dans Préhistoire, nez à nez avec un T-Rex. Elle fera la connaissance d'un jeune homme préhistorique d'une force herculéenne. Par suite, elle rencontre aussi la fiancée de celui-ci, tout aussi forte. Le but de Tai sera bien

sur de trouver le moyen de retourner dans son époque. Elle se rendra compte qu'elle n'est pas la seule à avoir expérimenté voyage dans le temps. En effet, une bande de trafiquants tuent les dinosaures pour les revendre comme trophées... L'aventure débute "Tokimecha" est le nouveau pari de Toriyama et une nouvelle tentative de renaissance.

vie après "DBZ"?__



Ce nouveau pari rencontrera-t-il plus de succès que "Peke"?



Tokimecha en personne, aussi sauvage et innocent que le jeune Songoku.



Le design reste toujours fidèle au monde de "Dragon Ball".





Magic Knight Rayearth

Editeur: MSE

Mangaka : Clamp

Version: FRANÇAISE

6. 6. 6. 6.

Il ne nous manque
plus grand-chose
pour avoir
l'intégrale de Clamp
en français! "Magic
Knight Rayearth"
intéressera
particulièrement les
amateurs de RPG.

e manga de Clamp existe aussi en jeu d'action/RPG, à la S.O. Mana, sur Saturn. Ce qui n'est pas étonnant puisque ce manga se prêtait bien à ce genre d'adaptation. Tout commence par la rencontre de trois jeunes collégiennes. Celles-ci sont transportées dans royaume de Cephiro, par volonté de la

princesse Emeraude.

explique leur mission. Sauver le royaume de Sagat. Le petit groupe va donc partir sur le chemin de l'aventure. La première étape est l'i rencontre avec Presea, qui doit leur fournir des armes et un guide, en l'occurrence Mokona, un animal étrange. Voilà pour l'histoire... Elle peut paraître bateau, mais elle passe plutôt bien. "M.K. Rayearth" est un manga très facile à lire, pas "prise de tête" pour un sou. En fait, il faudra parcourir quelques

volumes avant de s'apercevoir que c'est du Clamp, car le manga paraît au premier abord assez banal, bien que très sympathique. Le dessin est toujours aussi beau, et si les décors sont moins détaillés que d'habitude, il a énormément gagné en clarté. Vous l'aurez compris, c'est du tout bon pour les amateurs RPG, de Clamp et de shoin.





The World Illustrations

Voilà un bel art-book melant illustrations en couleur et en noir et blanc. Il nous vient tout droit de Chine et est l'œupre de Ma Wing

Shing.

et art-book représente quatre longues années de travail. Il reprend les meilleures couvertures du manga "The World" qui compte actuellement plus de quatre cents numéros. Les dessins ont été faits de manière traditionnelle, sans jamais avoir recours à l'informatique, qui est souvent utilisée pour produire des effets de transparence ou de lumière. Ce livre fait environ cent cinquante pages

et possède

une superbe

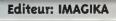
couverture cartonnée. Un bel objet de collection pour votre bibliothèque. Les illustrations sont assez inégales, et le très bon côtoie le très moyen. On reconnaît assezi facilement le style des mangas chinois traditionnels comme "Ennemi", dont le trait et la mise en couleur sont à l'opposé de ce qu'on a pu voir dans "Cyber Weapon" (voir Consoles+ nº 60). Ce très beau livre ravira les amateurs de mangas chinois traditionnels. Les autres risquent d'être surpris, car le graphisme est assez exotique par rapport à ce qu'on a l'habitude de voir.

> Les dessins sont réalisés sans utiliser l'informatique.

> > La mise en couleur est particulièrement réussie

Une épée bizarre

Ca ferait une belle magie pour un jeu, non?



Mangaka: MA WING SHING

Version: FRANÇAISE



Difintel-Micro

Jeux vidéo, multimédia, japanimation, cartes à collectionner et à jouer

Acheter, revendre, collectionner, tester... 70 magasins en France pour vous satisfaire

AREA 51 **SOUL EDGE**

SPOT GOES TO HOLLYWOOD

LAST DYNASTY

MAGIC THE GATHERING

CRUSADER NO REMORSE

TWISTED METAL 2

NAMCO MUSEUM VOL 3

TOBAL N°T

JET RIDER

2XTREME

KING'S FIELD

BLACK DAWN

MEGAMAN 3

ETC... MAIS AUSSI DES OCCAS À PARTIR DE 🗤 F

SPOT GOES TO HOLLYWOOD **GRID RUN**

> TOMB RAIDER DBZ 2

PROJECT X2

LAST DYNASTY

PFA MANAGER **SEGA AGES**

MEGAMAN 3

CRUSADER NO REMORSE

MAIS AUSSI DES OCCAS

A PARTIR DE 99 F



DIABLO

MDK

MAX

PETE SAMPRAS

SCORCHER

DISCWORLD 2

POWER F1

XWING VS TIE FIGHTER

NBA JAM EXTREME

TIME WARRIOR

CAPITALISM

ETC... MAIS AUSSI DU CULTUREL

ET DE L'ÉDUCATIF;

DES JEUX À PARTIR



DES TONNES DE JEUX D'OCCASION, MAIS AUSSI

SNIN: PRINCE OF PERSIA 2

CASPER

FIFA 97

DBZ 7

GB: LUCKY LUKE, SNOOPY, CASPER...



DRAGONING

Cartes MAGIC VISION, Alliance, Mirage, Collector Tour, Chronicle, Ere Glaciaire... DRAGON 'NET Starters, Boosters, Collector, K7 initiation. Cartes MARVEL, UPPER DECK, FLEER... Mangas, OAV, Japanimation

ALORS CONVAINCU !!!

Tu ne sais pas si tu as un DIFINTEL-MICRO

à côté de chez toi, appelle nous !!!

Pour fêter l'année 1997, DIFINTEL MICRO te propose d'acheter aujourd'hui et de rembourser dans 3 mois.

*** Renseigne-toi !

Difintel-Micro c'est aussi une carte club, qui vous permet de tester les jeux avant de les acheter, qui au bout de 12 achats par an vous offre 10% de la valeur globale de tous ces achats ** et qui vous permet de revendre vos jeux 10% de plus par rapport à l'argus!

(Hors consoles, paiement en bons d'achat). Certaines offres peuvent varier selon les magasins *** A partir de 1000 Frs et sous réserve d'acceptation par CETELEM. TEG annuel variant en fonction du montant du crédit.

Ales (30) / 04-66-52-44-66 Angers (49) / 02-41-25-34-27
Angoulème (16) / 05-45-92-65-24
Annecy (74) / 04-50-52-86-02
Annemasse (74) / 04-50-87-23-14
Annonay (07) / 04-75-32-42-53
Athis Mons (91) / 01-60-48-34-36
Athis Mons (91) / 01-60-48-34-36
Athis Mons (91) / 01-60-48-34-36
Beiley (01) / 04-79-81-00-34
Bercy 2 (Cial (94) / 01-43-78-69-30
Biarritz (64) / 05-59-24-39-07
Bordeaux (33) / 05-56-79-05-52
Bourges (18) / 02-48-24-10-34
Bourge an Bresse (01) / 04-74-23-13-54
Bourgoin (38) / 04-74-43-29-53
Chambéry (73) / 04-79-62-27-22
Champign (74) / 01-48-81-10-16
Chartres (78) / 02-37-36-44-22
Chelles (77) / 01-64-21-55-44
Dax (40) / 05-58-56-29-03
Draguignan (83) / 04-94-68-92-55
Evreux (27) / 02-32-62-54-09
Ferney Voltaire (01) / 04-50-40-43-43
Forbach (57) / 03-87-88-67-16
Gap (05) / 4-92-52-72-74
Haguenau (57) / 03-88-63-88-39
Istres (13) / 04-42-55-31-95
Le Creusot (71) / 03-85-55-08-02
Le Neubourg (27) / 02-32-07-00-35
Livry gargan (93) / 01-43-51-03-54
Lons le Saulnier (39) / 03-84-24-41-59
Lyon (69) / 04-78-37-15-70
Aix en Provence (13) / 04-42-21-11-48
Macon (71) / 03-85-39-09-52
Maison alfort (94) / 01-48-93-35-14
Mandelieu (06) / 04-93-93-54-33
Meaux (77) / 01-64-34-29-08
Metz (57) / 03-87-74-65-70
Nontigny le Bretonneux (78) / 01-39-44-06-76
Nancy (54) / 03-83-30-45-67
Nantes (Orvault) / 02-40-59-53-00
Neuill / (72) / 01-47-45-17-97
Nice (14) / 01-48-75-76-32
Nogent Le Rotrou (28) / 02-37-52-44-44
Noisy Le Roi (78) / 01-34-62-98-69
Paris 3 (75) / 01-47-45-17-97
Nice (14) / 01-48-75-76-32
Nogent Le Rotrou (28) / 02-37-52-44-44
Noisy Le Roi (78) / 01-34-62-98-69
Paris 17 (75) / 01-47-64-15-96
Perigueux (24) / 05-53-53-55-54
Perpignan (66) / 04-93-92-99-88
Nimes (35) / 02-99-78-26-96
Ris Orangis (91) / 01-60-75-93-00
St Entien (42) / 04-77-47-14-16
St Germain (42) / 04-77-



Les Pandachtmi

WINGMAN

Chez nos confrères de M.S.E., manga de "Wingman" ne devrait pas tarder à sortir. C'est Katsura ("Video Girl Aï", "DNA2") qui en est l'auteur. Les plus vieux d'entre vous se souviendront peut-être que la série télé avait été diffusée sur la défunte cinquième chaîne. Manga, M.S.E.

GACCFORCE DESTRUCTION

L'aventure continue. Une guerre sans merci a repris, qui devrait conduire la l'extermination totale de deux espèces. Alors que tout n'est plus que destruction, existe-t-il encore un espoir pour la vie? Voîlà un dessin animé à ne manquer sous aucunprétexte!



SACAMANDER

"Salamander" est enfin disponible. Surprise: l'histoire est antérieure au scénario du premier épisode! Le tout s'inspire du célèbre shoot-themup qui déchaîna les passions, et l'on y retrouve plusieurs des ingrédients marquants du jeu. Un animé un peu vieillot, mais bien conservé.

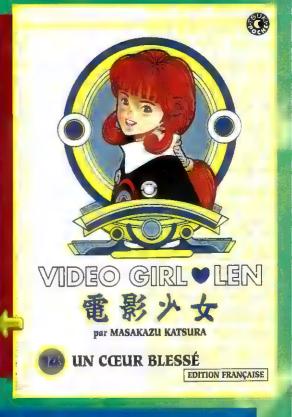


V.O. sous-titrée. Tonkam.

VIDEO GIRC CEN

Le quatorzième volume de "Video Girl", "Len", est enfin disponible. Yota a grandi, et est maintenant professeur de dessin. C'est un de ses élèves qui va rencontrer une Video Girl... L'histoire se répète! Un mangatoujours aussi passionnant

Manga. Tonkam.



AMER BÉTON

Le dernier volume de cet excellent et particulièrement atypique manga vient de sortir. Si vous voulez connaître la fin des aventures de Blanko. et de Noiro, une seule solution: courir l'acheter sans plus tarder. Manga. Disponible chez Tonkam.

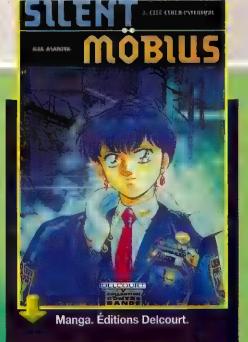
ANGOUCEME

Lors du festival de bédé d'Angoulême, qui se tiendra les 24, 25 et 26 janvier, les amateurs de Patrick Yu, le dessinateur de "Celia", pourront le rencontrer. Du reste, cet excellent manga chinois d'heroïc-fantasy devrait figurer sur les stands pour l'occasion.

> Manga Tonkam.



RISHIN HEIDAN, UIC. 4 Suite et fin des aventures de la Kishin Corps. Cette série d'O.A.V., malgré un design un peu rétro, est à conseiller. Son animation est de bonne qualité, et le scénario très sympathique. Gassette vidéo. ikaze,



SICENT MÜBIUS

Le premier volume vient de sortir chez Delcourt. Le manga souffre d'un dessin un peu léger, contrairement aux deux excellents films disponibles en import. Mais c'est encore une fois le scénario qui hisse ce manga au-dessus des productions habituelles du genre. Une œuvre à lire absolument. Du même éditeur est disponible aussi in manga des "Chroniques de la guerre de Lodoss"; d'excellente facture, in ne saurai que trop vous in conseiller. Mais nous en reparlerons

JAPON ANIMÉ

CE ROI CÉD

Glénat se fait un cycle Tezuka avec "Le roi Léo" et "Blackjack"! Voici deux excellents, que dis-je, monumentaux mangas. En revanche, ne vous attendez pas à des graphismes d'une précision extraordinaire. Non, ils sont simples, mais au trait léger mefficace. L'histoire est fantastique, et ces deux mangas sont des incontournables dans l'histoire du genre!



Phonecase

PHONECAFE, c'est un tout nouvel espace téléphonique où tu vas pouvoir te brancher avec des mecs et des nanas de toute la France.

Tu trouveras toujours quelqu'un en ligne pour délirer ou t'échanger des tips.

Appelle tout de suite au: 36 68 38 88





LES TROIS FILIALES DE SONY destinées à promouvoir la **Playstation (Sony Interactive** Studio America, Sonv Computer Entertainment America et Europe, qui emploient environ 1000 salariés dans le monde) vont fusionner et passer sous le contrôle de Sonv Computer Entertainment Japan. Preuve que le jeu vidéo prend de plus en plus de poids chez Sony.

■ DERNIERE MINUTE: CAPCOM vient d'annoncer que Resident Evil sortira sur Saturn en même temps que Resident Evil 2 sur Playstation (donc dans in courant du mois de mai). Les saturniens pourront enfin goûter aux joies de l'horreur.

Mise au point

LA PLAYSTATION PREND DES **COULEURS!**

L'une est blanche. L'autre noire. La première est, selon le magazine "Next Generation", une Playstation exclusivement destinée au marché aslatique. Devançant le risque d'être englouti par la déferiante du piratage sur ces contrées, Sony a eu la bonne idée de vendre une Playstation incluant la

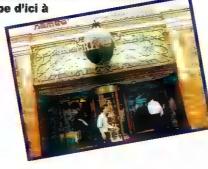
possibilité de lire des Vidéo CD (dont les Asiatiques raffolent...). Par la même occasion, Sony a inséré une puce spécifique destinée à contrer le piratage. Cette console devrait être disponible dans le courant de l'année en Asie. Sony France n'entend pas la commercialiser.

La console noire répond au doux prénom de "Yarouze" (littéralement "Créez donc"). Disponible pour les Japonais et les Européens pour environ 5 000 francs, cette console est un "kit de développement light" qui, une fois connecté à un PC, vous permettra de développer votre propre jeu. Des bases en matière de programmation sont évidemment obligatoires... Sachez par allleurs que le jeu que vous créerez doit obligatoirement tenir dans la RAM de votre console et ne pourra être supporté par un CD (Sony entend ainsi empêcher la distribution sauvage et le piratage). La console est universelle (elle accepte les jeux de toutes nationalités) et est vendu avec de nombreux outils et data de programmation (compileur C. debuggeur, librairies C...). Impossible de l'acheter dans le commerce: vous devez obligatoirement passer par lu site internet de Sony (http://www.scee.sony.co.uk/yarinfo/index.html) et montrer patte bianche (nom, prénom, motivations...).

Namco et les salles d'arcade LA FRANCE EN LIGNE DE MIRE

Namco vient d'annoncer l'ouverture d'une filiale "arcade" sur In territoire français et a d'ores et déjà planifié l'ouverture de neuf salles d'arcade dans diverses villes. La première salle s'ouvrira à Marseille. Les huit suivantes devraient être réalisées en collaboration avec de grandes chaînes de salles de cinéma (UGC, Gaumont...) de manière à proposer une salle à l'intérieur même du ciné (on ne connaît pas encore les villes concernées). Parallèlement à cette annonce, Namco prévoit d'ouvrir 25 salles dans toute l'Europe d'ici à

trois ans (en Allemagne, en Angleterre et en Espagne). C'est Sega qui va être content...



Des paddles pour tous les goûts **EDGE, LE RETOUR**

Décidément, les paddles Edge n'ont pas fini de nous étonner. Les voilà qui reviennent déclinés en cinq couleurs. Ce qui va nous changer agrablement des éternels pads gris tristounet. Toujours aussi ergonomiques, ils assurent une prise en main et un confort identiques à l'original. Et en plus, ils sont disponibles à de tout petits prix: environ 150 francs chez les meilleurs revendeurs de France. Ce serait dommage de s'en priver.

La N64 sortira-t-elle en mars en France?

MARS ET CA REPART!

 La N64 nous jouerait-elle une nouvelle fois l'arlésienne? Alors que Nintendo France "ne peut confirmer de date officielle de sortie en France" de sa console, tout en affirmant qu'elle sera là à l'heure (!), les rumeurs vont bon train sur le fait que la N64 ne serait pas disponible avant septembre 97. Trois éléments viennent étayer ces rumeurs de retard. Le premier est une interview de Howard Lincoln (PDG de Nintendo Of America) parue I 13 janvier dans CTW. Il parle du lancement européen de cette console et donne les prix de vente en Allemagne et en Angleterre sans piper mot de la situation française! Révélateur... Le second élément tient au stock. Vu le succès fulgurant de la N64 aux USA et au Japon, il semblerait que Nintendo n'ait pas les stocks nécessaires pour approvisionner toute l'Europe au même moment. Comme à l'accoutumée l'Allemagne et l'Angleterre seraient privilégiés. Pas cool... Dernier élément: Nintendo France n'a aucun prix de lancement à communiquer aux distributeurs et n'a, de plus, organisé aucune opération promotionnelle alors que la console est censée sortir dans un mois! Bref comme dirait Nintendo France "nous sommes dans le flou"...



Nouveau à Paris!

Ouverture du premier magasin de jeux video neufs et recyclés.

Recycleware est le premier magasin spécialisé dans le jeu video recyclé, c'est-à-dire :

- O Vérifié (CD & manuel en bon état)
- Reconditionné sous blister
- O Garanti 3 mois
- Moins cher



JOUEZ ÉCOLO, RECYLEZ VOS JEUX!

Recycleware reprend vos jeux PlayStation et Saturn contre l'achat de jeux neufs ou recyclés.

IMPORTANT!

Chez Recycleware on ne diminue pas le prix des anciens jeux pour l'achat de jeux neufs!

Comparez

les prix des jeux exemples de PRIX DES JEUX RECYCLES* Recycleware!

Resident Evil	249 F	Die Hard Trilogy	249 F
Adidas Power Soc		Fade to Black	199 F
Need For Speed	199 F	Rayman	199 F
Crash Bandicot	249 F	Doom	179 F
Tomb Raider Tekken 2	249 F	Wipe Out FIFA 96	129 F
Formula One Ridge Racer Revo	259 F	Destruction Derby Total NBA 96	129 F

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLES*

Tomb Raider Sega Rally Virtua Fighter 2	249 F 249 F 249 F	Alien Trilogy Guardian Heroes Sim City 2000 Myst	249 F 229 F 229 F 229 F
Virtua Copter + Pistolet Nights Athlete Kings Story of Thor 2	299 F 249 F 249 F 249 F	FIFA 96 Panzer Dragoon Virtua Fighter Daytona USA	129 F 129 F 99 F 99 F

Plus de 4000 jeux neufs et recyclés en stock !



- Si EN FRANCE ON PEUT VOIR
 DES PUBS pour la Playstation
 derrière tous les buts de D1,
 en Angleterre, c'est Nintendo
 qui a pris cette place de
 choix pour annoncer
 "Nintendo's 64 Launch:
 1st March 97". Si avec ça ils
 trouvent le moyen de sortir
 en retard (ce qui semble
 d'ailleurs se profiler...), Niiico
 se charge de leur faire
 bouffer le panneau.
- C'est MAINTENANT UNE
 QUASI-CERTITUDE, Final
 Fantasy 7 sortira en version
 française sur Playstation en
 décembre 97. La version jap',
 pour sa part, se fait toujours
 attendre.
- Le possier RPG du C+61
 réalisé par Cheub, Gia, Panda
 et Switch comportait une
 erreur dans la désignation
 d'une machine. Arc the Lad 2
 tourne bien évidemment sur
 Playstation et non pas sur
 Saturn. Que tous ceux qui ont
 fait les frais de cette info
 nous pardonnent. En
 attendant, nous châtierons
 comme il se doit les
 coupables (gnarf!).
- LES ROBOTOPHILES SERONT
 CERTAINEMENT AUX ANGES.
 Mechwarrior 2, le célèbre jeu
 de gros-robots-qui-s'explosentla-tête-réciproquement
 sortira sur Playstation en
 mars. Ça va blaster!
- LUCKY LUKE devrait faire ses premiers pas en jeu vidéo sur Game Boy. Soixante niveaux très variés attendent le joueur.

Moto Racer (PS) FAIS PÉTER LES DURITES, CHRISSINE!

● Pour le premier jeu de moto sur Playstation, Electronic Arts nous gratifie d'une petite bombe. La grosse innovation tient au fait que vous pourrez piloter soit des sportives, soit des moto-cross. Selon la moto, vous devrez soit foncer sur de longues autoroutes, soit réaliser des figures sur des terrains accidentés. Quatre circuits sont disponibles par discipline et le choix des motos a l'air des plus raisonnables. Sortie prévue courant avril.



Herc's Adventure (PS - Sat)

QU'EST-CE QU'IL A L'HERCULE?

Ce nouveau beat'em all de LucasArts n'est pas sans rappeier Thor sur Saturn. La vue est la même, les graphismes sont très proches et la baston est logiquement à son apogée. Deux joueurs pourront s'adonner simultanément à ce blastage hilarant, et il vous sera possible de choisir votre combattant parmi trois personnages (Hercule, réputé pour sa

force, Atlanta, pour sa rapidité, et Jason, pour ses qualités guerrières). Le jeu propose une quarantaine de mondes, et la progression est assez marrante. Début des ébats en avril.

Spider (PS) ENVIE DE TISSER?

Après Pandemonium, BMG nous gâte avec un nouveau jeu de platesformes en 3D: Spider. Vous dirigez une araignée transformée génétiquement à laquelle vous pourrez greffer de nombreuses armes au rythme de votre avancée et qui pourra s'accrocher en tissant sa toile. Les niveaux sont entièrement en 3D et se parcourent à la manière de Pandemonium. Ça a l'air très prometteur. Test au mois d'avril.



Iznogoud (PS)



IT'S SO GOOD!

● Créé en 1962 par Tabary et Goscinny, Iznogoud l'antihéros par excellence, personnage teigneux et avide de pouvoir, n'a qu'une envie: "devenir calife à la place du calife". Après la bande dessinée, c'est au tour de la Playstation d'accueillir le célèbre vizir. Déjà disponible sur CD-Rom PC, le jeu de plates-formes Iznogoud est attendu pour le mois de mars sur la 32 bits de Sony. Quinze mondes divisés en quatre sous-niveaux sont proposés: des souks de la ville à la jungle en passant par la Lune ou une taupinière, vous devrez tenter de faire accéder Iznogoud au trône tant convoité. Le rêve deviendra-t-îl réalité? Réponse lors du prochain test....



V-Rally (PS) RHAAA LOVELY!

• Infogrames a placé la barre très haut pour cette nouvelle simulation de voitures de rallye: 45 circuits sont disponibles (sans compter ceux que vous pourrez créer vous-même), les plus grandes écuries sont de la partie (Peugeot, Ford, Renault, Nissan...), et vous pourrez jouer à deux simultanément sur le même écran ou à quatre en Link. Les sensations de conduite

ont été travaillées en collaboration avec les labos de recherche des plus grands constructeurs. Bref, on risque d'être agréablement surpris en avril.

Starfleet Academy (PS) TREKKIES FIGHTER, À VOS PADS!

Pour sa première apparition sur Playstation, Star Trek nous offre un de ses plus beaux épisodes: Starfleet Academy. Membre d'une équipe d'élèves officiers, votre entraînement se concentrera autour du célèbre simulateur de pont SFA, où vous et votre équipage affronterez 30 vaisseaux aliens (de l'oiseau de proie klingon en passant par le croiseur lourd des Romulans). Certains acteurs de Star Trek vous accompagneront dans cette tâche (William Shatner ou George Takei) et la bande-son a été réalisée par Dennis McCarthy, à l'origine de la musique de deux des films "Star Trek". Début de la téléportation en avril.

ABONNE-TOI A GNSOLESKY C'EST TROP PUR





Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à : Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 75742 PARIS CEDEX 15 OUI, je m'abonne à Consoles + pour 1 an (11 numéros) au tarif de 297 F au lieu de 458 F soit 161 F d'économie Adresse:.... Code postal : Je recevrai le répertoire électronique (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement). Je joins mon règlement à l'ordre de Consoles + par : ☐ Chèque bancaire ☐ Chèque postal Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro : Date d'échéance : LLL Signature obligatoire : Vous pouvez acquérir séparément le répertoire électronique au prix de 95 F et chacun des numéros au prix de 33 F



Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à : Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 75742 PARIS CEDEX 15	
OUI, je m'abonne à Consoles + pour 1 an (11 numéros) au tarif de 297 F au lieu de 472 F soit 176 F d'économie	
Nom :	•••
Prénom :	
Adresse:	
Code postal : LLLLL	
Ville:	
Je recevrai le sac Playstation (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).	
Je joins mon règlement à l'ordre de Consoles + par :	
🗖 Chèque bancaire 🔲 Chèque postal	
Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro	:
Date d'échéance : LL LL	62 B
Signature obligatoire :	Ť
Vous pouvez acquérir séparément le sac Playstation au prix de 110 F et chacun des numéros au prix de 33 F	

- WIZARDS OF THE COAST NO recule devant aucun sacrifice: avec la Multiverse Gift Box, les joueurs pourront ranger leurs cartes préférées et s'offrir en prime des boosters étrangers (allemands, japonais, etc.), ainsi que deux boosters de "Visions" (la prochaine extension) en avantpremière.
- THE WATCHER'S CHRONICLES est une nouvelle extension pour "Highlander" qui, mine de rien, fait son petit bonhomme de chemin. Ne vous attendez pas à des miracles: le principal intérêt de "WC" (sic) réside dans la présence de nouveaux immortels.
- DREAMLANDS est théoriquement disponible: le grand Cthulhu vous emmène au pays des rêves pour cette énième extension du jeu "Mythos". Ça va être sympa...
- Dans La série "on attend de voir", les éditeurs du jeu "Heresy" (qui n'a pas vraiment cartonné au niveau des ventes) nous promettent un jeu sur "Dune" pour 97. Mais c'est pas pour tout suite, on peut déià vous dire ca. Et tout ce qu'on sait pour l'instant, c'est que chaque joueur devrait jouer une maison. That's all, folks...!

■ RUMEURS, RUMEURS. On raconte que "Necropolis Park", pourtant excellent,

Evenueraies sens

risque d'être la dernière extension pour "Guardians". En attendant, **FPG** devrait mettre sur le marché une version toute prête du jeu de base, c'est-à-dire qu'avec un starter vous pouvez commencer à jouer tout de suite.



Battletech **RÉGLONS ÇA ENTRE** ROBOTS

 "Battletech", le jeu de cartes, est réalisé conjointement par Fasa et Wizards of the Coast ("Magic" et "NetRunner"). Le thème, vous le connaissez déjà: baston entre robots géants. Rien de blen original, mais ce n'est pas ce qu'on demande au ieu. Votre but est simple. Il s'agit de réduire à néant la pioche de votre

Supplied Dassies

ry force is nothing without me heir assets for the good of the ince Hanse Davion, Outread

adversaire. On distingue globalement trois types de carte: Mechs (qui sont activées une fois qu'on a rassemblé le nombre de points de construction requis), Missions (le terme parle de lui-même) et Ressources, les cartes qui génèrent les points dont vous aurez besoin pour activer vos robots. A priori, ça semble assez basique, mais les choses se compliquent notablement quand on se tape dessus.



COMMUNICATIONS FAILURE

at a static counter on each attacking 'Mech, Each ne a 'Mech with a static counter would normally lap, roll a die: 1-3, Mech remains tapped; 4-6, tap that 'Mech and remove all static counters.

"A good MechWarrior can survive in the absence of communications with his base-a lock of order

Battletech (bis)

LES RAISONS D'UN SUCCÈS

Une précision: "Battletech" n'est pour l'instant disponible qu'en anglais. Mais vu le succès du jeu, qui se mesure aussi bien en termes de vente qu'à l'affluence des "fans" sur les forums d'Internet consacrés à "Battletech", on peut parier que Wizards ne tardera pas à traduire la chose en français. Méfiance quand même: les Américains sont de gros fans de robots. Les Français, eux, se sont arrêtés à Goldorak. Reste qu'avec son système de combat simple et réaliste, à base de missiles, d'attaques spéciales et de moteurs en

Si l'anglais ne vous rebute pas, vous pouvez craquer dès

maintenant: avec deux starters (une particularité: les règles utilisent un dé à six faces, fourni dans le starter) et une poignée de boosters, vous serez paré.

surchauffe, le jeu aura de quoi séduire les plus exigeants.

Le Seigneur des anneaux PAS 51 SORCIER

Il était temps que le jeu consacré aux Terres du Milieu, de Tolkien, soit traduit! Dès sa sortie, "Le Seigneur des anneaux^H - le jeu de cartes - a trouvé son public, séduit à la fois par le thème, fidèle à l'œuvre du "Maître", et par le potentiel ludique du produit. Dans "Le Seigneur des anneaux". chaque joueur incarne l'un des cinq

Istari, sorciers envoyés par les dieux pour ramener l'ordre dans les Terres du Milieu. En tant que sorcier, vous recrutez des personnages et leur faites accomplir des quêtes périlleuses (comme dans le livre). Une originalité:

la multiplicité des conditions de victoire. Pour le reste, les règles sont tout de même assez compliquées, et les illustrations des cartes inégales... ce qui n'empêchera pas les fans d'acheter les yeux fermés.



Si tu preferes payer plus cher, To but and

































Office valable lusqu'au 30/06/97

Et en plus... 1 Cadeau de bienvenue!











CHACUN Frais d'envoi







































Un Cadeau surprise Si tu réponds dans les 8 jours.













- Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.
- Aucune obligation d'achat mensuel ou trimestriel.

Un Catalogue Magazine Gratuit chaque tri-

- mestre : des Jeux, des Infos, des Nouveautés...
- Des CADEAUX, en accumulant des Points fidélité !
- Un Choix Exceptionnel constamment réactualisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre Catalogue.
- **▶ Toute la production française** + tous les "Best Sellers" Américains !
- 🕪 Une Garantie d'Économie : chaque Jeu acheté au "Prix Club Euro" (dějá -10 % sur prix public), donne droit à une Réduction Supplémentaire sur un second Jeu.
- Une livraison encore plus rapide (48 h par Colissimo) en commandant par Téléphone ou par Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 📜
- 🐤 En échange de tous ces privilèges, tu as juste 🛦 acheter 3 Jeux Consoles, CD-ROM ou CDI au prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers



Pour PSX et Saturn











Voici iii (les) JEUX que je cholsis :

2" 3"

je possědě une D Saturn PSX

☐ Je choisis 1 JEV, le foles mon séglement de 228.90 F (199 F + 29.90 F de trais d'envoir

Je cholsis 2 JEUX, je jeks mon réglement de 427,90 F (398 F + 29,90 F de frais d'envol ☐ MAC ☐ Je cholsts 3 JEUX, je joins mon réglement de 626,90 F (597 F + 29,90 F de frais d'envoi Je règle par : 🔲 Chèque* 🔲 Mandat-Lettre* (+ Uballo à l'ordre duche Europ

CS H* Expire le și je réponds sous 8 jours Supplément frais de part : Belgique, Suisse to JE NE SUIS PAS DÉJA ADHÉRENT DU CLUB EUROPÉEN DU CO-ROM

(MAJUSCULES SVP) □ M. □ Mme. □ Mile Né(e) le Adresse . Code Postal



15 F - Dom Tom : 80 F. - Autres pays : nous consulte

DISPONIBLES: Tous les jeux pour Saturn PlayStation













NEWS

■ CARRNS, LIEUX DE POUVOIR

est paru depuis un bon moment. Il s'agit d'un ouvrage détaillant les sites mystiques où les loupsgarous (voir III jeu du même nom) viennent puiser leur énergie ou simplement se rassembler. Indispensable si vous êtes fan du jeu.

ROLEMASTER

est un cas un peu à part dans le jeu de rôles. Bon, il y a des gens qui aiment, c'est sûr... Mais globalement, c'est plein de règles monstrueuses et incompréhensibles, de listes de sorts délirantes. Ce n'est pas "Le Compagnon du combattant", qui vient de paraître, qui me contredira.

L'ÉCRAN DE Changelin

est arrivé dans vos boutiques à la midécembre. Il est accompagné d'un scénario très intéressant ("Le Syndrome Don Quichotte") et offre, au verso, toutes les tables utiles au jeu. Quant à l'illustration, elle résume bien l'esprit très particulier de Changelin...

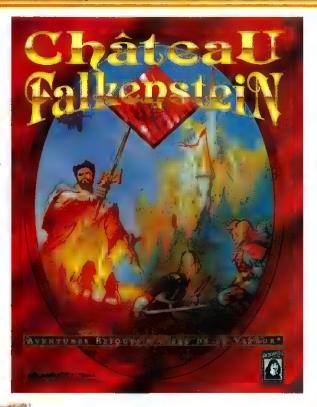
■ LE Monde des ténebres France devrait enfin être

FRANCE devrait enfin être paru au moment où vous lirez ces lignes. A l'intérieur, tout sur les vampires, les fantômes et autres garous présents en France. Tout, on vous dit. Ça faisait cinq ans que les fans attendaient ça. Bonne nouvelle: ils ne seront pas déçus...

■ IMAGO inaugure un concept révolutionnaire qui nous vient de chez MultiSim. Pour résumer, les joueurs vont découvrir une série de jeux, généralement traduits, formant un tout cohérent. Attention, il risque d'y avoir d'énormes surprises. La suite dans un prochain numéro...

Château Falkenstein BIENVENUE DANS L'ÈRE DE LA VAPEUR

Une précision pour commencer: "Château Falkenstein", sortì l'année dernière chez Descartes Editeur, n'est pas précisément un bestseller. Les ventes ne décollent pas, les suppléments se font attendre... à tel point qu'on est tenté de voir en ce jeu hors du commun un cas d'injustice unique dans les annales. Ceux qui lisent "Casus Belli" sauront de quoi je parte: dans le classement publié dans son numéro 100 (au fait: bon anniversaire!), les auteurs de jeux et les rédacteurs de la revue classent tout simplement ce jeu, premier dans la catégorie "joueur" et deuxième, derrière l'"Appel de Cthulhu", dans la section "meneur de jeu". De fait, "Château Falkenstein" bénéficie dans la profession d'un capital de sympathie inégalée.



Château Falkenstein (bis) POURQUOI CE JEU SE VEND MAL?

Parce que ce jeu est "trop" bon, répondront les cyniques. Plus sérieusement, on ne peut dénier à "Château Falkenstein" une certaine bizarrerie qui ne doit pas être pour rien dans les méventes de ce titre... Le cadre? Le monde des années 1860 — en pleine époque victorienne, donc — mais complètement chamboulé, dans lequel Jules Verne est ministre des Sciences et Louis II de Bavière un souverain craint et respecté. Mieux: les elfes existent vraiment, tout comme les nains et les

esprits, les dragons se baladent en pleine rue et vous demandent l'heure, et la magie fonctionne parfaitement. L'ambiance? Savants fous, machinations infemales, épopées romanesques, bref, l'Aventure avec un grand A.

Château falkenstein (ter)

LANCEZ-VOUS SANS REGRETS

 Si l'on accepte le principe, déconcertant de prime abord mais très vite attachant, on réalise que "Château Falkenstein" a tout du chef-d'œuvre: un ton humoristique et novateur (le monde imaginaire est décrit à la première personne par un voyageur de notre monde réel), une présentation irréprochable (la moitié du bouquin est en couleur, façon aquarelle) et surtout, des possibilités quasi infinies. Chaque page, chaque chapitre amène de nouvelles possibilités, ouvre de nouveaux horizons... Ça ne vous dirait pas, à vous, de poursuivre un automate-tueur en compagnie d'une jeune aventurière ul d'un dragon qui parle? Pour moins de 250 francs, un monde unique s'offre à votre convoitise. Au fait, saluez Jules Verne de ma part.









WORK IN PROGRESS

MODÉLISATION

Lors des discussions avec les personnages, il arrivera parfois qu'un zoom soit fait sur le visage du protagoniste. Outre le fait que les informations qu'il va vous communiquer sont importantes. apprenez que la technique utilisée pour modéliser la visage de ces personnages ne va pas pas sans difficulté.

En effet, on réalise d'abord un moulage du visage, que l'on prend soin de quadriller très précisément. Puis, à l'aîde d'un stylo optique relié à un PC, on enregistre chaque intersection du quadrillage pour retranscrire le plus fidèlement la forme. Le tracé de points récupéré est alors relié, retravaillé sous tous les angles, modélisé puis texturé et il ne reste plus qu'à s'occuper de l'animation des lèvres et des mimiques du visage pour parvenir au résultat que vous trouverez dans le jeu:

futur

doivent se terrer dans les mondes souterrains pour survivre. Les douze niveaux du jeu se dérouleront lonc dans des couloirs L'action pourra être vue sous deux angles différents: premier, la manière de Fade to Black, où la caméra suit l'héroïne; 🗈 second plus dynamique, où 📗 caméra est fixée à un endroit de pièce et suit votre évolution dans décor.

"Pour éviter de trop fréquents loadings, commu c'est la cas dans Resident Evil, l'intégralité du niveau est chargée dans les 2 Mo de Ram de la Playstation. Cela nous a obligés à être moins gourmands au niveau des textures, mais nous avons gagné énormément en rapidité de jeu", clame chef de projet Bill Pullan. Chaque niveau contient au moins une quarantaine de pièces différentes. A chaque fois, les décors sont agrémentés de nombreuses sources lumineuses et d'objets 3D qui contribuent à installer l'atmosphère du jeu. Il n'y a certes aucun relief, mais on a le sentiment que c'est dans les dialogues et la structure de la quête que le jeu prend toute sa profondeur.

Frappe et ne te tais point...

Effectivement, la différence d'un Tomb Raider où l'agilité est de mise, Excalibur privilégie l'aventure et les énigmes. "Vous aurez, par exemple, à trouver les composantes d'un sort de défragmentation pour détruire la pierre qui al appendes jambes d'un ouvrier. Cela fait, il vous dira où trouver la pièce qui Vaus manque pour faire fonctionner un mécanisme..."

Les concepteurs ont inclus dans chaque niveau au moins trois rencontres, et les discussions (en français, siouplaît!) ou "les histoires dans l'histoire" sont d'une importance capitale.

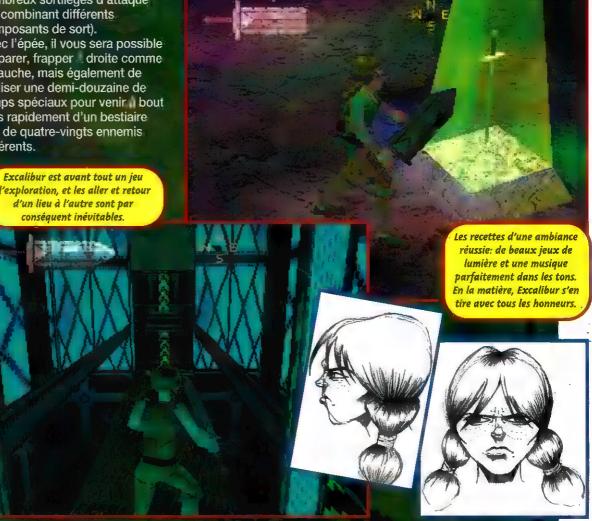
Et les combats, dans tout ça? Ils n'ont pas été oubliés, loin s'en faut. Avant de pouvoir mettre main sur Excalibur, Beth a nonseulement la possibilité d'utiliser une épée classique, mais également de confectionner de nombreux sortilèges d'attaque (en combinant différents composants de sort). Avec l'épée, il vous sera possible de parer, frapper droite comme gauche, mais également de réaliser une demi-douzaine de coups spéciaux pour venir a bout plus rapidement d'un bestiaire fort de quatre-vingts ennemis différents.

Excalibur est avant tout un jeu d'exploration, et les aller et retour d'un lieu à l'autre sont par

Forces et faiblesses...

Malheureusement, Excalibur a Infaiblesse d'un jeu européen: l'évolution du personnage n'est pas assez prise en compte. Tout l'aspect RPG qu'ont voulu mettre en lumière les développeurs se retrouve ici limité, car 🛭 personnage n'acquiert pas d'expérience au fil des combats.

Dommage. Mais cela fait maintenant un an que les sept membres de l'équipe Tempest peaufinent leur jeu. Alors, même s'il n'est pas techniquement supérieur à d'autres production du même type, Excalibur s'avèr prometteur sur le plan de la construction et du scénario Et franchement, un bon scénari par les temps qui courent, ca n' pas de prix...



WORK IN PROGRESS

ario Kart a bien évidemment été la source d'inspiration principale pour les développeurs. Ceux-ci "en avaient marre de toutes ces courses qui se prennent trop au sérieux" et avaient envie d'apporter un brin de fantaisie dans cet univers de machos (Mario Kart n'est-il pas le seul jeu auquel votre jeune compagne daigne s'adonner à vos côtés?). Ils ont donc monté une équipe de développement composés d'anciens de chez Sega, de Vivid Image (l'équipe à l'origine de Street Racer) et de free-lance pour réaliser leur jeu.

Étoiles, et toiles

Le principe reste assez classique, en apportant quelques subtilités assez sympas. Chacun des dix concurrents doit finir en première position les six courses proposées (voilà pour le classique) et possède pour ce faire quatre attaques différentes (faut bien se défendre). Ces

attaques ne se déclenchent que grâce à des étoiles que vous récupérez en chemin. Si vous utilisez une attaque peu puissante, vous consommerez peu d'étoiles, et inversement. Par contre, en plus de ces étoiles vous pourrez effectuer des manipulations sur le pad qui vous permettront soit de réduire le nombre d'étoiles que vous coûte une attaque soit d'en quadrupler les dégâts...

Des bonus à gogo

Comme une bonne surprise ne doit jamais venir seule, les développeurs ont poussé le vice jusqu'à disperser des petits jeux sur le parcours pour vous permettre d'accumuler des bonus. Ces petits jeux prennent la forme d'écrans publicitaires sur lesquels tournent Pac Man ou Space Invaders. En shootant tous les ennemis à l'écran, vous récupérerez, par exemple, une bonne dose d'étoiles ou une charge de nitro.

Des circuits et des hommes

Outre le système des étoiles pour le moins novateur, une des grosses originalités de Wreckin' Crew par rapport à ses concurrents est qu'il n'y a pas de chemin prédéterminé pour boucler un tour de course. Les six circuits différents sont entiérement en 3D et vous êtes libre de vous promener

PLAYSTATION

Nombre de Joueurs non arrêté

Fin mars



Même en vue interne, vous pouvez voir votre coup spécial Il n'y a pas de barre de vie, mais les véhicules encaissent des dégâts.



Le chemin continue entre les pieds de ce sphinx.



Admirez un peu le décor de cette course en Europe, Dans quelques secondes vous serez dans ce parc et croyez-moi on s'y marre...

Réalisé par des transfuges de l'équipe 10 développement du l'ambient de une nouvelle course hallucin e où le fun est maître. Le des loppeur, Quick et aussi rapide que son nom l'aurait laissé à oire (voilà deux uns qu'ils peaufine douzaine de personnés en charge du projet font preuve a une originalité débévident. Voyez vous-num.

cet Wedder Crew est vo, est peut être pas t har bébé), mais la rdante et d'un talent

SPY

Hee din C



Lifeforce Te Psygnosis s'attaque au Do



Voici fameuse "araignée": un visage humain sur lequel on a greffé deux bras. Le docteur Frankenstein a trouvé aussi fort que lui!

Après avoir goûté aux plaisirs de la -i, été chahuté dans les simulations du stock-car ou avoir vomi lors de courses futuristes, après vous être mesuré aux stars du foot, préparez-vous

affonter Lifeforce Tenka. Ce Doom-like sur Playstation est signé Psygnosis, et c'est un genre nouveau pour la société. Niiico

> Pour toucher un ennemi, il faut d'abord qu'il soit "locké". Quand c'est fait, un cadre transparent vert apparaît autour de lui, comme ici l'ennemi il droite.



asé à Liverpul, lans nord-ouest l'Angleterre, Psygnosis prépare activement un avenir Après les sorties de WipEout 2097, Formula One Destruction Derby 2, nous nous demandions ce que cette société hous concoctait. Une adaptation d'un de ses anciens hits sur Amiga? Une recette ::: ragoût de vache folle à la menthe? Que nenni! Psygnosis goûte à un genre encore inédit dans son catalogue: | Doom-like. Autrefois nommé Tenka, 12 titre définitif de ce produit sera, pour cause de licence, Lifeforce Tenka. Le jeu est attendu pour II mars prochain.

Où est in sortie?

Lifeforce Tenka s'étend sur vingt-huit niveaux (c'est deux fois plus que Disruptor, mais deux fois moins que Doom, par exemple). Cependant, seules vingt missions sont proposées. Y a un binz, me direz-vous? Pas du tout, en fait, certains niveaux comportent deux sorties. Ainsi u suite de votre parcours dépendra de votre choix qui engendrera, par là-même

l'apparition de nouveaux niveaux... De quoi relancer l'intérêt du jeu. Avant chacune de vos missions, un briefing vous attend. Vous apprenez plein de choses intéressantes, notamment ce que vous devez faire pour changer de niveau. Dans in premier monde, votre objectif sera de détruire un générateur puis III trouver II sortie. Assez courte et très facile, cette première mission vous familiarisera avec les différentes commandes: les ennemis rencontrés s'écroulent III la première balle, III les couloirs ne s'étendent pas sur des kilomètres. Par la suite, les labyrinthes deviennent de plus en plus complexes, ill les monstres de plus en plus coriaces et toujours mieux armés. Heureusement, Tenka, le personnage que vous dirigez, verra son armement s'étoffer de niveau en niveau. Au final, une dizaine d'armes vous sont proposées: du fusil à pompe à double canon en passant par 10 Blast Laser ou Mance-missiles, votre panoplie est des plus impressionnantes. Chose étonnante, il n'y a pas de

plan disponible lors de vos parties, bien que les niveaux comportent · · · · · dénivelées importantes

Question de logique

Cependant, afin d'éviter de se perdre, il est possible de baliser son chemin avec des signaux lumineux, tel le petit Poucet et ses cailloux blancs. Un choix étrange que justifie Martin Linklater, | programmeur en chef: Nous n'avons pas voulu inclure de carte dans le jeu. Il on prend l'exemple de Descent [disponible sur PC, Mac et PS, NDLR], la carte proposée devient rapidement confuse dès lors que l'on a avancé dans la niveau. Nous avons voulu éviter ce problème avec Lifeforce Tenka. Quake [disponible sur PC et prochainement sur Mac et Nintendo 64, NDLR] par exemple ne di pose pas de cette option. pourtant, on trouve son chemin sans trop de problème. Tout est question de logique, et Lifeforce Tenka est très logique S'il 📗 🕪 c'est que cela doit être vrai après tout! Votre personnage peut effectuer la



Il ne faut pas se laisser impressionner par la taille - certains monstres: une bonne balle dans le buffet, et c'en est fini d'eux!



Chaque ennemi bénéficie de placages de texture différents. Notez ici visage humain de cet androïde.

MKa om-like

Certains monstres rappellent ceux de Doom.

L'apparence de certains adversaires est d'une qualité remarquable. Admirez comme l'armure d'or brille de mille reflets.

Illupart des mouvements que l'on rencontre dans un Doom-like: il est un le d'avancer, de reculer, de glisser vers la gauche ou vers lu droite.

de courir, de sauter ou de se baisser ainsi que de regarder vers u haut ou vers la bas.

Une vingtaine de monstres différents

Lifeforce Tenka est un jeu entièrement géré en 3D temps réel. Des textures d'excellente qualité sont plaquées sur chaque partie des différents décors ainsi que sur les ennemis. Car, tout comme dans le jeu de Konami, Broken Helix (présenté en avantpremière dans Consoles+ 7 60), les ennemis rencontrés dans Lifeforce Tenka sont également en 3D. On compte une vingtaine de monstres différents. Chacun d'eux est né de l'imagination de Neil Thompson, un graphiste complètement allumé. D'ailleurs, quand on l'interroge sur source de son inspiration, il répond: "Je suis un grand admirateur de science-fiction au cinéma. La trilogie des "Star Wars", bien évidemment dont on attend ce mois-ci la sortie remastérisée, NDLR], ainsi que certains films cultes comme "Orange mécanique" ou "The Crow". 🥽 m'inspire de cet univers pour créer mes personnages. Ils sont l'image de ce que j'ai en tête. de mon humeur de ce que j'écoute comme

musique [Pearl Jam lors 🔸 🖜 🗈

PROFESSION ARTISTE

Neil Thompson est le graphiste en chef de Lifeforce Tenka. Jeune surdoué palette graphique, il est responsable de chacun des monstres que vous allez rencontrer dans jeu. Chacun d'eux est inspiré de films de science-fiction cultes, tels que la trilogie des "Star Wars", "Orange mécanique", "Blade Runner" ou encore "The Crow". Croisé avec de fusion-hard-core comme celle du groupe Pearl Jam, inutile vous dire que résultat est surprenant... à tout point vue!

Voyez dans quel bureau travaille Neil. Entouré des affiches de ses films favoris et noyé dans la musique, c'est ici qu'il crée tous personnages du jeu



bosser: une puissante station de travail, Silicon Graphics, de type Indigo 2, et un logiciel création graphique, Softimage 3D Microsoft

Les images sont créées avec logiciel Softimage 3D, tout d'abord sous forme de fil 1111 pour choisir l'angle de vue.



Voicillimage finale: Comme toujours chez Psygnosis, effets lumineux sont impressionnants Cette image servira à l'introduction jeu; qui est décoiffante!

DOOM-LIKE

PLAYSTATION

I JOUEUR

Chaque chose en son temps: d'abord descendre

l'ennemi qui est en bas, face à vous, puis celui qui se trouve en hauteur.

Sortie: 31 MARS



WORK IN PROGRESS



Shoot 3D PLAYSTATION/SATURN Liqueur Avril 07



Le jour de la dépendance?

Que ceux qui ont la chance d'avoir un accès à Internet - vous êtes nombreux, votre courrier électronique le prouve - aillent visiter le site officiel de Fox Interactive. Vous y découyrirez bien évidemment toutes les informations sur le jeu ID4 ainsi que les nouveautés à venir sur

consoles 32 bits, Mac PC Pendant que vous y êtes, jetez un coup d'œil au site de la Fox (http://www.fox.com/), la nouvelle superproduction hollywoodienne "Volcano" vous y attend ainsi que toutes les séries de la Fox, "X-Files" ou "Millenium" pour ne citer

Fox Interactive on ze Net http://www.foxinteractive.com/

Véritable carton interstellaire dans toutes les salles = cinéma du monde entier, puits à dollars intarissable, "Independence Day" s'apprête = envahir vos consoles 🚺 bits. Inutile de fuir, vous ne pourrez échapper.

it de mettre un oute la Terre (ID4 pour les Ricains, le "4" référence au "4 Juillet 11776" l'équivalent 14 juillet pour nous Français) a fait plus de 5 millions d'entrées 🗀 586 293 au 3 janvie 1997 pour être exact)! Fox Interactive, fort de sa réussite avec "Die Hard Trilogy", a décidé d'adapter le film sur consoles Playstation I Saturn. Vous vous en doutez, le jeu reprend les grandes scènes du film. ID4 est un agréable mélange de shoot'em up de simulateur de vol entièrement en 3D. A la différence que ce coupci les méchants sont les extraterrestres et non plus les Popofs ou les rois du pétrole. Les versions que nous avons

entre les mains étaient loir d'être définitives, mais on pouvait déjà apprécier rendu 3D et l'animation des objets i l'écran. Seules les scènes cinématiques qui s'intercalent entre les différents veaux sont d'une qualité peu envaincante: taille de l'écran très réduite et grain apparent Nous sommes loin d'une digitalisation soignée. Mais qu'importe, l'ambiance prend gorge et on se fait un malin plaisir griller de l'extraterrestre Espérons que durant les semaines à venir les programmeurs corrigeront les bugs d'affichage et autres défauts persistants pour nous proposer un jeu aussi muscle que Die Hard Trilogy.

Au cours des niveaux, les missions varient. Ici, au-dessus de Washington, vous devrez protéger un avion-radar.



Plusieurs vues sont proposées: intérieure (subjective), de dos, depuis les vaisseaux alien ou, plus originale, depuis les missiles (très impressionnante quand vous tirez sur l'ennemi).

PLAYSTATION Psygnosis/Mars 97

La Cité des enfants perdus

En développement depuis plus de deux ans maintenant. La Cité des enfants perdus arrive enfin sur Playstation. Un travail de titan qui aura occupé une vingtaine de personnes vingtquatre heures sur vingt-quatre.

scénario de La Cité des enfants perdus io jeu, pas lo film) reprend dans ses grandes lignes celui de "La Cîté des enfants perdus / film, pas le jeu). Vous incarnez Miette, une douce et délicieuse enfant de 10 ans, qui vit sous la coupe tyrannique de deux sœu siamoises. Votre but sera l'aider à se libérer de l'emprise de Pieuvre de retrouver les enfants perdus. Votre personnage évolue dans un monde en 3D entièrement créé en images de synthèse. Son animation ainsi que ceux de la vingtaine d'individus rencontrés a été réalisée en Motion Capture, ce qui garantit une qualité certaine. Votre parcours comportera une centaine de décors plus de soixante objets seront votre disposition. Les dialogues sont quant à eux assurés par certains acteurs du film: Judith Vittet (Miette) 1 Jean-Claude Dreyfus (Marcello) pour ne citer qu'eux. Un jeu très

attendu à la rédaction



Comme dans Alone in the Dark, les caméras changent de vue automatiquement en fonction de votre emplacement sur l'écran



Les deux ans 💮 travail ont porté leurs fruits: la qualité des graphismes et de l'animation est vraiment à la hauteur.

Une des premières énigmes consiste à pénétrer dans le phare du vieux port. Il faudra pour cela user ar



Îl est très împortant de fouiller. chaque recoin d'une pièce ou d'une partie du décor. On trouve parfois des choses fort intéressantes.

L'univers de La Cité des enfants perdus est fidèle au film et l'on retrouve les mêmes couleurs et 🧸 monde de l'œuvre de Caro et Jeunet



Des séquences cinématiques d'une grande qualité viennent ponctuer ... récompenser votre bonne avancée dans l'aventure.

The Raven

Sorti depuis plus d'un an sur PC, "le jeu d'arcade" I Cryo, The Raven Project, est enfin converti sur Playstation. A croisée de Wing Commander, Thunderhawk et Titan Wars, ce projet Raven vient gonfler les rangs des shoot'em up de 11 bécane.



L'arme sélectionnée est en haut gauche, tandis que les infos relatives à l'état du vaisseau se trouvent en bas. Bien gérer sa vitesse (avec Ri et Rz) est une condition du succès

Le briefing des missions est incontournable. En fonction de celui-ci adapter son armement devient vraiment important à partir sixième mission





bouton Rond balancez des missiles à tête chercheuse.



Vous pourrez non seulement jouer avec pad normal, mais aussi avec le volant Mad Catz, et peut-être bien avec ... NeGcon de Namco

omme d'habitude vous enfilez les quêtres du sauveur de l'humanité, et vous partez bouffer de l'alien mécanique Voilà en gros ce que vont se charger de vous raconter les quarante-cinq minutes de séquences cinématiques qui composent les deux CD du jeu. Vous? Vous êtes Dany Keller, "le" pilote choisi par les forces rebelles pour terrasser les envahisseurs aliens Votre but est d'empêcher qu'une arme secrète, Raven, ne tombe aux mains des Pasbeaux. Mais avant d'y arriver. vous aurez bouclé une trentaine de missions. Pour chacune d'elles, vous vous alisserez dans un des cina véhicules de combat choisi automatiquement pour l'occasion (cela va de

l'intercepteur au Mecha au sol. en passant par bombardier surarmé...). Il est possible de modifier l'armement de chaque véhicule. Il va sans dire qu'il est portant le jeter un coup d'œil au briefing pour savoir quel type de mission vous

PLAYSTATION Ubi Soft/Mars 97

attend. Les phases de jeu se déroulent dans des aires de combat au sol ou dans l'espace et vous devrez faire preuve de finesse et de stratégie pour aborder au mieux chaque type de situation... Mais ne vous inquiétez pas. bourrinage paie plutôt bien!



Tous les dialogues sont en français, et même sous titrés pour qui veut. Enfin faut pas être bigleux.



Fidèle » sa réputation, Cryo a assaisonné son jeu de très nombreuses sequences en images de synthèse

Fans de "La Guerre des étoiles", Rebel Assault 2 va vous mettre sur orbite. En attendant les versions relookées et la prochaine trilogie de la saga orchestrée par George Lucas, vous pourrez vivre sur votre Playstation un épisode inédit. Que la Force soit avec vous!

eveloppe par Factor V, Rebel Assault respecte fidèlement l'esprit de la trilogie Le scénario, totalement original, se situe quelque part entre les deuxième et troisième épisodes: L'ombre de Dark Vador plane donc sur le jeu. mais vous n'aurez pas la joie de parler avec Luke Skywalker ou lan Solo. Petit "bleu" (un débutant, pas un Schtroumpf) dans rébellion, vous allez vite vous retrouver dans le feu de l'action avec une série de missions remplir aussi nombreuses que variées. La vidéo a été mise profit, avec de nombreuses séquences cinématiques très réalistes et d'une remarquable qualité. Bien programmée, la Playstation est capable d'afficher en plein écran des films sans perte d'images Les phases de jeu sont assez simples dans leur déroulement Tour à tour, vous piloterez les mythiques vaisseaux de la série: X-Wing, Y-Wing, B-Wing, et legendaire "Faucon Millenium". Vous affronterez les célèbres stormtroopers, les Tie Fighters et même les croiseurs stellaires qui font plusieurs kilomètres de long. Rebel Assault " semble l'image de son homologue cinématographique: une production à grand spectacle qui ravira les petits comme les grands Vivement mars.



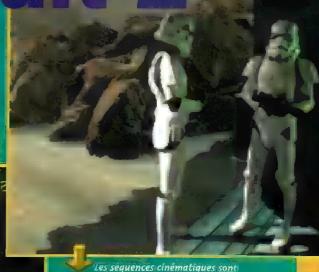
LucasArts/Mars



Seul contre tous les Tie Fighters, la partie n'est pas gagnée d'avance.



Dans cette scène, il faut alternativement se protéger des tirs et se découvrir pour tuer les gardes impériaux



d'excellente qualité



lci, il s'agit d'éviter les éléments du décor qui vous arrivent dessus sans crier gare

Superbe sequence dans laquelle vous apprenez a piloter un Tie Fighter Retenez bien la leçon!



Séquence de tir dans un champ de mine Bon courage:

PREVIEWS

Contra Legacy of War

In vous parle d'un temps que les moins de 20 ans ne peuvent pas connaître. Il y avait en ce temps-là des cartouches et des jeux d'arcade. Et puis, Il y avait Contra.



H.L. verse encore une larme de nostalgie en pensant aux parties Il y a même un mode en vraie 3D avec les lunettes qui vont avec. Si c'est pas beau ça!

d'antan sur mythique Contra Les temps passé, et les 32 bits se vendent comme des petits pains.

des petits pains.
Normal donc de voir une adaptation de l'antédiluvien Contra.

l'antédiluvien Contra.
Comme c'est dans les vieux pots qu'on fait les meilleures tambouilles, le principe du "vas-y que je te zigouille tout" a été conservé.
Vous avez le choix entre quatre personnages « l'obonne nouvelle, on peut jouer à deux en même

temps! Tout est en 3D





Tout a été relifté en 3D, ce qui dynamise le jeu



DOCK GAMES

Jeux Vidéo Neufs et Occasions

78 MAGASINS

AGEN - 101, crs Victor Hugo AIX en PROVENCE - 2, r Lacépède AJACCIO - Galerie crs Napoléon ALBI - 64, r de la Croix Verte AMIENS - 2, r Lamarq ANGERS - 3, r de la Roë ANGOULEME - 16, r Chabrefy ANNECY - 3, r de la Paix ANNEMASSE - 11, r Adrien Ligué AUBERVILLIERS - 28, r du Moutier AVIGNON - 29, r des Fourbisseurs ARLES - 21, r du 4 Septembre AUXERRE - 19, Bd du 11 Novembre BAYONNE - 28, r Pannecau BLOIS - 108, r du Bourg Neuf BORDEAUX - 4, r du Pas St Georges BOULOGNE sur MER - 77, r Victor Hugo **BOURGES - 13, PI Planchat** BRIGNOLES - 21, Avenue Dréo BRIVE - 4, r Charles Teyssier CHALON S/SAONE - 44, r aux Fèvres CHOLET - 11, r G. Clémenceau CLERMONT-FERRAND - 114, Bd G. Flaubert CREIL - 7, r de la République DRAGUIGNAN - 3, Bd Gabriel Péri DIEPPE - 4, r St Rémy DIJON - 16, r Devoges **DUNKERQUE - 12, r Royer** EVREUX - 9, r des Lombards FECAMP - 2, Place Bigot FORT de France - 10, r J. Compère FREJUS - 1526, Avenue de Lattre de Tassigny GRASSE - 29, r Paul Goby GRENOBLE - 17, Avenue Félix Viallet HAGUENAU - 2, r des Dominicains LA ROCHELLE - 12, r Gargoulleau LA VARENNE St HILAIRE - 72. Avenue du Bac LE HAVRE - 100, Avenue Foch LE PUY en VELAY - 16, Bd St Louis LE TAMPON (Réunion) - 199, r H. Delisle LILLE - 41, r de la Clé LYON - 7, crs Gambetta MARSEILLE - 37, Avenue Cantini MELUN - 14, r du Gle De Gaulle METZ - 12, r Sainte Marie MONT de MARSAN - 15, r des Cordeliers MONTLUÇON - 9, r des Rémouleurs MONTAUBAN - 107, Frg Lacapelle MONTPELLIER - 27, r Saint Guilhem MOULINS - 48, r des coutelliers NANTES - 9, r des Halles NARBONNE - 15, 8d du Dr Ferroul NÎMES - 1, r Richelieu NIORT - Gal Sainte Marie ORLEANS - 103, r Bannier PARIS - 16 - 3, r Guy de Maupassant PERIGUEUX - 16, r Eguillerie PERPIGNAN - 35, r du Maréchal Foch POINTE à PITRE - Angle r A.Grégoire et J.Jaures REIMS - Gal du Lion D'Or ROANNE - 19, r du Bourg Neuf RODEZ - 24, r du Bal **ROUEN** - 18, r Alsace Lorraine SALON DE PROVENCE - 76, r M. Joffre SARREGUEMINES - 29, r de France SETE - 6, r Max Dormoy ST BRIEUC - 13, r de Rohan ST ETIENNE - 4, r Geoges Tessier ST QUENTIN - 69, r d'Isle STRASBOURG - 5, Pl Clément TARBES - 6, r B. Barrère TARNOS - Gal Ctre Cial Mammouth THONON les BAINS - Gal l'Etoile II

TOULON - 20, r Vincent Courdouan

TOURS - 5, r Auguste Comte TROYES - 34, r du Général Saussier

VALENCE - 29-31, Av F. Faure

Tél: 05.53.87.92.52 Tél: 04.42.93.60.10 Tél: 04.95.21.19.05 Tél: 05.63.49.94.40 Tél: 03.22.92.28.85 Tél: 02.41.87.59.14 Tél: 05.45.94.43.15 Tél: 04.50.51.44.98 Tél: 04.50.87.16.75 Tél: 01.43.52.70.23 Tél: 04.90.82.22.61 Tél: 04.90.96.84.81 Tél: 08.36.68.22.06 Tél: 05.59.59.41.61 Tél: 02.54.78.97.38 Tél: 05.56.01.13.19 Tél: 03.21.30.20.95 Tél: 02.48.24.92.62 Tél: 04.94.53.64.18 Tél: 05.55.17.92.30 Tél: 03.85.42.98.58 Tél: 02.41.46.06.01 Tél: 04.73.28.93.37 Tél: 03.44.25.56.64 Tél: 08.36.68.22.06 Tél: 02.35.84.63.90 Tél: 03.80.58.95.94 Tél: 03.28.66.73.73 Tél: 02.32.62.54.72 Tél: 08.36.68.22.06 Tél: 05.96. Tél: 04.94.53.64.18

Tél: 04.93.36.34.45 Tél: 04.76.47.14.25 Tél: 03.88.73.53.59 Tél: 05.46.41.29.01 Tél: 01.41.81.03.17 Tél: 02.35.22.72.55 Tél: 04.71.09.37.17 Tél: 02.62.27.87.76 Tél: 03.20.51.44.75 Tél: 04.78.60.33.60 Tél: 04.91.78.96.75 Tél: 01.64.37.41.98 Tél: 03.87.36.33.33 Tél: 05.58.06.39.51 Tél: 04.70.05.94.82 Tél: 05.63.66.57.33 Tél: 04.67.60.42.57 Tél: 04.70.34.09.95 Tél: 02.40.35.57.93 Tél: 04.68.32.07.60 Tél: 04.66.21.81.33 Tél: 05.49.77.05.13 Tél: 02.38.77.98.30 Tél: 01,45,04,13,10 Tél: 05.53.09.84.00 Tél: 04.68,34.05.11 Tél: 05.90.26.95.26 Tél: 03.26.77.96.76 Tél: 04.77.78.09.20 Tél: 05.65.68.94.58 Tél: 02.35.89.60.33

Tél: 04.90.56.61.21

Tél: 08.36.68.22.06

Tél: 04.67.74.81.46

Tél: 02.96.62.33.13

Tél: 04.77.41.84.79

Tél: 03.23.64.15.07

Tél: 03.88.22.54.81

Tél: 05.62.44.92.92

Tél: 05.59.64.18.66

Tél: 04.50.71.69.02 Tél: 04.94.91.39.69

Tél: 02.47.20.42.30

Tél: 03.25.73.11.28 Tél: 04.75.56.72.90



Doom-like qui se

respecte; vue est subjective: vous voyez l'action par les yeux du personnage

que vous dirigez. Vous

incarnez un rebelle devez

remplir les quatorze missions

qui vous seront imposées. différence de Doom, où joueur était cantonné dans de grands labyrinthes à la recherche de le sortie. Dark Forces propose des missions très variées. Vous devrez, par exemple, récupérer les plans de l'Etoile noire, retrouver un indicateur dans les jou d'une ville, ou encore libérer des otages retenus prisonniers dans les geôles III l'Empire Que ce soit en intérieur ou en extérieur, les graphismes sont des plus réussis différents a chaque niveau. Les armes récupérées évoluent au cours du jeu et sont fidèles au film

Dark Forces

Alors que l'on attend avec impatience la sortie au cinéma des versions remasterisées de la trilogie de "La Guerre des étoiles", Ubi Soft nous offre, quant à lui, la version Playstation de Dark Forces, un Doom-like sauce Star Wars

Les égouts sont le pestioles qu'il ne fait pas



l'Empire pour dérober les plans de l'Etoile noire

Quelques sequences cinematiques de type bede ou parfois, comme ici, en images synthèse viennent entrecouper les différents niveaux



offre une partie jambes en l'air





Contrairement Doom, et pour respecter l'esprit de "Star Wars" quand un ennemi est shooté, ne perd pas de sang



(pistolet laser ou bombe

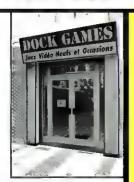
qu'eux). Le personnage est

pable de saut le courr ur ramper ou encore de nager dans certaines circonstances. Il est aussi capable de regarder vers haut ou vers li bas, ce qui se révèle fort utile quand il faut tirer sur des cibles situées en contrebas ou en hauteur. Le jeu słannonce dores deja comme un futur hit, tant il esti fidèle l'ambiance du film

thermique pour ne citer

DOCK GAMES

Jeux Vidéo Neufs et Occasions





ARLES = 21, rue du septembre AUXERRE = 19, 8d du 11 novembre BOULOGNE S/MER = 77, rue Victor Hugo BRIGNOLES = 21, Avenue Dréo

NOUVEAUX MAGASINS

DRAGUIGNAN - 3, Bd Gabriel Pêri FECAMP - 2, Place Bigot ROANNE - 19, rue du Bourg Neuf SALON DE PROVENCE - 76, rue M. Joffre

SARREGUEMINES - 29, rue de France

POUR TOUT SAVOIR SUR DOCK GAMES COMPOSE SUR TON TÉL. LE 08-36-68-22-06

Une image de marque

Tous les passionés connaissent notre Enseigne

 Un concept qui fait ses preuves depuis 4 ans

notre meilleure publicité ? Nos magasins

Une assistance complète

de l'étude du projet à l'ouverture du magasins

Une vraie Centrale d'Achat

Logistique et entrepêt sur 500 m2

 Une exclusivité térritoriale et une formation

Plusieurs magasins pilotes

Une publicité nationale

Présence dans la presse spécialisée depuis 1993

Avec DOCK GAMES

Vos intérêts sont en jeux 1992 - 1996,

73 magasins en France. Notre objectif 97

110 magasins
Peut-être avec vous I...

Si vous avez un projet dans notre Créneau Si vous êtes sur une zone de chalandise, d'environs 50000 habitants Si vous disposez d'un apport personnel de 150 KF, ALORS ECRIVEZ NOUS,

nous allons peut-être aire la prochaine Partie ensemble...! INTER DEAL Groupe DOCK GAMES

Siège Social et Entrepôt : ZI N° 3 Espace V. Hugo BP. 39 - 16340 L'Isle d'Espignac





(D) (E)



Console PLAYSTATION & un Pad + 1 CD de demo

1490,00 Frs

Les nouveautés Play Station

Micromachine 3V - Twisted Metal II
Iss Deluxe - Cool Boarders

NBA in the Zone II - Crime Wave Total N°1 - Legac of Kain

REPRISE DE VOTRE ANCIENNE CONSOLE et DE VOS JEUX.

SEGA SATURN

DOCK GAMES PAIE COMPTANT

AUX MEILLEURES CONDITIONS

VOS CONSOLES ET JEUX VIDEO

(voir conditions argus dans votre magasin

le plus proche)



1490,00 Frs

Les nouveautés Saturn

Fifa 97 - Die Hard Trilogy Soviet Strike - Sonic 3D Blast Toshinden Ura - Die Hard Arcade Dark Savior - NBA Live 97

REPRISE DE VOTRE ANCIENNE CONSOLE et DE VOS JEUX.



- A VOUS RACHETER CASH* VOS JEUX ET VOS CONSOLES.

Nos tarifs sont clairement définis par notre argus du jeu vidéo.

- A VOUS DONNER DES PRIVILÈGES**
 AVEC LA CARTE DOC-KID.
- A VOUS PROPOSER EN PERMANENCE UN CHOIX DE JEUX D'OCCASION COMME NULLE PART AILLEURS.

Chaque magasin présente plus de 1 000 jeux d'occasion.

- A VOUS PRÉSENTER LES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS À UN PRIX DOCK GAMES.

Dock Games traite en direct avec tous les grands éditeurs.

A VOUS INFORMER 24H SUR 24 ET 7 JOURS SUR 7 AU 08-36-68-22-06, sur les magasins, les promotions, les astuces sur les jeux, etc...



* Selon le stock des magasins, l'état la vétusté, la qualité des jeux, certains sont payables en bon d'achat uniquement

Paur les appels en 36-68-....: la taxation est de 2,23 FTTC / min.

** La carte DOC-KID vous sera remise avec votre prochain achat, voir les conditions dans chaque magasin DOCK GAMES.

Certain prix peuvent varier selon les magasins, en particulier.

Certain price process and consistency voir excondinions dans chaque magasin DOCK GAME.

Certain prix pervent varier selon les magasins, en particulier

pour la Corse et l'Outre mer - Prix T.T.C. - DOCK GAMES, LE LOGO DOCK-KID SONT DES MARQUES D'INTER DEAL.

Nous recherchons 🧼 partenaires pour l'ouverture de magasins dans les villes suivantes 🐎

Macon - St Malo - Ales - Cherbourg - Annonay Lisieux - Beauvais - Brest
Morlaix - Quimper - Rennes - Bourg en Bresse - Lorient - St Nazaire
La Roche S/Yon - Poitiers - Chartres Rochefort - Saintes - Gap
Libourne - Bergerac - Marmande - Le Mans Lons II Saulnier - Vannes
Bergerac - Cahors - Aurillac - Thionville - Limoges - Nancy - Chateauroux
Beziers - Auch - Pau - Carcassonne Verdun - Castres - Orange
Montelimar - Aubenas - Autun - Chaumont Bar le Duc - Charleville
Mulhouse - Belfort - Colmart - Besancon...



Porsche Challenge

Alors que tout le monde attend le version française de Rage Racer, Sony nous prend par surprise avec Porsche Challenge. Avec un nom pareil, ils vont rouler sur l'or.

gros plan. Elle est très bien modélisée

> Houla, un dérapage qui a mal tourné! Ne vous inquiétez pas, la Porsche n'a rien



Particular de la constant de la cons

En mode joueurs, l'animation n'est pas la traîne

ande de petits
veinards, pour trois
fois rien vous allez
essayer la Boxster, dernière en
date des Porsche. Bon, c'est
du virtuel mais tout de même:
Porsche Challenge propose
six circuits pour tester ce

PLAYSTATION
O Sony/Mars

superbe bolide. Et puisque voiture est belle, autant ne pas en changer. De toute manière, vous n'avez pas manière, vous n'avez pas manière, voiture du jeu. Seuls les pilotes changent, avec eux le style conduite. Par exemple,

conducteur anglais roule a gauche. Panda, lui, roule en zigzag, tandis Spy se a joue marche arrière (après un meeting trop arrosé à la Kro). Pour ce qui est de la simulation, Sony nous offre toutes les options haut de gamme: klaxon, tableau de bord en bois de santal, sièges en cuir et phares qui s'allument quand on freine. Il ne manque plus que les dés en mousse accroché au rêtro. Mais trêve

plaisanterie. Les excès de vitesse sont évidemment conseillés, même sur le circuit enneigé. Les dérapages, il n'y a que ça de vrai. La sensation de vitesse est particulièrement impressionnante en vue subjective. Le mode 2 joueurs permet de jouer simultanément sur le même écran (splitté) et

sans ralentissements. Inutile de préciser que nous attendons avec impatience Porsche Challenge

Les effets : lumiere sont tres bien rendus. Admirez : dérapage en arrière-plan





N'hésitez pas a klaxonner pour que les concurrents vous laissent le passage



C'est en vue subjective que la sensation = vitesse est la plus grande

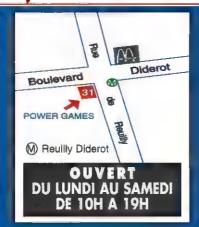
TOUTES LES NOUVEAUTES EN DIRECT DU JAPON SUR SONY PSX ET SATURN EN DEMONSTRATION PERMANENTE

Nous rachetons vos jeux et vos consoles aux meilleures conditions du marché.

Commandez et réservez vos jeux par téléphone en réglant par carte bleue au



43 79 12 22





31 rue de Reuilly - 75012 PARIS - Tél : 01 43 79 12 22 - Fax : 01 43 79 11 05

PLAYSTATION

NOUVEAU !!

CONSOLE VF + 1 JOY.

JEUX VERSION US

CONTRA 399 F REBEL ASSAULT 2 PRESONA RPG SUIKODEN RPG 399 F **DARK FORCES** 399 F

JEUX VERSION JAPONAISE

BUSHIDO BLADE 499 F **MACROSS VFX** 499 F SOUL EDGE 499 F RAGE RACER FATAL REAL BOUT RAY STORM **FINAL FANTASY 7** TEL. TIME CRISIS + GUN

JEUX VERSION EURO.

SAMURAI SHODOWN 3 349 F CHRONICLE OF THE SWORD LEGACY OF KAIN VF 349 F 349 F 349 F CONTRA LEGACY OF WAR PETE SAMPRAS TENNIS 349 F 299 F KING'S FIELD NBA IN THE ZONE 349 STREET FIGHTER ALPHA 2 MAGIC THE GATERING 349 F 349 F WARHAMMER VF KING OF FIGHTERS 95 SUIKODEN RPG 349 F 349 F INT.SUPERSTAR SOCCER DX 349 F TWISTED METAL 2 COMMAND AND CONQUER 349 F 349 F FIFA SOCCER 97 **DIE HARD TRILOGY** 349 F 299 F TOMR PAIDER CHEVALIERS BAPHOMET 349 F 369 F **DESTRUCTION DERBY 2** COOL BARDERS 369 F 349 F TOBAL N°1

SATURN

NOUVEAU !!

CONSOLE + SEGA RALLY

JEUX VERSION US

DRAGON FORCE RPG ALBERT ODYSSEY LUNAR RPG

JEUX VERSION EURO.

349 F 349 F DARK SAVIOR **BUG TOO SCORCHER** 349 F VIRTUAL ON 349 **TOSCHINDEN URA** 349 F VIRTUA COP 2 + GUN DAYTONA CCE PROMO !! 449 F 299 F FIFA SOCCER 97 349 SOVIET STRIKE MAGIC THE GATERING 349 349 F

JEUX VERSION JAPONAISE

SHINING THE HOLY ARK 399 F **FUNKY HEAD BOXING ENEMY ZERO** 449 RIGLORD SAGA 2 LANGLISSER 3 399 F 399 F 499 F 449 F 399 F SAMURAI SHODOWN 3 LUNAR SILVER STAR STORY DAYTONA USA 2 TERRA PHANTASTICA RPG AIR'S ADVENTURE RPG 399 F TARMARU RPG 399 F EVE BUSTER HORROR FAR EAST OF EDEN RPG KING FIGHTERS 96 CD / CART TEL. 399 F FIGHTERS MEGAMIX **DIE HARD ARCADE** 399 F MANX TT 399 F



TEL. DISPO V. JAP

HIT ... HIT HIT

DIE HARD ARCADE





DERBY 2

PLAYSTATION

149

POUR LES CONSOLES : FRAIS DE PORT 50 F

 POWER SERVE SF MOVIE ZERO DIVIDE ASSAULT RIGG RIDGE RACER DISCWORLD 149 F

ACTUA SOCCER WORMS JACK IS BACK 149 F 149 • THE D 149 F 140 F

 FIFA 96 D.DERBY WIPE OUT TOTAL ECLYPSE

149 MAGIC CARPET TRUE PINBALL 149 F 149 F PHILOSOM. **KRAZY IVAN** 149 F AIR COMBAT
 TEKKEN TEKKEN 149 DOOM 100 W.COMM. 3 199 **ALIEN TRILOGY** RAIDEN **TOTAL NBA 96** 199 • THU, HAWK AGILE WARRIOR

OCCAZ 32 BITS

CASPERTWISTED 199 FADE TO BLACK **TOCHINDEN 2** TRACK FIELD 199

199 PO'ED RIDGE REVOL. **NEED SPEED** 249 **ADIDAS POW** 249 F **BURNING ROAD249**

BLAZING DRAG.

DIE HARD PETE SAMPRAS RESIDENT EVIL TEKKEN 2

CHEESY

DAVIS CUP

FORMULA 1

SATURN **JACK IS BACK**

NHL ALL STAR PANZER DRAG. 199 F TRUE PINBALL 199 F HEBEREKE

WIPE OUT 2097 249 RAGING SKIES 299 DRAGON BALL 299

299 F 299 F

299 F

299 F 299 F

GUNGRFIFFON 199 F TOMB RAIDER 299 F

249 F TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

SIGNATURE

SUPER NINT.

JEUX OCCAZ

FIGHTERS

MEGAMIX

+ 2 10 49 F 79 F 149 F STARWING R TYPE

ZELDA 199 F SECRET MANA 199 F CONS. OCCAZ VAL D'IZERE FLASHBACK MYSTIC QUEST PUNCH OUT SIM CITY 199 F NBA STAR SUP.ALESTE WOLF 3D DBZ 2 JAP KILLER INSTINCT 149 F TINTIN TIBET 249 STREET RACER BC KID YOSHI ASTERIX

MEGADRIVE

FAR EAST OF EDEN

MICKEY JEUX OCCAZ MD OCCAZ + 2 JOY DJ BOY 49 F GRANADA X MICKEY 2

GODS

SONIC 2 129 F 199 F ETERNAL CH. URBAN STR. ALYSIA DRAG ANOTER W. TALESPIN GLOBAL GLAD 99 F 99 F FIFA 96 NBA LIVE 95 TEAM USA FLINK STREET RAGE SAMPRAS

BON DE COMMANDE A RETOURNER A: POWER GAMES 31 RUE DE REUILLY 75012 PARIS

CONSOLES - JEUX

TOTAL A PAYER + 30 F DE FRAIS DE PORT

NOM PRENOM: ADRESSE CP PAIEMENT CHEQUE D MANDAT LETTRE _I_I DATE D'EXP: . ./ . .

Die Hard Arcade

Le jeu d'arcade chez vous sur Saturn, c'est possible! Die Hard Arcade est une conversion parfaite et sans bavure. Bien sûr, il y a un truc: ce beat-them-up en 3D a été développé sur une carte ST-V.

Après une prise au corps a corps, vous pouvez coffre



Il y a une foule d'objets à ramasser aprtout. Cela va du bonus vie à la mitrailleuse lourde en passant par balai ou les poubelles



Le mode 2 joueurs en simultané est un gros atout. Ici, les gaz paralysants en action







aussi complexes que ceux de Virtua Fighter 2 ils suffisent largement : rendre les combats intéressants. En dehors des séries de coups de poing, de pied, de tête et autres balayettes, les prises au corps corps donnent lieu à des scènes bien musclées. Et nieux, c'est qu'on peut en faire des Combos. Je III laboure le ventre, et puis j'enchaîne sur une mégapatate ou une série de coups de boule au sol. Mais attention l'ennemi peut casser un Combo reprendre main Heureusement, quand les choses tournent mal, il y toujours une arme portée de la main. Dans la plus grande tradition des beat-them-up. vous trouverez des barres de fer, des haches, des pistolets des mitrailleuses, des fusils d'assaut, des lance-roquettes, mais aussi des balais, des horloges, des poubelles ut du gaz paralysant. Bref, tout ce qu'il faut pour s'en mettre plein tête dans la joie. En plus, on peut latter son pote!

Des séquences cinématiques interactives permettent d'éviter des combats si vous appuyez sur le bon bouton au bon moment

tout « fait honnête. Sans être

Dans les beatthem-up, danger peut venir de tous les côtés. C'est la mêlée générale.



l'année Brim de tous de tous les gnons!

les suites déboulent en fanfare et en es pages qui suivent vous proposent la fine fleur masse: Namco dévoile son Tekken 3, Capcom se décide enfin à sortir son de la baston 97. Et que mythique Street Fighter III, SNK offre la les sceptiques se rassurent, on peut leur garantir que cette version ultime de son Samurai année sera une année Shodown et Toshinden 3 est déjà mémorable pour les jeux de disponible en import. Et ce n'est pas tout! Les versions combat. Jugez-en vousmême. Alors que l'on francisées de DBZ (Super Nintendo et Saturn) sont attend très prochainement les enfin disponibles, Street premières photos de Fighter Alpha 2 vient faire Virtua Fighter 3, ses premières armes sur la 16 bits de Nintendo. version Saturn. Fatal Fury Real Bout Special ne devrait blus tarder sur Neo Geo. Soul Balde vient détrôner Tekken 2 alors que Fighters Megamix transcende la Saturn. Bref, alors que l'on s'attendait à quelques flocons épars, nous croulons sous une véritable avalanche de hits 🕶 Luissance. A ne plus sortir de chez soi tellement c'est bon! La rédaction

Jekken 3

La mode est au "3"! Virtua Fighter 3, Street Fighter 3... Les sagas maisons ont de beaux jours devant elles! Namco n'est pas en reste, qui nous livre le tout dernier volet de son Tekken. Suivez le guide...

i Tekken premier du nom avait été effacé par un certain Virtua
Fighter 2, sa conversion sur
Playstation a fait découvrir à nombre de joueurs un système et un game-play surprenants.
Désormais, Tekken est une célébrité en arcade, et ce n'est que justice!
Le jeu prend la suite du second volet. Les combattants ont

Le jeu prend la suite du second volet. Les combattants ont vieilli, et des nouveaux font leur apparition. On vous épargne le scénario, complètement tordu. Des personnages ont disparu. Kazuya est mort tout comme Jun. Cela ne veut pas dire que l'on ne pourra pas les diriger, car je sens Namco d'humeur à nous concocter des tips de derrière les fagots. A ce propos, Namco aurait déjà prévu dans le programme un système permettant

d'introduire, par la suite, de nouveaux personnages et décors. Ce qui avait déjà été le cas pour Soul Edge avec une version 2. Au niveau du jeu lui-même, on note peu d'innovations frappantes. En effet, le système de jeu reste quasiment identique. Les Combos ont encore été simplifiés, ce qui permet de réaliser des enchaînements toujours plus naturels. Les attaques en l'air sont possibles. On peut aussi frapper un adversaire au sol, histoire de se défouler. Enfin, un système permettant de concentrer son énergie sera introduit. Les décors sont enfin en 3D et certains reprendront des lieux connus, à Tokyo comme ailleurs. La modélisation des personnages est meilleure, mais on note que le sol conserve beaucoup de zones d'ombre. Ne pas afficher tout le sol vise sans doute à alléger le programme. Chaque combattant possède

deux apparences différentes (1P et 2P). Pour clore le tout, il v aura bien sûr de nouveaux coups et une animation en Motion Capture bien plus fluide et plus réaliste. La grande nouveauté technique vient du fait que le jeu utilise une nouvelle carte, baptisée System 12. Ce nouveau board est en fait une évolution du System 11 (logique). Namco se devait de suivre le mouvement vers le haut imposé par Sega avec son Model 3. Au risque de s'éloigner de la Playstation, l'éditeur a cherché à développer une technologie permettant d'afficher 50% de polygones supplémentaires.

A noter que, selon les rumeurs les plus récentes, Tekken 3 serait pressenti sur la Nintendo 64. Info ou intox? On voit mal, tout de même, Sony laisser l'affaire lui échapper. En attendant la version console, vous pourrez essayer celle en arcade dès ce début 1997.

LES PERSONNAGES

Voici personnages dévoilés pour le moment. Certains manquent encore à l'appel, d'autres ont tout simplement disparu comme Kazuya ou Jun. On est toujours sans nouvelles de Jack et des boss intermédiaires.



YOSHI
Yoshimitsu continue sa
mutation. Après l'armure
métallique, propositisée,
il est devenu un monstre,
mi-homme, mi-machine.



SOUL
Ce nouveau personnage, beau créole adepte du piercing, nous vient tout droit des îles ensoleillées.



SHAO
Cette beauté à couettes
saura-t-elle remplacer la
défunte Jun dans le cœur
des fans de Tekken 2?



PAUL.
Notre bon vieux Paul a vieilli I nous revient agé de près de 46 ans. Il aurait gardé toutes ses dents...

Les Combos s'enchaîneront de manière infernale









Malgré leur âge, Paul et Law savent encore reveiller les fauves qui sommeillent en eux







NINA La célèbre voleuseespionne a la mèche faussement rebelle reprend du service.



LEI Notre inspecteur de choc vient souffler ses 45 bougies. Bon pied bon œil, le quadra!



LAW Bruce Lee, alias Law, est toujours présent. Lui aussi vieilli: 45 piges. Du moins estil encore en vie!



JIN Jin est le fils de Kazuya et 🕕 Jun. Parviendra-t-il à venger l'i mort de sa mère?



KING C'est pour l'moment le personnage le plus âgé: 51 ans. Toutefois, ses crocs n'ont guère jauni et ses poils point blanchi.



FANG Fang est un nouveau venu pour le moins mystérieux

DOSSIER

LES STAGES

Voici une sélection des tout nouveaux stages de Tekken qui vous fera encore voyager travers monde. Ces illustrations sont les designs des décors qui serviront au jeu finalisé



Ce sera l'éternel stage du Pacifique que l'on retrouve depuis tout premier volet de Tekken.



Les combattants vont s'étriper en plein parc d'attractions. Il s'agit de la reproduction du parc Wonder Egg de Namco, situé Tokyo.



Les arts martiaux sont nes dans les monastères. C'est donc normal de retrouver le cadre d'un temple bouddhiste.



Mori
On retrouve stage classique de
Yoshimitsu en pleine forêt japonaise.
Ombres et lumière



Ce sera peut-être le stage final: il se déroule en Amérique du Sud, où tout a commencé.



Voilà un stage urbain qui rappelle Virtua Fighter 2. Il serait attribué Paul.



Hong Kong Fini le toit des buildings, Lei devra faire parler la poudre en pleine rue;



Fact
Cette scène dans une usine serait vouée
Jack, notre cher robot tout en muscles



Chuboss
Cette arène romaine sera i théâtre
d'affrontements avec boss intermédiaire.



Tout jeu de combat se doit de proposer un niveau en Chine... que voici!



Venic Wendy est une combattante élément est le vent.

redoutable, et son

Quand Psychic Force est sorti, il y a quelques mois, en import (voir C+60), ce fut une agréable surprise. Bourré d'innovations, il en a dérouté et accroché plus d'un.

ce que vous avez pu emmagasiner comme techniques de jeu sur Tekken, Toshinden ou SFII, et sortez les boules de feu (genre Dragon Ball). L'aire de combat de Psychic Force est un cube transparent, flottant dans l'air, dans lequel on peut voler à son aise, et ce dans toutes les directions (sauf en profondeur). Autrement dit, vous disposez de tout l'écran. Pour s'affronte à ces distances, les boules de feu sont primordiales. Chaque personnage en possède plusieurs: boules de feu, de glace, de vent, de foudre ou d'épée. L'effet visuel est assez. spectaculaire. Contrairement aux apparences, on ne passe

ubliez absolument tout

pas son temps à se tirer dessus de loin. Les subtilités du jeu tiennent aux "barrières psy" (inviricibilité), aux murs vous bjoquent) et aux Dashs (pour esquiver et contrettaquer sur le flanc). Eh oui Psychic Force est très technique. Il ne uffit pas de s'exciter sur le pad, garder la tête roide est indispensable. Toutefois, quelques défauts subsistent. Les persos et la finition auraient dû être plus travaillés. Dans certaines positions, les coups spéciaux ont du mal à sortir. En fin de compte, Taito rate de peu le méga-hit incontournable.



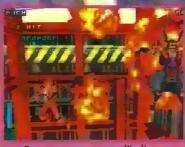
BASTUN OF

Les coups spéciaux de Wong et son épée font partie des meilleurs crus.

PLAYSTATION ACCLAIM/DISPONIBLE

Les Dashs sont primordiaux pour esquiver et contreattaquer.

> Arriverez-vous jusqu'au boss?



Burn, comme son nom l'indique, utilise la force du feu.

AVIS OUI

Pour une fois, le décalage entre les sorties japonaise et française n'est pas trop grand: seulement quelques mois. Grâce à Acclaim, ce titre ravira le cœur des franchouillards amoureux de l'animation japonaise. Ils tomberont par terre

en bégayant rien qu'en voyant l'intro fabuleuse. Psychic Force est captivant (demandez à Panda). Il faut l'essayer pour 📓 voir. C'est comme une vague de fraîcheur. Mais il y en aura toujours qui n'aiment pas les changements trop brusques. Et si ce jeu n'est pas

indispensable, il vaut le détour.



Certains décors sont assez impressionnants, comme ce manoir en feu.

PRESENTATION

Un superbe dessin animé qui ravira les fans de japanim'.

Corrects dans l'ensemble, mais on aurait pu mieux faire.

ANEMATION

Assez rapide. Mouvements bien rendus malgré la fausse 3D.

MUSICUE

Rythmée ou soft, comme les Japonais savent le faire.

BRUITAGES

Tout ce qu'il y a de plus classique.

DUREE DE VIE

Seul, le jeu est vite maîtrisé. Les parties à deux sont toujours fun.

JOUABILITE

Temps d'adaptation nécessaire, à cause de la fausse 3D.

NTERET

Innovant et fun, Psychic Force se démarque par son originalité et son game-play technique.



Soul

Sortez vos canifs, Namco se met à l'arme blanche! Après avoir exploré les mille et une manières de balancer des coups de tatane dans Tekken 2, l'éditeur japonais s'intéresse aux sabres, katanas et autres joujoux.



Après avoir reluqué la petite culotte de Sophitia, Wang va lui coller un Combo avant qu'elle ne retombe.



avant qu'elle ne retombe.

Cervantes a gagné de nouvelles armes dans le mode Edge Master. Les coups spéciaux sont les mêmes, comme on peut le voir dans cette phase d'entraînement.

Rock est la brute du jeu et son stage est le plus réussi de tous. Comment dit-on déjà... "faucher les blés"?

e nom "Edge" étant déposé en France, Soul Edge est rebaptisé Soul Blade dans l'Hexagone. Depuis l'incontournable Tekken !, on attendait donc avec impatience L dernier bébé de Namco. Qu'a-t-il dans le ventre, le beau chérubin? Le mieux est encore d'aller vérifier de visu, en pratiquant une incision au scalpel. Car c'est bien d'armes blanches qu'il s'agit ici. Les dix combattants "de base" sont tous équipés d'instruments contondants, dans le genre coupe-chou: sabre, katana, dague, tondeuse à gazon, lance, nunchaku, hache, épée courte le vous laisse le soin de repérer l'intrus)... L'introduction de ce type d'arme change la jouabilité. tant dans la manière de jouer

proprement dite que dans les commandes de base. Un bouton pour garde, un pour les pieds et deux pour les coups de poing. Rah, pardon... l'habitude de mettre des beignes, vous comprenez. In voulais dire des coups de lame, ul course. Deux boutons done un pour les coups horizontaux et un autre pour les coups verticaux. Contrairement Tekken 2, les combats dans Soul Blade se déroulent sur une aire délimitée avec la classique règle du "ring out" en vigueur. ici, les Combos correspondent à des passes d'arme avec éventuellement quelques coups de pied dans la mêlée. Les prises au corps à corps sont toujours de le partie, même si la classique projection laisse u rifois place à de vicieux coups

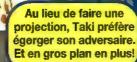
bas. Chose intéressante, il est possible de se décaler pour esquiver une attaque ou terminer un Combo par un pas de côté. Les coups latéraux, qui ratissent large, prennent alors tout leur intérêt. En bas de la barre d'énergie se trouve une seconde barre en forme d'épée. Elle indique l'état de votre arme et en même temps l'énergie d'une potentielle Fury. Celle-ci n'est pas imparable dendommage votre arme. De même, chaque coup paré avec une arme entame la résistance de celle-ci. et donc le potentiel des Furies C'est un procédé ingénieux qui apporte un côté tactique amusant. Finalement, le gameplay est assez classique, avec une flopée de coups spéciaux. On retrouve dans Soul Blade

l'alchimie qui fait les bons jeux de baston Les coups sont savamment étudiés (portée. puissance, distance) et les personnages sont suffisamment différents pour varier les styles de jeu. Bref, jeu est bien équilibré. Mais c'est l mode Edge Master qui se révèle le plus surprenant. Chaque personnage r combat selon un scénario spécifique obles règles sont très précises. Exemple: un adversaire ne craint que les projections. Pour un autre, il faudra le jeter en dehors du ring. Et chaque victoire donne accès à des armes de plus en plus puissantes qu'on peut ensuite réutiliser dans le mode Arcade. Décidément, les programmeurs de Namco sont au meilleur de leur forme.

MASTER MODE

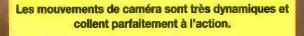
Blade







Dans le mode Edge Master, il faut trouver l'astuce pour vaincre son ennemi. Ici, seuls les Combos en l'air infligent des dommages.







EPISODE





La Fury de Siegfried nous permet d'apprécier les effets de lumière et de transparence superbes de Soul Blade.



ZHYDE mension

Ce coup spécial de Gotrunks est une très bonne protection contre les boules de feu.

La version Hyper Dimension de "La Poule aux cheveux d'or" (6 Gia) arrive en version francisée! Après de longs mois d'attente, les inconditionnels vont enfin pouvoir s'en mettre plein la tête...

met à profit la peril mil de se au second plan.

On savait Gigaboo vicieux, mais lå il va un peu



ien des choses ont changé depuis les précédents épisodes sur SNIN, et le moins qu'on puisse dire est que cette mouture est la plus aboutie des versions 16 bits. Il existe à présent un mode Entraînement, il est désormais possible de passer au second plan pour éviter certains coups et, fin du fin, on peut projeter son adversaire, grâce à un coup spécial, dans une autre partie du niveau (en l'air ou sur le côté). On compte à présent dix personnages (sans compter ceux cachés), dotés d'une dizaine de coups spéciaux et d'une voire deux Furies (pardon... "Meteor Smash"!).

pourrez effectuer en l'air s'avèrent assez différents de ceux que vous réalisez à terre et le corps à corps est nettement privilégié par rapport aux anciennes versions. Bref. sans être incontournable ce DBZ apporte son lot de nouveautés.

De plus, les coups que vous

SUPER NINTENDO

BANDAI/DISPONIBLE



Une bonne attaque de Bejito.

AVIS NON!

Franchement, je crois que cet épisode est de loin mon préféré, toutes consoles confondues. Il est peut être lent, mais s'avère assez varié dans ses coups et pis il est fichtrement beau. C'est vrai que les combats sont assez superficiels, mais ceux qui sont amateurs de la "crinière dorée" n'y

de DBZ Hyper Dimension, ce n'est pas complètement dépassé par SF Alpha II. Et vu le prix des jeux neufs iront à Capcom. Bandai n'avait qu'à sortir son jeu plus tôt!

verront que du feu. En fait le problème qu'il est loupé mais bien qu'il s'avère sur SNIN, les faveurs de mon porte-feuille

Les niveaux s'étendent en largeur ou en hauteur (parfois les

deux). Vous pourrez jouer en Versus, en modes Entraînement

ou Championnat, mais pas de mode Story...

C'est en usant d'un coup spécial particulier que vous projetterez votre adversaire dans une autre partie du niveau.

PRESENTATION

Notice bien détaillée et belle présentation des combats.

GRAPHISMES

Personnages fins et colorés. Décors changeants. Une réussite.

ANIMATION

Fréquemment saccadée. Et le jeu est un peu lent.

MUSIQUE

Meilleure que celles des prêcédents mais pas transcendante.

BRUITAGES

Variés et réalistes. Du kaméha aux cris de pucelle effarouchée...

DUREE DE VIE

4 niveaux de difficulté, un mode Championnat, de quoi tenir...

JOUABILITE

Latence entre commande et réponse. Nombreux coups spéciaux.

INTERET

... pour les fans. 78% pour les autres. Un jeu de baston très loin derrière SF Alpha II.

SPY

Street Fighter III New Generation

BASTUN

En 1991, par un beau jour de printemps, Capcom creait 🕍 surprise avec un certain Street Fighter 11. Six ans se sont écoules depuis, et la saga Street Fighter est devenue la référence en matière de jeu de combat 2D. Ryu et Ken sont de retour dans Street Fighter III...

ette troisième version de SF offre vraiment un nouveau visage. Le jeu propose un choix de onze combattants, parmi lesquels seuls Ryu ... Ken ont survécu. Certains des petits nouveaux font penser à des personnages antérieurs par leurs coups ou leur comportement, mais, globalement, le game-play différent ravive la

flamme Street Fighter, d'où le sous-titre 'New Generation"

Le système a lui aussi été retravaillé pour offrir des combats aux sensations vraiment nouvelles.

Tout comme dans 🗔 série des Vampire (Darkstalker en Europe) ou X-Men Vs Street Fighter, le jeu reprend la technique des Super Combo, mais sous l'appellation

"Super Art Select System". Reprend? Pas tout à fait. Cette fois-ci, après la sélection de votre personnage, il faudra choisir votre Super Art parmi les trois. Ceta permet a chaque joueur d'adapter 🖟 concept du Super 💿 🖜 🖜

ARCADE

Capcom/Printemps 97

DOSSIER



Ryu sortira-t-il une fois de plus victorieux de ce nouvel épisode?

Dou Combo a s noter le ple commandes à s auxquels s'ajpull un levie un direction

Le cœur de Street Fighter II et cependant ailleurs. Cette fois, Capcom introduit le oringipe de Blocking. Cette technica permet de bloquer les attaques I adversaire (Low, High et On-Air) I de lancer une contreattaque dévastatrice, mais avec un timing précis. Les projections ont également été revues L'autre point fort III jeu est très certainement sa réalisation
III III sera | deuxième jeu à
utiliser nouvelle carte CP-System III, dédiée aux jeux 2D, avec environ quatre fois plus de mémoire allouée vidéo. Le résultat est splendide. L'équipe en charge du jeu chez Capcom a donc pu exprimer librement son talent, délivrant une animation d'excellente qualité. En 60 images/seconde, les mouvements des personnages sont décomposés au point que l'on peut voir chaque muscle se contracter. Et les multiples animations en fond d'écran n'ont pas été oubliées, pas plus que la bande sonore. Capcom est en forme, et prouve



que in 2D n'est pas morte! Les

polygones peuvent trembler!

Ken et Ryu sont les seuls survivants visibles de la saga Street.







Dudley rappelle le boxeur demi-boss des premiers Street Fighter II.



Necro, comme feu Blanka, est d'une humeur toute électrique.



fait les frais.



Necro est un mélange de Blanka et de Dhalsim. Comme quoi on ne peut pas totalement les effacer.

DOSSIER



Ibuki est un personnage féminin chargé 🧼 faire oublier pour un temps la tendre Chun Li. Le pourra t-elle?



Les Combos sont encore plus naturels et 🥒 nombre important patterns d'animation permet des mouvements souples.



Oro est un moine très étrange aux techniques de combat plutôt originales.



Les décors : et fins et très colorés. La encore, Capcom a fait fort!



La carte CP-System III nous livre un jeu d'une beauté époustouflante!



Sean est un nouveau clone de Ryu et de Ken.





Ryu nous fait la démonstration de la technique du Blocking.



Elena est dotée de magnifiques gambettes, du reste redoutables.



limites en la matière.

Le maniement de nos deux héros a été revu et offre un tout nouveau game-play.



















Toshin

Toshinden revient dans un troisième volet! Le jeu qui avait halluciné tout le monde par sa réalisation continue sur sa lancée. Mais cette nouvelle mouture tiendra-t-elle ses promesses?



Toujours être à l'affût.

oshinden troisième du nom revient sur Playstation. Avec, une fois de plus, une superbe introduction. Et au programme, beaucoup plus de personnages que d'habitude: pas moins de vingt-huit, dont la moitié sont cachés. On remarquerera qu'ils vont par paire pour ce qui est de leur coups spéciaux et Furies! Il vous faudra, comme dans Tekken 2, finir le jeu avec chaque combattant pour obtenir tous les personnages. Du reste,

ne faites pas comme certains:
n'oubliez pas de sauvegarder
votre partie sur la Memory Card!
Les Furies ont été retravaillées,
et lors de leur exécution, le fond
de l'écran devient noir, zébré par
de effets de lumière.

Chaque combattant possède de nouveaux coups spéciaux, qui viennent s'ajouter aux anciens, déjà nombreux. Mais ce qui est le plus intéressant, c'est que l'animation a été modifiée de façon à ce que l'on puisse réaliser des enchaînements!
Fini les temps de latence et les Combos à deux francs six sous. Bienvenue dans le monde des



Voilà ce qui s'appelle se manger un mur!

Les effets de lumière sont toujours à l'honneur!

AVIS OUI, MAIS.



Ça va faire mal!

ralentissement, et on a même relevé quelques innovations! De plus, la palette de coups et de personnages est maintenant très importante. Alors, quel est le problème? Eh bien, Toshinden a beaucoup de concurrents, et pas des moindres! Conclusion: si ce troisième volet est un bon jeu, il n'est plus en tête du peloton. Car son point fort était sa réalisation technique, mais depuis le temps il a été largement rattrapé.

Oui, effectivement, ce Toshinden est jouable. On peut enfin faire des Combos qui ressemblent à quelque chose. Il n'y a pas de problèmes de

PANDA

den 3

vrais jeux de baston. Les références à d'autres titres de baston sont nombreuses. Ainsi, comme dans Heaven's Gate, les aires de combat possèdent un plafond, ce qui permet de retomber sur l'adversaire... sans que cela soit du reste toujours prémédité. Comme dans Fighting Vipers, un Breaker est disponible, en faisant Arrière et Poing, où le personnage flashe en "blanc". Et, comme dans Suikonbu, lorsque l'adversaire retombe, on peut l'achever par un nouvel enchaînement. Sans oublier les quelques idées que ce nouveau Toshinden pique à Tekken et à Star Gladiator...

AVIS OUI, MAIS.

Aux premières heures de la Playstation, Takara s'imposait comme "le" développeur de Sony. Les innovations de son Toshinden en faisait un jeu incontournable. Le deuxième épisode

révolutionnait au niveau technique (rappelez-vous des effets de lumière époustouflants). Aujourd'hui, le troisième est ... très décevant. Toshinden s'essoufle. On a l'impression que Takara continue la saga, mais sans passion, histoire de gagner de l'argent sur le nom de son premier hit. Le jeu est bon en soi, mais face à Soul Edge ou Star Gladiator, il fait pâle figure.



Catwoman est l'alter ego de Ellis

Il est rouge de colère.



FURYMAN

Ah, que serait le monde de la baston sans ces bonnes vieilles Furies! On ne pourrait même pas laisser accroire à l'adversaire qu'il domine pour finalement l'achever d'un seul coup dévastateur... Quelle tristesse!

GIA



On dirait Jason avec sa tronçonneuse!



Le fond du jeu devient noir lors des Furies



Salis Du Stay Gladiatory

PLAYSTATION

TAKARA/IMPORT

PRESENTATION

Les intros 👣 Takara ne nous ont jamais décus.

GRAPHISANIS

Bons pour les personnages, ceux des décors laissent à désirer.

MEMATION

Ce Toshinden s'en tire plutôt bien sur ce point.

MUSIQUE

Trop peu présente, effacée par le brouhaha des coups.

BRUTTAGE

De bonnes digitalisations vocales, sans grands

DURÁN DE VIII

Beaucoup de persos. Pour avoir les nouveaux, il faut finir le jeu.

JOUABILITÉ

Nettement améliorée, et plus aucun problème... Un miracle!

INTERET

La série des Toshinden va en s'améliorant. Mais pas assez vite, car la concurrence est rude. 88%

CINÉ CINÉMA

L'introduction est tout bonnement géniale. Un grand moment en images de synthèse, d'autant que les pixels sont presque tous restés au vestiaire! En plus, les images de fin sont en haute résolution pour la plupart.

















Fighters

Fighters Megamix est à Sega ce que King of Fighters est à SNK: un jeu de baston fantastique, une bombe, une révolution. Qui aurait cru que Virtua Fighter et Fighting Vipers pourraient un jour ne faire qu'un sur un même CD?

Le Panda

ighters Megamix est un jeu de baston regroupant tous les combattants de Virtua Fighter 2 et de Fighting Vipers (sauf Pepsiman). Pour rendre le jeu homogène, il a fallu modifier principalement V.F.! Du reste, ses personnages possèdent de nouveaux coups, notamment le Breaker et la possibilité d'esquiver d'un pas de côté, tous deux propres à Fighting Vipers. On peut jouer en mode Versus en équipe, comme dans King of Fighters. On peut aussi choisir un décor avec ou sans

murs et déterminer si le gagnant du combat récupère ou non de l'énergie à la fin du round. On retrouve deux décors empruntés à V.F.3 (la plage et le désert). Il y a une tonne de personnages cachés issus de jeux Sega. Citons, pour les plus connus, Janet de Virtua Cop, la Hornet de Daytona, ainsi que Siba, laquelle possède des coups de sabre qui cassent la garde! Le jeu propose un nombre de combattants et de décors assez exceptionnel. Si vous choisissez un décor avec un mur, vous pourrez coincer votre adversaire contre lui, et le





AVIS OUI!

PANDA

Franchement, j'étais assez sceptique quant au succès de cette opération: arriver à mixer deux jeux aussi différents que Virtua Fighter et Fighting Vipers relevait de l'exploit! Mais Sega a

réussi son pari, car il n'avait pas droit à l'erreur. Ce jeu est beau, rapide, beaucoup plus maniable que ses prédécesseurs. De plus, les parties s'enchaînent avec une facilité déconcertante, Gia et moi y avons passé des heures...

jusqu'à la limite de l'épuisement!

Shoryuken version Honey.



Megamix

bourrer de coups avant qu'il ne s'écrase lamentablement sur le sol. Heureusement, la barre d'énergie descend très doucement, ce qui permet d'innombrables retoumements de situation dans un même round, La maniabilité est extrêmement aisée. On sent qu'un grand effort a été fait de ce côté. La prise en main est même si facile qu'il n'est pas besoin d'être un pro pour sortir un enchaînement de Combos qui

ait de l'allure. Mais est-ce que le jeu est équilibré? Les personnages de V.F. ne sont-ils pas désavantagés? C'est ce que j'ai cru au départ, car leurs Breakers sont beaucoup moins nombreux, moins efficaces et plus durs à réaliser. Par contre. leurs Combos et leurs projections sont rudement plus efficaces. Ce qui permet de garder un bon équilibre. Enfin, il est clair qu'il est très important de maîtriser les esquives.

CORPS À CORPS

Parfois, le meilleur moyen de s'en sortir contre un adversaire qui attaque sans relâche est de 📗 calmer par une bonne projection.



Lion peut placer un nombre incroyable ... Combos.



Une très belle prise au corps à corps.



Le coup de sabre est un casse-garde.

C'est de la haute voltige.

AVIS & OUI!

Tous les mordus de baston se doivent de tâter à ce monument. Fan de Virtua Fighter et de Fighting Vipers, j'ai été littéralement conquise par la rapidité et la maniabilité de ce melting-pot des stars de Sega. Et en plus, l'humour vous

attend au détour de chaque baffe. Franchement, les matchs entre Tokio et la Hornet (la voiture de Daytona) sont mémorables. Mon seul regret concerne la trop grande facilité d'exécution des Combos. Mais cette particularité n'enlève rien

au plaisir de jeu, et les débutants comme les pros ne pourront que l'apprécier.





















Cette

fois-ci, c'est la Saturn qui est privi-

Dragonba ensetst légiée avec la

oin de proposer le même stéréotype que 🥒 les versions Super Nintendo, cette mouture va vous initier au jeu d'équipe tactique, plutôt que vous infliger une usure du pouce prématurée à force d'abuser de Zero Counter, Breakers et autres Rushs. Le scénario du jeu va vous permettre de revivre l'histoire de tout l'animé à travers des combats où prendront part une multitude de guerriers. C'est cet aspect déterminant qui a conduit à proposer le jeu dans un univers en 3D. Mais à l'instar de Psychic Force, le problème d'orientation n'existe pas puisque votre axe de déplacement est dirigé automatiquement vers l'ennemi. Il en résulte une liberté moindre mais un meilleur game-play. Pour gagner, votre équipe doit harceler avec astuce les adversaires. Ce rapport de force est représenté à l'écran par une barre bleue/rouge. Une fois remplie en votre faveur, elle vous permettra de déclencher une attaque destructrice pour la vitalité de vos ennemis. Mais il

faut savoir bien maîtriser son "ki", énergie intérieure utilisée par vos pouvoirs.

Tout aussi déterminante est la bonne utilisation des personnages de votre équipe. Vous n'en dirigez bien sûr qu'un en même temps, mais vous pourrez sélectionner vos combattants (trois persos à l'écran simultanément sur cinq), appeler à l'aide, et éventuellement changer de combattant en cours du jeu. Ce sont ces aspects qui sont privilégiés, plutôt que le corps à corps. Rebutant pour certains joueurs, ce concept apporte néanmoins une personnalité propre, qui n'est pas, ma foi, loin du sens de la coopération dont font preuve les héros de l'animé.



Choisissez les trois membres de votre equipe et faites-vous juger par les grands de ce monde.

Avec des sprites de

plus grande taille

et un effet de

zoom, la

pixélisation aurait

été moindre...

Une mélée d'enchaînements entre

cina personnages. On se croirait dans un match de rugby avec Piccolo dans le rôle de l'arbitre.

Cette version propose plus d'éléments dans les décors que sur la PS. Arbres, buissons et nuages transparents occupent la mémoire vidéo plus importante de la Saturn.



version officielle de Dragon Ball

Densetsu, testée en version

import dans notre numéro 56.

SATURN

BANDAI/DISPONIBLE

PRESENTATION

Excellente, avec des spots publicitaires de Bandai au Japon.

QRAPHISMESLes décors sont plus réussis que ceux de la version Playstation.

ANIMATION

A 30 images/seconde "seulement", elle est assez rapide.

MUSICUE

Pendant les combats, elle passe inapercue.

BRUITAGES

Les voisins risquent de se réveiller de mauvaise humeur.

DUREE DE VIE Modes Story et Duel pas assez fouillés, mais bon mode SP.

JOUABILITE

Les commandes maîtrisées, c'est la tactique qui importe.

INTERET

... pour les fans de l'animé. 65 % pour les autres, vu le système de combat superficiel!



AVIS OUI, MAIS.

Bandai cette fois-ci ne s'est pas contenté de reprendre le système 2D classique des versions Nintendo. Le jeu, orienté simulation, permet une approche de la gestion tactique rare dans

les jeux de combat. Et les fans de la PC Engine de NEC se souviendront avec émoi de leur version, point de départ de ce concept. Mais le résultat n'est pas encore parfait...

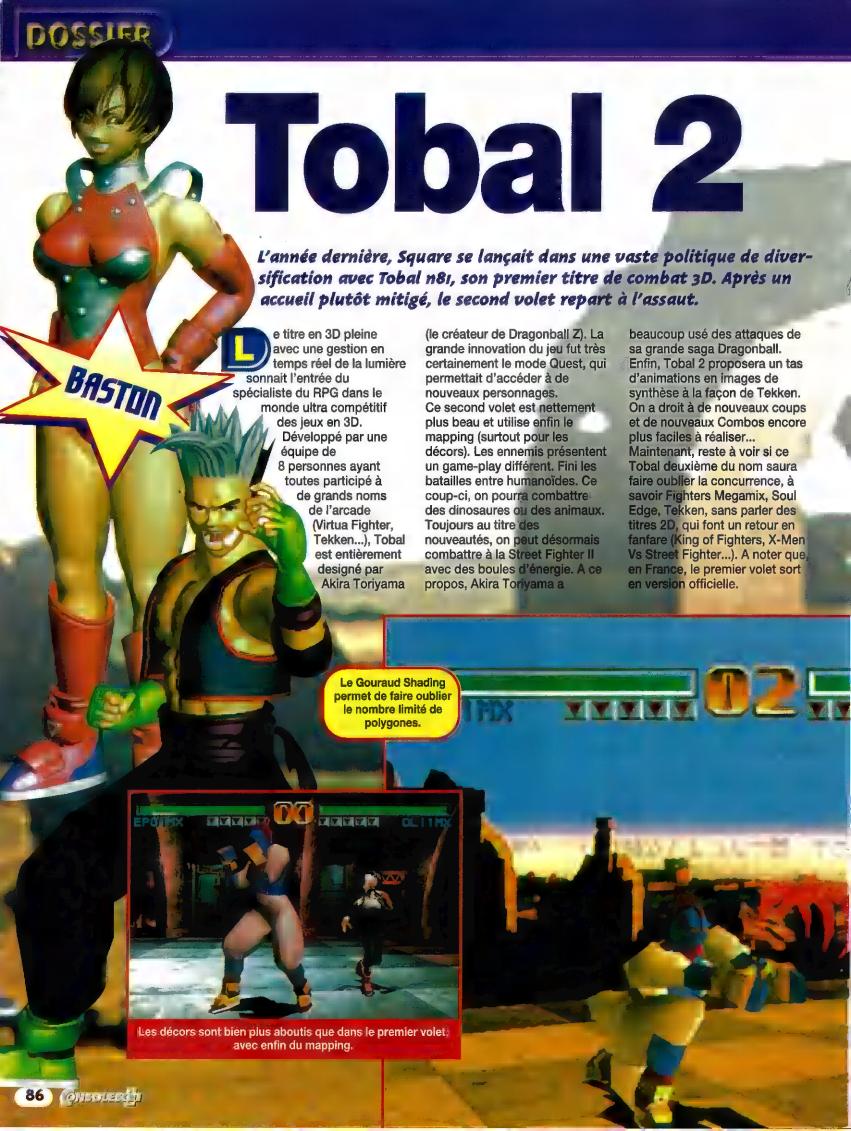
Le jeu demeure encore brouillon et possède malheureusement une durée de vie très limitée. Cependant, les fans de la série seront contents en attendant DB GT, en vraie 3D cette fois !

NIIICO



Regardez comme a est beam le joli dragon de Nameck.







CONTRE-ATTAQUE ALPHA

Voilà un coup spécial qui plaira aux "techniciens" des jeux debaston. La contre-attaque Alpha permet d'attaquer l'adversaire tout juste après avoir bloqué son attaque. Rien et el pour déstabiliser un rival enragé et lui mettre honte devant les copains.



La contre-attaque Alpha consomme un niveau de la barre d'énergie, mais quelle classe!

Street Fig Alpha 2

Street Fighter Alpha 2, c'est l'histoire d'une Super Nintendo qui voulait être aussi puissante qu'une 32 bits. Et le plus fort, c'est qu'on y croit!

robablement le dernier de la série sur Super Nintendo, Street Fighter Alpha 2 témoigne de la maîtrise de Capcom sur cette console. Après des suites à ne plus savoir qu'en faire, le maître japonais des jeux de baston nous livre sa

version ultime. Au programme, pas moins de dix-huit personnages, avec en prime le célèbre Akuma, désormais jouable sans code spécial. Ken et Ryu sont bien sûr de la partie, avec leurs légendaires boule de feu et Dragon Punch.

s concurrents: Sakura, Ryu, Rolento, Gen, Chun-Li, Ken, Birdie, Adon, Katana, Guy, Dhalsim,

/oici la liste exhaustive de tous

Akuma, Zangief, Rose, M. Bison, Sagat, Charfie et, enfin, Dan. Une belle brochette de brutes avec

BASTUN

spéciaux plein les poches. Mais parlons plutôt de tout ce qui fait le charme de cette nouvelle mouture, comme les Super Combos, Chaque combattant dispose d'une barre d'énergie en bas de l'écran qui se charge à chaque fois que vous réalisez des coups spéciaux ou même normaux. Il y a trois niveaux d'énergie, contre un seulement en garde automatique. Quand la barre est chargée au minimum au premier niveau, vous pouvez déclencher un Super Combo, un Combo Spécial ou une contreattaque Alpha (voir encadrés). Les Super Combos sont des coups spéciaux dévastateurs dont la

puissance dépend directement du niveau de la barre d'énergie. Ce principe de jeu favorise l'attaque. et personne ne s'en plaindra. Maj Capcom est allé encore plus loin pour améliorer son jeu fétiche. Pour éviter d'être bloqué dans le coins, on peut faire une roulade en retombant. La paradé marche en l'air, et rien ne vous empêche de provoquer l'adversaire avec le bouton Select. Grâce à ses différentes options de jeu (vitesse, garde automatique, mode Turbo, dommages plus ou moins importants), Street Fighter Alpha 2 s'adresse aux combattants de tous les niveaux. En plus, la notice en français et en couleurs explique clairement tous les mécanismes du jeu ainsi que le coups spéciaux. Une initiative rare qui méritait d'être signalée.

AVIS | HADOKEN!

Enfin! Le voilà, mon chouchou! Street Fighter Alpha 2 faisait partie de mes jeux préférés sur 32 bits. Et son passage sur la SNIN ne m'a pas déçue. Les différences sont minimes, et la conversion est d'une grande qualité. J'avais

presque oublié combien il était agréable de jouer sans les longs loadings. Dommage qu'il y ait quelques ralentissements dus aux décors, et que l'écran se gèle pendant quelques secondes au K.O. et au Fight! Mais la maniabilité est au rendez-vous, et Ken est plus beau que jamais. Bon allez, j'y retourne...

GIA

88 @NSOLEST



SHO-RYU-KEN! AVIS

MARC

Alors là, chapeau bas! Capcom transcende la Super Nintendo avec un SF Alpha 2 fabuleux. Bien sûr, les versions 32 bits sont supérieures mais, honnêtement, j'ai presque autant pris mon pied

avec la version SNIN. Les c'est toujours aussi dans cet hymne à

Voilà ce que ça donne quand on finit son adversaire avec un Super Combo.

graphismes sont somptueux. l'animation assure un max et jouable. Seule fausse note Capcom: l'écran qui se bloque cinq secondes quand le mot "Fight!" apparaît à l'écran.

PRESENTATION	
Le manuel est en couleurs et les coups spéciaux en français.	95%
GRAPHISMES	1000
Difficile de croire qu'une 16 bits	95%
donne des graphismes aussi beaux.	17
ANIMATION	-
En mode Turbo 2, l'action est super	92%
speedée, mais ce gel d'écran	7/ 25
MUSIQUE	45300
On retrouve la patte de	88%
Сарсот.	7
BRUITAGES	0300
Suffisamment violents pour	87%

retranscrire la furie des combats.

DURÉE DE VIE

18 personnages, voilà de quoi passer de longues nuits blanches. JOUABILITÉ

Les coups spéciaux sortent facilement. Capcom oblige!

Capcom termine en beauté sur SNIN avec un SF Alpha 2 superbe et jouable. Une prouesse.

93%

La légende des loups est de retour. "Encore un volet!" diront les blasés... Peut-être. mais SNK a l'art d'innover au fil des épisodes. Et ce tout dernier Fatal Fury n'échappe pas à la règle!

ous vous souvenez d'un certain Fatal Fury Special qui avait enflammé nombre de joueurs en son temps? Eh bien, ce Real Bout 2 n'est autre que le mariage de Fatal Fury Special et de Real Bout premier du nom. SNK combiné les atouts de ces deux jeux, le tout pimenté de quelques nouveautés.

Le système de Real Bout est bien connu maintenant: on doit affronter trois personnages d'affilée parmi quatre stages proposés au début du jeu. Quant à Fatal Fury Special, sa grande innovation consistait en un système de combat disposé sur

deux lignes: une en fond d'écran, l'autre devant. Ce Fatal Fury Real Bout Special a gardé le principe de Real Bout, auguel a été ajouté cette double ligne. Voilà, résumé en peu de mots, le principe de ce nouveau titre de SNK, présenté comme Fatal Fury 6 au Japon. Bien sûr, outre ce nouveau concept, il bénéficie d'autres nouveautés. Les nouveaux personnages sont tous des transfuges de Fatal Fury Special. On retrouve avec émotion le vieux Tung Fu Lue, le gros Cheng, Laurence et, surtout, Krauser, parmi dix-neuf personnages de base. Le concept des Bout Out est supprimé. On peut toujours détruire les éléments du décor pour augmenter les dommages

spéciale qui brise en même temps la garde. Les S et P Power sont les mêmes que dans le volet précédent. Les équipes d'animation ont ajouté des paternes pour augmenter les possibilités d'enchaîner les coups, ce qui permet de réaliser des Combos encore plus impressionnants. De même, les décors ont fait l'objet d'un travail en profondeur.

Le système des deux lignes de combat a été accentué. On peut en effet faire des attaques d'une ligne sur l'autre mais aussi tout en changeant de ligne. Cela donne presque une illusion de 3D par moment. L'ambiance sonore reprend des thèmes classiques de la saga mais en inclura de nouveaux. Le jeu est prévu en Neo Geo. Maintenant, reste à savoir si ce sera le demier volet de Fatal Fury en 2D, car on parle déjà d'une suite en 3D





Cheng est de retour, et il n'a pas fait de régime!

CPEDITS 3

EPEDHS 2





Tung Fu fait gonfler ses muscles pour devenir un être monstrueux.



Etre gros n'est pas forcément

toujours un désavantage!

Tung Fu nous fait
démonstration de sa force avec
un coup qui remonte aux
premières heures de la saga.



Une cartouche de 400 Mb aura été nécessaire pour contenir ce jeu fabuleux







100 GAGNANTS!



LES LOTS

lerau 25 prix: 1 paire de Dr. Martens

26 au 51 prix: 1 tee-shirt Dr. Martens

52°au100°prix: 1 CD audio "encore plus 2 bruit"



POUR PARTICIPER

joue en direct par téléphone au 08.36.68.11.41 jusqu'au 25 février 1997

Mais... si tu ne sais pas te servir d'un téléphone...
bref si t'es un kéké, tu peux aussi envoyer tes réponses sur
carte postale avant le 25/02/1997 minuit, le cachet de la poste
faisant foi, en indiquant tes nom, prénom et adresse à :
CONSOLES + , Concours Dr. Martens, 150 rue Galliéni,
92514 Boulogne Cedex.

Et surtout, n'oublie pas de nous indiquer ta pointure pour que tes petons ne souffrent pas dans des Doc toutes neuves mais trop petites!! Ce serait dommage...

Entraît du règlement: Consoles + et Dr. Martens organisent un concours du 29/01/1997 au 25/02/1997 minuit. Ce jeu gratuit et sans obligation d'achat est doté 25 paires de Dr. Martens, 26 tee-shirts Dr. Martens, 49 CD audio "encore plus 2 bruit". Les gagnants seront tirés au sort parmi les bonnes réponses. Le règlement est déposé en l'étude Simonin & Conti, 25 rue du Fbg Poissonnière, 75009 Paris, et disponible sur simple demande écrite à : Consoles + Concours Dr. Martens, 150 rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex.

LES QUESTIONS

- I Quel est l'acteur inconditionnel des Dr. Martens qui a joué dans Mission Impossible et les Visiteurs ?
 - a) Jean Réno
 - b) Tom Cruise
 - c) Christian Clavier
- 2• Quel titre de Laurent Garnier met en transe la compilation "Ultra Techno 2", sponsorisée par Dr. Martens ?
 - a) Alpha Wave
 - b) Astral Dream
 - c) Astralia



99,00 159,00 149,00

Super Nintendo

SUPER NINTENDO +	- 1 MAN	NETTE	499 F
BREATH OF FIRE 2	449,00	SCHTROUMPFS 2	449,00
DBZ HYPER DIMENSION	489,00	SECRET OF EVERMORE + GUIDE	399,00
DONKEY KONG 3	499,00	SECRET OF MANA + GUIDE	449,00
DRAGON BALL Z : L'ULTIME MENACE		SIM CITY 2000	399,00
FIFA 97	369,00	SPIROU	299,00
FINAL FIGHT	449,00	STREET FIGHTER ALPHA 2	499,00
ILLUSION OF TIME + GUIDE	_ 299,00	SUPER MARIO ALL STAR	249,00
INTERNATIONAL SUPERSTA		TINTIN LE TEMPLE DU SOLEIL	
SOCCER DE LUXE	449,00	ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3	399.00
NBA GIVE II GO	299,00	WORMS	399.00
NBA LIVE 97	369,00	WRESTLEMANIA	
NHL 97	399,00	WHESILEMANIA	299,00
PGA TOUR GOLF 97	399.00		

449,00



PINOCCHIO

C

Promos

		NHL 96	169,00
BATMAN FOR EVER	169,00	PACK ATTACK	149,00
CLAYMATE	99,00	PAC MAN II	199,00
EARTHWORM JIM 2	199.00	PGA TOUR GOLF 96	199,00
QUINOX	149.00	PLOK	129,00
OREMAN FOR REAL	149.00	PREHISTORIC MAN	99,00
GOOF TROOP	129,00	REVOLUTION X	99,00
HAGANE	129.00	RISE OF THE ROBOT	99,00
IZZY'S QUEST OF OLYMPIC	,	SHAQ FU	129,00
GAMES	149.00	STAR TRECK THE DEEP SPACE	149,00
JUDGE DREDD	149,00	SUPER BC KID	149,00
KID KLOWN	99,00	SUPER MARIO KART	199,00
KILLER INSTINCT	99,00	TERMINATOR 2	149,00
LE LIVRE DE LA JUNGLE	199,00	TINTIN AU TIBET	299,00
MARIO IS MISSING	99,00	URBAN STRIKE	199,00
MEGAMAN X	199,00	WARIO WOOD	149,00
IICHAEL JORDAN ADVENTURE	129,00	WARLOCK	149,00
MYSTIC QUEST	169,00	WORLD MASTER GOLF	149,00
IFL QUATERBACK 96	199,00	ZOOP	99,00
		10,000,00	

Super NES USA

EARTH BOUND + GUIDE 299,00 LUFIA 2 499,00 Tous les jeux disponibles sur 3615 ESPAGES



SUPER TURRICAN 99,00
WARIO WOODS 99,00
X ZONE (SUPERSCOPE) 49,00
ZELDA (texte français) nécessite
un adaptateur AD29 TURBO 99,00

CDI

CDI 450 + CARTE VIDEO + 2 JEUX + 1 FILM 1990 F

TOUS LES TITRES AUX MEILLEURS PRIX, LISTE SUR DEMANDE

Nec

→ MEMORY CARD
→ DUO + 1 JEU

199 F 1 290 F

CD

LISTE DES JEUX DISPONIBLE SUR DEMANDE

Game Gear

LISTE SUR DEMANDE

Game Boy

LISTE SUR DEMANDE

PARIS

128, bd Voltaire 75011 PARIS - M. Voltaire Tél : 01 48 05 - 2 88

Tél: 01 48 05 50 67

Super Famicom

BAHAMUT LAGOON	490,00
DRAGON QUEST 6	690,00
FEDA	199,00
FINAL FANTASY 5	490,00
GUNHAZZARD (FRONT	MISSION 2) 490,00
ROMANCING SAGA 3	490,00
SEIKEN DENTSETSU 3	
(SECRET OF MANA 2)	690,00
STAR OCEAN	490,00
YS 5	399,00

Jaguar

Tous les jeux à 99 F!

Nomad

NOMAD + ADAPTATEUR
MULTIJEUX 1290 F

Virtual Boy

VIRTUAL BOY + 1 JEU 690,00

PARIS

36, rue de Rivoli 75004 PARIS - Mildel de Ville ou St Paul

Tél : 01 40 27 88 44

Megadrive

FIFA 97 329,00
INTERNATIONAL SOCCER DE LUXE 329,00
J. MADDEN 97 349,00
LIGHT CRUSADER (EUR) 249,00
MICROMACHINE 97 (EUR) 299,00
NBA LIVE 97 329,00
NHL 97 (EUR) 349,00

OLYMPIC SUMMER GAMES (EUR) 349,00
PINOCCHIO (EUR) 369,00
SONIC 3D (EUR) 349,00
ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3 349,00
VIRTUA FIGHTER 369,00
WRESTLEMANIA (EUR) 299,00
• ACTION REPLAY 99,00



AUSTRALIAN RUGBY LEAGUE 149,00 BATMAN FOREVER (EUR) BUBSY 2 (EUR) 99.00 DESERT STRIKE (EUR) DINO BINIS SOCCER 129,00 99,00 DOCTOR ROBOTNIK (EUR)
DRAGON BALL Z (JAP)
+ ADAPTATEUR 149,00 199,00 DYNAMITE HEADY (EUR) 129,00 ECCO THE DOLPHIN 2 (EUR) 129,00 EARTHWORM JIM (EUR) 149,00 EARTHWORM JIM 2 (EUR) 199,00 EXO SQUAD (EUR) 99.00 FIFA SOCCER 96
FOREMAN FOR REAL
GENERAL CHAOS (EUR) 99,00 129,00 J. MADDEN 96 149.00 JUDGE DREDD (EUR) 129,00 JUSTICE LEAGUE (EUR) 129.00 LA LEGENDE DE THOR (EUR) LE LIVRE DE LA JUNGLE 149,00 199.00 LOTUS TURBO (EUR) 129,00 **MARSUPILAMI** 169.00 MORTAL KOMBAT # (EUR) 199,00 MR NUTZ (EUR) NBA JAM TE (EUR) 129.00 169,00

NBA LIVE 96 (EUR) 169.00 NFL QUATERBACK 95 (EUR) NFL QUATERBACK 96 (EUR) 129,00 199.00 149,00 **99,00** NHL 96 (EUR) PETE SAMPRAS (EUR) PETE SAMPRAS 96 (EUR) 199,00 PGA TOUR GOLF 96 (EUR) 149.00 PHANTOM 2040 (EUR) POWER RANGERS 2 149.00 REAL MONSTER
REVOLUTION X (EUR) 99,00 99.00 ROAD RASH 2 (EUR) 129,00 RISTAR (EUR) 99.00 SHINNING FORCE (EUR) 129,00 SOLEIL (EUR) SONIC & KNUCKLES (EUR) SONIC SPINBALL 169.00 169.00 SPARKSTER (EUR) 149,00 SPEEDY GONZALES 129.00 SPOT GOES TO HOLLYWOOD (EUR) 149,00 STARGATE (EUR) STAR STREK (EUR) 129.00 129,00 TAZMANIA 2 (FUR) 129.00 THOMAS BIG HURT (EUR) 199,00 TIME KILLER 99.00 ZOOL (EUR) 99,00 **200P (EUR)** 99.00

3**DO**

MAGAZINE + DEMO 50.00 ALONE IN THE DARK (VF) 99,00 ALONE IN THE DARK 2 (VF) 149,00 BATTLE SPORT CAPTAIN QUAZAR 149,00 CASPER (NTSC) 299,00 DEMOLITION MAN 149.00 149.00 DRAGON LORE 299 00 FIFA SOCCER 99,00 FLIGHT STICK (SMULATION)299.00 FLYING NIGHTWARE 99,00 GRIDDERS 99,00 HELL 99.00 **IMMERCENARY** INCREDIBLE MACHINE 99.00 IRON ANGEL OF THE APO-

CALYPSE 99.00 JOHN MADDEN 99.00 JOYPAD PANASONIC 199,00 KING DOM : THE FAR 99,00 REACHES LAST BOUNTY HUNTER 99,00 LUCCENNE QUEST 299.00 MAD DOG MC CREE 149,00 OLYMPIC GAMES369,00 PEEPLE BEACH GOLF99,00 99.00 PGA 96 PSYCHIC DETECTIVE 99,00 QUARANTINE 99,00 RETURN FIRE 99.00 RISE OF THE ROBOT 99,00 SAMPLER 2 10 DEMOS +TEST MEMOIRE 15 mn 79,00

SHADOW WAR 99.00 SHOCK WAVE 1 SHOCK WAVE 2 99.00 149,00 SNOW JOB 199 00 SPACE HULK 99,00 SPACE PIRATE STAR BLADE 99.00 79.00 STREET FIGHTER 99.00 SYNDICATE 99,00 THEME PARK 99.00 TOTAL ECLIPSE 99.00 VIRTUOSO 99,00 WHO SHOT JOHNNY ROCK99,00 WING COMMANDER 3 99,00 ZNADNOST 99.00

Neo Geo

1 JEU ACHETÉ TEE SHIRT GRATUIT

ART OF FIGHTING 299,00 S ART OF FIGHTING 3 990,00 S FATAL FURY II 249,00 S FATAL FURY III 990,00 S FATAL FURY REAL BOUT 990,00 S GHOST PILOT 249,00 S

KARNOV'S REVENGE
KING OF FIGHTER 96
SAMOURAI SHODOWN III
SAMOURAI SHODOWN IV
VIEW POINT
WORLD HEROES II
WORLD HEROES II JET

249,00
1690,00
249,00
249,00
399,00

Neo Geo CD

→ NEO GEO CD Z + 1 jeu au choix	2990 F
COUNT BOUT	199,00
AERO FIGHTER 2	199,00
AGRESSOR OF THE DARK	
COMBAT	199,00
ART OF FIGHTING 3	449,00
BASE BALL 2020	199,00
BURNING FIGHT	199,00
FATAL FURY 3	349,00
FATAL FURY REAL BOUT	449,00
FATAL FURY SPECIAL	199,00
GALAXY FIGHT	199,00
KABUKI KLASH	299,00
KARNOV'S REVENGE	199,00
KING OF FIGHTER 94	1 <u>9</u> 9,00

KING OF FIGHTER 95 KING OF FIGHTER 96 349,00 **449,00** METAL SLUG 449.00 MUTATION NATION NINJA MASTER POWER SPIKES 199,00 349,00 149,00 PULSTAR RAGNAGARD SAMOURAI SHODOWN 3 SAMOURAI SHODOWN 4 299,00 349,00 349,00 449.00 SUPER SIDE KICK 2 TOP HUNTER 199,00 199,00 TWINKLE STAR SPRITES 399.00 VIEW POINT WORLD HEROES PERFECT 199.00 199,00

IIII:

2. rue Faidherbe Tél: 03 20 55 67 43 44. rue de Béthune Tél: 03 20 57 84 82

DOUAI

39, rue Saint Jacques Tél : 03 27 97 07 71

VANNES 31 rue Thiers Tél : 02 97 42 66 91

PARIS

128, bd Voltaire 75011 PARIS - M° Voltaire

Tél: 01 48 05 42 88 Tél: 01 48 05 50 67

PARIS

36, rue de Rivoli

75004 PARIS - Ma Hotel de Ville ou St Paul

Tél: 01 40 27 88 44

LILLE

2, rue Faidherbe Tél: 03 20 55 a7 43

💶, rue de Béthune Tél: 03 20 57 84 82

DOUAL

rue Saint Jacques : 03 27 97 07 71

VANNES

30, rue Thiers Tél : 02 97 42 66 91

Saturn version PAL

→ SATURN VF + 1 MANETTE + MEMOIRE + SEGA RALLY 1590 F → VIDEO CD ADAPTATEUR (MPEG)

Liste des films disponible sur demande

· VOLANT + PEDALIER	499 F	ADAPTATEUR POUR JEUX JAPONNAIS SI VOUS ACHETEZ UN JEU	149 F 99 F
• GENIAL ACTION REPLAY + ADAPTATEUR	000 5	SI VOUS ACHETEZ UN JEU • PAD ANALOGIQUE • ADAPTATEUR 6 JOUEURS	199 F
+ MEMORY CARD 3 en 1	299 F	ADAPTATEUR 6 JOUEURS	259 F
VIRTUA GUN	199 F	MANETTE TURBO	99 F
JEUX JAP		JACK IS BACK	
ALBERT ODYSSEE	449.00		369.00
FATAL FURY REAL BOUT + CART	499.00	JEWELS OF THE ORACLE	349.00
KING OF FIGHTER 98	399,00	JOHN MADDEN 97	369,00
KING OF FIGHTER 96 LANGRISSER II LUNAR SILVER STAR OGRE BATTLE RIGLOR SAGA 3 SAILOR MOON SUPER S	399.00	KEIO II	369.00
LUNAR SILVER STAR	449,00	LOADED MAGIC THE GATHERING MICROMACHINE 3V	349,00
OGRE BATTLE	399,00	MAGIC THE GATHERING	369,00
RIGLOR SAGA 3	399,00	MICROMACHINE 3V	369,00
SAILOR MOON SUPER S	399,00	NBA JAM EXTREME	369,00
		NBA LIVE 97	369,00
ALIEN TRILOGY AMOK ANDRETTI RACING ATHLETE KING BATMAN FOREVER BLAM MACHINE HEAD BLAZING DRAGONS BUG TOO BUST A MOVE 2 CASPER + POGS COMMAND & CONQUER CRIME WAVE	369,00		369,00
AMOK	349,00	NFL QUATERBACK 97	369,00
ANDRETTI RACING	369,00	NHL HOCKEY 97	369,00
ATHLETE KING	349,00	NIGHT + PAD	469,00
BATMAN FOREVER	349,00	NIGHT WARRIOR	349,00
BLAM MACHINE HEAD	349,00	PFA SOCCER MANAGER	369,00
BLAZING DRAGONS	349,00	PGA TOUR GOLF 97	369,00
BUG TOO	349,00	PROJECT X2	369,00
BUST A MOVE 2	299,00	RETURN OF FIRE	369,00
CASPER + POGS	369,00	ROAD RASH	369,00
COMMAND & CONQUER	369,00	SCOR CHER	349,00
CRIME WAVE	000,00	SONIC 3D BLAST	369,00
CRUSADER NO REMORSE	349,00	SOVIET STRIKE	369,00
DARK SAVIOR	369,00	STARFIGHTER 3000	369,00
DAYTONA USA CE	369,00	STREET RACER	349,00
DESTRUCTION DERBY	349,00	PFA SOCCEM MANAGEM PGA TOUR GOLF 97 PROJECT X2 RETURN OF FIRE ROAD RASH SCOR CHER SONIC 3D BLAST SOVIET STRIKE STARFIGHTER 3000 STREET FACER STORY OF THOR 2 STREET FIGHTER ALPHA 2 TILT	349,00
DIE HARD TRILOGY	369,00	STREET FIGHTER ALPHA 2	369,00
DRAGON BALL Z 2	399,00	TILT TOSHIDEN URA TOMBRAIDER	349,00
DRAGON HEART	369,00	TOSHIDEN UHA	349,00
DOOM	349,00	TOMBRAIDER	349,00
EARTHWORM JIM 2	369,00	TUNNEL B3	349,00
EXHUMED	369,00	ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3	
FIFA 9/	369,00	VIRTUA COP 2 + GUN	489,00
DARK SAVIOR DAYTONA USA CE DESTRUCTION DERBY DIE HARD TRILOGY DRAGON BALL Z 2 DRAGON HEART DOOM EARTHWORM JIM 2 EXHUMED FIFA 97 FIGHTING VIPERS	369,00	VIRTUA FIGHTER 2 VIRTUA FIGHTER KID VIRTUAL GOLF VIRTUAL ON	299,00
FRANK INUWAS DIG MUNT	208,00	VIRTUA FIGHTER KID	349,00
GI 110 I 1011	444,44	VINTUAL GOLF	349,00
HARDCORE 4X4	369,00	VIRTUAL ON	369,00

299.00

299,00

99.00

299.00

199,00

299.00

199.00

149,00

299,00

199,00

199,00

IRON AND BLOOD IRON MAN

FATAL FURY 3

FIGHTING VIPERS

KING OF FIGHTER 95

TENCHI O KURAU 2

VAMPIRE HUNTER

VIRTUA FIGHTER KID

JEUX USA

SAMOURAL SHODOWN 3.

GRAN CHASER

NIGHTS

TOSHIDEN

MYST

TOSHIDEN 2

Playstation

→ PLAYSTATION MULTISTANDARE + 1 JEU AU CHOIX PLAYSTATION + 1 MANETTE **VOLANT + PEDALIER**

Joystick simulateur de vol

Psychopad

Pistolet

JEUX USA 399.00 REBEL ASSAULT II 399,00 **JEUX JAP**

ARC THE LAD 2 499,00 499,00 BASTARD CORRA 499,00 **DRAGON BALL**

399.00 FATAL FURY REAL BOUT 499,00 FINAL FANTASY VII 549.00 KING FIGHTER 95 499,00 OVERBLOOD 399.00 RAGE RACER 499,00 RAMNA 1/2 499,00 SAILOR MOON SUPERS 499,00 SAMOURAL

SHODOWNS 3 399.00 499,00 TEKKEN 2 349.00 499,00 VANDAEL HEART 499,00
JEUX EUROPEENS
2 XTREME 349,00

ANDRETTI RACING 369,00 ARTON SENNA KART349,00 BATMAN FOREVER349,00 BLACK DOWN 369,00 BLAM MACHINEHEAD349.00 BLAZING DRAGONS 349,00 BURNING ROAD 349,00 BUST A MOVE 2 CASPER + POGS 269,00 349,00 CHEEZY 299,00 CHRONICLE OF

349.00 THE SWORD COMMAND AND 349,00 CONQUER COOL BOADERS 349,00

CRASH BANDICOOT399,00 CRUSADER NO REMORSE 349.00 CLIP TENNIS DAVIS 349,00 **DERBY 2** 369,00 DIE HARD 369.00 TRILOGY DISRUPTOR 349,00 DRAGON HEART 349.00 EARTHWORM JIM 2 349,00 FADE TO BLACK 369,00 FIFA SOCCER 97 369,00 FINAL DOOM 349,00 FIRO AND KLAWD 349,00 FORMULA 1 369,00 GRID BUN 369 00 HARDCORE 4X4 HYPER TENNIS 369,00 INTERNATIONAL SOC-**CER DE LUXE** 349,00 IBON AND BLOOD 349.00 J. MADDEN 97 369,00 JET RIDER 349 00 KING FIELD 349,00 KONAMI OPEN GOLF 349,00 LEGACY OF KAIN 349,00 LES CHEVALIERS DE 349,00

BAPHOMET MAGIC THE GATHERING 349 00 MICROMACHINE 3V 369,00

MORTAL KOMBAT MOTOCROSS 369,00 MYST 349,00 NBA JAM EXTREME349,00 NBA LIVE 97 369,00 NEED FOR SPEED 369,00 NFL QUATERBACK 97349,00 349,00

PFA SOCCER MANAGER 369.00 PGA TOUR GOLF 97 369,00 PITBALL 349.00 PROJET OVERKILL 349,00 PROJECT X2 369.00 RELOADED **RESIDENT EVIL 349,00** RETURN OF FIRE 299,00 RIDGE RACER REVOLUTION 369,00 ROAD RASH 369,00 SAMPRAS TENNIS EXTREME 369 369.00

SAMOURAI SHODOWN 349.00 SIM CITY 2000 349,00 SOVIET STRIKE369,00 299,00 SPACE HULK III SPOT GOES TO HOLLYWOOD 369.00 STARFIGHTER 3000 299,00 STAR GLADIATOR 349,00

STREET FIGHTER
ALPHA 2 349,00
STREET RACER349,00 **TEKKEN 2** 399,00 TEST DRIVE

OFF ROAD 349 00 TIME COMMANDO 369,00 TOBAL 1 369,00 TOMB RAIDER 369,00
TRANSPORT TYCOON 369,00
TUNEL B1 369,00 TWISTED METAL 2 369,00 WARHAMMER WIPE OUT 2097 369,00

WWF IN YOUR HOUSE 349.00

NHL FACE OFF Promos

99.00

99,00

99,00

go nn

199,00

199,00

JEUX USA OFF WORLD EXTREM199,00 JEUX JAP BOXER ROAD CHORO Q COSMIC RACE CRIME CRACKER 99.00 DRAGON BALL Z FORMATION SOCCER199,00 GROUND STROKE 99.00 NAMCO MUSEUM II 149,00 NIGHT STRIKER

BATTLE

VAMPIRE

STAR GLADIATOR 299,00

STREET FIGHTER REAL

JEUX EUROPEENS ALIEN TRILOGY 299,00 BREAK POINT TENNIS 299,00 D 299,00 DARK STALKERS NIGHT WARRIOR DRAGON BALL Z 299,00 249,00 EXTREME PINBALL 199.00 F117 AGILE WARRIOR 249,00 199,00

HI OCTANE 99.00 JUMPING FLASH 2 299,00 199,00 JUPITER STRIKE MAGIC CARPET169.00 NBA: IN THE ZONE249,00 169,00 **NBA JAM TE**

NBA LIVE 96 149.00 OLYMPIC GAMES 199,00 OLYMPIC SOCCER 199,00 RAGING SKIES 299.00 RAYMAN 299.00 REVOLUTION X 149.00 SHELLSHOCK 199.00 **SLAM AND JAM 96 149.00** THEME PARK 199.00 TOP GUN **TOSHIDEN 2** 199.00 TOTAL NBA'96 299,00 VIEW POINT WRESTLEMANIA 199.00

PASSES TES

3615

CORRESPONDANCE : Tel. 03 50 Fax :

369,00

169,00

169,00 **199,00**

299.00

299.00

149,00 299,00

149,00

249.00

299,00

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN. Tél : 03 20 90 72 22

CONSOLES ET JEUX	PRIX	Nom :	Prénom :
		Adresse :	***************************************
		Code Postal :	Ville : Signature
Frais de Port*(jeux : 25 F - consoles & accessoires : 60F)		Je joue sur : ☐ MEGAD	RIVE GAME GEAR
TOTAL A PAYER		SUPER NINTENDO	_ * * *
* CEE, DOM-TOM : cartouches : 40 Frs / consoles : 90 Frs		SUPER NES INEO GE	,

VIRTUAL ON WORLD WIDE SOCCER 97

GOLDEN AXE THE DUEL

SLAM AND JAM 96 SPACE HULK II STREET FIGHTER STREET FIGHTER ALPHA

TRUE PINBALL
VIRTUA RACING
WWF WRESTLEMANIA
X MEN

MORTAL KOMBAT 2
NBA JAM TE
NFL QUATERBACK 96

FIFA 96

RAYMAN

MAGIC CARPET

THE HORDE
THEME PARK

JEUX EUROPEENS

Mode de paiement : ☐ Chèque bancaire ☐ Contre Remboursement + 35 Frs ☐ Carte Bleue N° Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC -

Date de validité :/...../

Signature:

□ PLAYSTATION

☐ SATURN

☐ NEC

TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans 🖩 limite des stocks disponibles.





Blood Omen Legacy of Rain nous vient des Etats-Unis. Ce jeu d'aventure (genn La da) sur Playstation, intégralement traduit in français, va-t-il combler nos espérances? Réponse ci-dessous...

> e scénario du jeu n'a rien voir avec Caïn, persone je biblique, fils d'Adam et Eve qui tua son frère, Abel, et ge Dieu punit en le condamnant à fuir perpétuellement. Bien que notre Kain soit lu aussi maudit, l'histoire se situe dans royaume de Nosgor La quiétude du royaume dépend de neuf piliers, eux-mêmes assujettis l'équilibre mental des neuf dirigeants du cercle. Malheureusement, un fait inattendu va faire perdre l'esprit à chacun des membres du cercle. Vous incarnez donc Kaïn, personnage de sang noble, qui auberge au cours d'un voyage. de bonne heure pour des rais de sécurité. C'est ainsi que notre voyageur, que les habitants du voisinage ont pris pour un vampire, se fait agresser, et planter une épée dans le cœur. Dans I monde des morts, il pactise avec Mortanus nécromancien, lequel lui donne l'apparence d'un vampire pour qu'il puisse se venger. A son réveil dans la crypte,

son existence de prince des ténèbres. Chemin faisant, il rencontrera Ariel. l'ombre des piliers de Nosgorth. Celle-ci lui révélera qu'il n'y a pas de guérison a son état de démon, et que le sort du royaume et le sien sont liés. Vous devrez rapporter les neuf objets appartenant aux neuf membres du cercle, et les tuer pour

Kaïn découvre avec les

yeux d'un nouveau-né

paix ou se déchirer dans la discorde, Pendant votre quête, vous devrez fouiller les moindres recoins ul vous creuser le plus possible les méninges pour accroître votre puissance. Vous découvrirez vos dons à mesure que ill temps s'écoule, Outre les cinq transformations = dizaine de sorts magiques dont vous disposez,

vous devrez aussi

apprendre les

différents effets

des objets que

Et que ça saigne...

vous aurez récoltés.

dialoguer avec les humains tout en utilisant vos pouvoirs.

FOND LA FORME!

Pour ceux qui l'ignorent, un vampire est doué du pouvoir de

métamorphose. Transformé en chauve-souris vous parcourrez

rapide comme l'éclair et fairez des bonds incroyables. Déguisé

en gitan, vous converserez avec les habitants des lieux visités (mais dans ce cas, pas question d'utiliser vos sorts magiques

ou vos armes). En brouillard vous franchirez certaines portes

ou marcherez sur les endroits marécageux sans perdre

d'énergie. La dernière transformation vous permettra de

rapidement de longues distances. En loup-garou, vous serez

ces plots vous permettront de vous déplacer sur toute la surface du territoire



Transformé en loup-garou, vous passerez au-dessus des pics et vous marcherez sur l'eau.



Sous ce déguisement de gitan vous glanerez des informations précieuses pour la suite de votre quête.



passages secrets seront accessibles



Chaque pilier est relie à l'un des neuf membres du cercle. Le pilier de l'Esprit est rattaché Nupraptor mentaliste; celui de la Dimension a Azhimut la planeuse; celui du conflit a Malek - paladin; celui de la Nature à Ben le druide; celui de l'Equilibre était autrefois défendu par Ariel; celui 📟 "Energie par Deujoull'énergiste: celui du Temps par Moebieus, celui des Etats par Anarcrour l'alchimiste: enfin, celui de 👞 Mort par Mortanus nécromancien. Votre quête s'achèvera une fois que tous les objets appartenant aux différents membres du cercle auront été ramenés au pilier correspondant, et que les membres dont l'esprit est troublé auront été tués.



Malek le Sarafan est précurseur de guerre sainte contre les vampires. Vorador se vengera de lui - du cercle Malek sera condamne par Mortanus - souffrir pour



Nupraptor est devenu fou et s'est cousu



Ben druide et Deujoul l'energiste vous donneront du 🐩 a retordre pendant que 🛚 combat entre Malek et Vorador fait rage



perte de Vorador et ... Kain

TEST PLAYSTATION





Ce script trouvé sur le chemin d'Avernus vous indique qu'il faut revenir à ... pleine lune ici-même.



Développeur: SILICON KNIGHTS

Éditeur: BMG Disponibilité: FIN FÉVRIER

Prix: E

AVENTURE ZELDO-DRACULÉENNE

1 JOUEUR

Contrôle: BON Difficulté: MOYENNE Niveaux de difficulté: -

Continues: -Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION

Des séquences cinématiques entrecoupées d'une partie de jeu... sanglante.

GRAPHISMES

Sombres, obscurs, d'excellente qualité pendant les séquences cinématiques.

ANIMATION

De fâcheux ralentissements dès qu'il y a plus de trois sprites à l'écran...

MUSIQUE

Ténébreuse et macabre à souhait, toujours en accord avec les lieux ou les événements.

BRUITAGES

Une ambiance unique! Vos victimes poussent des râles d'agonie, vous supplient...

DUREE DE VIE

Les étendues à parcourir sont plus longues que les tâches à accomplir ne sont difficiles.

JOUABILITE

Les différents items sont longs à s'afficher à l'écran; bonne ergonomie.

INTERET

Intégralement traduit en français, Legacy of Kain propose un scénario élaboré et une ambiance unique!

94%

93%

82%

94%

90%

86%

93%

pousser les pierres: un passage secret

s'ouvrira.

TEST PLAYSTATION

Ce personnage vient de recharger la boule. Il vous faut impérativement reprendre la boule et la recharger dans le camp adverse, sinon il pourra marquer un but. quatre boutons. Lors de

Psygnosis nous offre avec Riot un jeu a la croisée de la baston et de la simulation sportive. Les deux font-ils bon ménage? Dans l'absolu, oui. En pratique, c'est une autre histoire...

LOADING...

Les écrans de loading sont d'une pauvreté accablante

e principe ce sport peu connu est assez simple. Votre équipe est composée de cinq joueurs (ceux-ci ont leur barre d'énergie affichée en haut de l'écran et leurs caractéristiques pourront être modifiées en début de match). Le jeu se joue avec uné boule d'énergie qui sera, en début de jeu, de couleur neutre. Vous devrez amener cette boule dans la borne de recharge ennemie III manière à la colorer puis vous rendre vers le centre du terrain pour marquer in but. Selon votre position sur 🚾 terrain, le but que vous marquerez aura plus ou moins de valeur (voir photo). Un, deux ou trois points, tout dépendra de la distance. Vos actions se résument à

Avec un peu d'imagination, vous conviendrez que mon perso vient de frapper ce personnage qui tombera à terre et ne jouera pas pendant quelques secondes. Faut dire que je me suis acharné!

l'attaque, vous pourrez tirer au

sauter (L1), ou recharger In boule (carré). Ce n'est que lorsque

vous êtes en position défensive

que vous pourrez commencer

bastonner. Vous pourrez donner

bouton rond ou encore faire des

Le mélange baston/sport s'avère

"charges" (vous foncez sur un

ennemi) avec lu bouton carré.

un peu limité (même s'il existe,

mais une chose est sûre: les

vous aideront certainement

pour les séquences de castagne

(ils vous redonnent de la vie ou

vous permettront de taper

encore plus fort...)

bonus qui apparaissent sur le terrain sont très importants

soi-disant, des coups spéciaux),

des coups de poing avec li

but (triangle), passer (croix),



La boule file vers le but. Remarquez au passage le rendu de la balle. Du plus bel effet.

NON! **AVIS**

Moi qui m'attendais à tomber sur un Speedball en 3D, je suis déçu. Le jeu manque de punch, les tactiques se révèlent vite limitées, et le tout n'est pas très fun. Certes, il faut pratiquer le jeu une bonne demi-journée avant d'apprécier ses

🥎 subtilités, mais, même passé ce délai, je n'ai toujours pas envie de l'acheter. Dommage, car l'aspect visuel est soigné, les commentaires sont survoltés et le concept de base (baston et sport) présente un intérêt certain. Certains y trouveront leur compte car ce jeu n'est pas mauvais, il n'est pas excitant, voilà tout!

Trois modes de jeu sont proposés: les match amicaux, les tournois et les matchs de la Ligue.





Dynamique et rythmée comme il se doit. BRUITAGES Commentaires simultanés et survoltési **DUREE DE VIE** On tourne vite en rond. Sauf à

deux. Comme d'hab'l

en persos répondent bien. Les

INTERET

Pour le jeu en solitaire. 83% à plusieurs. Bien réalisé, mais il n'emballera que les accros.



marquez de points. Les numéros 1, 2, 3 correspondent au nombre de points empochés selon la zone de tir



- Développeur: BEYOND REAL Éditeur: PSYGNOSIS
- Prix: D
- 1-8 JOUEURS SIMULTANÉMENT **FOOT FUTURISTE**

PRESENTATION

Mouais. Bof. Vu cent fois mieux une bonne centaine de fois.

GRAPHISMES

Sombres, mais d'une précision diabolique. On s'y croit.

ANIMATION

22 caméras. Mouvements bien décomposés, sans ralentissements.

MUSIQUE

JOUABILITE

actions sont souvent les mêmes.





OUI, MAIS **AVIS**

Ce Sonic est très agréable et m'a vraiment bien accroché. Les graphismes sont excellents, que ce

soit pour les sprites ou les décors. La musique est mélodieuse et les thèmes variés. Pouvoir utiliser le pad analogique est un plus certain. Alors que reprocher à ce jeu? Eh bien, tout simplement sa durée de vie: une pauvre dizaine d'heures pour le finir! C'est tout de même franchement insuffisant. Avec quelques niveaux de plus, ce jeu aurait été un méga-hit! Au lieu d'être "seulement" un bon ieu.

PANDA

Voilà un boss particulièrement



Les possesseurs no Megadrive ont eu la primeur de ce jeu, mais in version Saturn possède des atouts non négligeables du fait de la puissance de la machine!

3D Biast voi propose, une fois o. plus, de jouer avec k mascotte de Sega. Le hérisson plus célèbre du mande peut courir, sauter, se de en boule Mais tout ca reste assez classique. Plus original est monde dans lequel il évolue, tout ww 3D isométrique. Ce procédé donne un bon effet de profondeur, avec ... superbes décors et surtout aucun bug 3D Chaque monde est divisé en trois actes, le dernier voyant l'affrontement contre l'inévitable Dr F & Inik. Vous devez frapp tous les monstres du coin pour les transformer en bêtes minuscules. Celles-ci vous suivent à la trace, et chi, que vous en aurez récolté cinq, la porte du niveau s'ouvrira. Malheureusement, en chemina vous risquez d'être touché par des tirs de tourelle ou d'autres importuns. Dans ce cas, tous

vos pason jiers s'echt operon à vous de les attraper. Ce jeures bourré de le juis sympa. Pu lier bleu arrêle exemple, le la glace et le rous les flammes. et il faut voir les manques de Sonic lorsqu'il glisse. Les sprites ont dû sûrement faire un teur sur Silicon Graphics! De plus certains passages, notamment celui en pseudo-apesanteur, sont particulièrement III Mais prenez garde à ne pas transformer lu boule de piquants en bille flipper. Car souvent des éléments du décor vous envoient dans tous les sens de préférence vers une zone dangereuse, truffée de pieux ou de lave. Vous devrez être patient et minutieux, car de nombreux bonus sont disséminés dans | jeu. Et si vous avez suffisamment d'anneaux lorsque vous croisez Knuckle, il vous enverra dans Bonus Stage!

BONUS

ll y a énormément bonus cachés dans jeu (vies, boucliers, anneaux...). A vous de faire meilleur compromis entre exploration et performance





TEST SATURN





Éditeur: SEGA

Distributeur: IMPORT Disponibilité: OUI

Prix: E

PLATES-FORMES 1 JOUEUR Contrôle: BON Difficulté: MOYENNE Niveaux de difficulté: Continues: OU Sauvegarde: OUI







AVIS OUI!

Quelques grammes de finesse dans un monde de brutes... Et cela est plus qu'appréciable! Pouvoir diriger un Sonic adorable dans un monde en 3D isométrique magnifique, détruire les splendides robots du Dr Robotnik pour sauver les petits oiseaux qui ont été séquestrés... Que c'est reposant! Et en plus, c'est d'une maniabilité parfaite, doté de graphismes adorables et de musique magnifique. Alors, je ne vous le dirai qu'une fois: il faut y jouer! Son seul défaut est sa durée de vie, un peu courte à mon goût. Mais bon, il y a de quoi passer de magnifiques moments.

CHEUB

PRESENTATION

Une belle intro en images de synthèse mettant en scène Sonic.

GRAPHISMES

Le jeu est vraiment superbe, la 3D isométrique est pleine de charme.

ANIMATION

Sonic est rapide, sans être la fusée bleue que l'on a l'habitude de voir.

MUSIQUE

Fantastique, dont un passage à la Enigma dans le deuxième niveau.

BRUITAGES

Ils collent bien aux actions.

DUREE DE VIE

Sans être très difficile, il posera quelques problèmes aux néophytes.

JOUABILITE

Très maniable avec le pad analogique, un peu moins sans.

Cela faisait longtemps que Sonic n'avait pointé le bout de son nez. Un épisode réussi, mais un peu court à mon goût.

TEST PLAYSTATION

Suikoden est le premier véritable APG de Konami sur la 32 bits de Sony. D'une esthétique assez éloignée de celle d'un Vandalhearts (C+61, 91%), mais au scénario bien fichu, il accrochera plus d'un joueur.

Quelles que soient vos réponses aux questions, vous suivrez toujours la voie tracée par les scénaristes. C'est comme ça.



Certains personnages peuvent combiner leur attaque manière à faire plus dégâts. Le héros et son maître vous en font la démonstration.

igne héritier du clan McDohl, vous allez partir en croisade contre l'empereur Barbarosa, qui s'est allié 🕆 la sorcière Windy pour le meilleur et surtout pour l'Empire. Mais attention, il est hors de question que vous soyez seul, plus de cent personnages viendront gonfler vos rangs. En effet, c'est ll. l'un des aspects les plus intéressants du jeu: au détour de vos pérégrinations dans les villages, vous allez recruter moult personnes qui constitueront le squelette de votre armée de libération. Votre équipe sera composée de cinq de ces recrues 📠 héros étant toujours sélectionné, l'équipe compte six membres), mais, lors des phases de wargame, la totalité de vos alliés fraîchement levés prendra part, chacun à sa manière, au

combat. Les ninjas sont de fins stratèges et pourront vous en apprendre un peu plus sur les attaques que les ennemis vous porteront, les magiciens pourront contrer les charges, etc. Chaque nouvelle recrue a son importance, et même si vous décidez de ne pas l'incorporer dans votre groupe de six (vous y serez peut-être obligé ii un moment ou à un autre...), ce personnage prendra part aux séquences de wargame, et surtout à la vie de votre Q.G. en proposant ses services. Le jeu se présente sous III forme d'un Role Playing Game des plus traditionnels avec sa progression de niveaux, ses équipements spéciaux, ses indispensables discussions et ses labyrinthes pas tortueux que ça, plus quelques phases it wargame assez courtes. Le système

des magies est un peu particulier du fait que vous pouvez attribuer un cristal qui donnera 🖟 magie du feu, par exemple, à n'importe quel personnage. Vous pourrez ainsi faire d'un excellent guerrier un magicien moyen (logiquement, ses pouvoirs magiques sont plus limités que si vous aviez attribué cristal à un personnage doté d'aptitudes pour la magie...), et constituer avec intelligence des équipes vraiment béton. Les combats sont représentés avec une perspective en 3D en plus des traditionnelles options de combat (coup d'épée, magie ou utilisation d'objets), certains personnages pourront combiner leurs attaques. Vous pourrez également proposer quelque menue monnaie à vos adversaires pour qu'ils vous laissent la vie sauve

tout en photo...

AVIS SOUIKODEN!

Par rapport aux autres productions (je pense à Wild Arms), Suikoden souffre d'un manque d'originalité. Aucun effet visuel, et la 2D confère un aspect 16 bits à l'ensemble. De plus, l'interface est bizarre: on passe son temps à farfouiller dans les options. Mais vous en connaissez beaucoup de RPG en anglais sur Playstation? Il faut avouer que Suikoden comble le manque de belle manière. La quête est bien structurée, on peut jouer plein de persos différents et, fin du fin, un joueur moyen passera bien une trentaine

d'heures en compagnie de son pad.

SPY





Lors des séquences "hors ville", vous vous baladez avec un personnage minuscule (ou un bateau) sur la carte.

OUI! AVIS

Non seulement ce RPG a le bon goût d'être en anglais, mais en plus il a le mérite d'offrir plus de 100 personnages à diriger! A vous de les recruter, de les équiper, et de composer des équipes de choc selon les situations. Le scénario et les combats sont classiques mis à part des petites phases de wargame assez marrantes. Dans l'ensemble, le jeu est assez facile et, mis à part les phases d'équipement un peu fastidieuses, très sympa. On déplore uste la platitude des graphismes en se demandant à quoi servent les 32 bits de

la Playstation dans ce domaine...

ELVIRA



Vous pourrez y entreposer des statues (trouvées lors des combats) pour faire joli, et les reprendre plus tard pour les vendre.



Vous devrez recruter le maximum de combattants pour réussir les phases de wargame. Votre Q.G. s'agrandira proportionnellement à votre nombre de recrues et deviendra au final une vraie petite ville.

VARIEZ LES PLAISIRS

Même III dans sa globalité le jeu s'avère de facture très classique, quelques petites phases particulières viennent égayer 🌇 parcours du routard învétéré que vous n'allez pas tarder à devenir.



Si vous arrivez à gagner plus de 3 000 bits 🕩 monnaie locale) à ce jeu, 🦠 personnage rejoindra votre Q.G.



Les "un contre un" sont rares, et les combats ne proposent que l'attaque, la défense ou l'attaque désespérée.



Au cours d'une phase de wargame, vous pourrez décider d'user de la magie, vos archers, de vos stratèges, ou bien charger. Plus vous recrutez de monde, plus les possibilités sont nombreuses

TEST PLAYSTATION

Développeur: KONAMI Editeur: KONAMI Disponibilité: FÉVRIER

1 JOUEUR Contrôle: BON Difficulté: MOYENNE Niveaux de difficulté: -Continues: -Sauvegardes: 2

PRESENTATION

Quelques déformations d'images pour une intro qui ne s'avère pas très efficace.

GRAPHISMES

Des décors sans relief en 2D (sauf pour les phases de combat). On attendait mieux.

ANIMATION

Heureusement que ça ne ralentit pas et que les loadings sont rapides...

MUSIQUE

Assez variée pour qu'on ne s'en lasse pas. Un très bon point.

BRUITAGES

Aucune voix digit et seulement quelques bruitages lors des combats. C'est peu:

DUREE DE VIE

Avec une bonne base en anglais, on boucle la quête en trente heures.

JOUABILITE

L'interface d'options est fouillis, et la gestion des persos n'est pas géniale.

Un RPG classique, mais bourré d'idées originales. Dommage qu'il ne brille pas par sa réalisation, car on tombe facilement sous le charme.

79%

70%

78%

91%

65%

88%

74%



League Perfect.
Striker trouve sur
Nintendo 64 la
puissance nécessaire
pour exprimer tout
son potential enue a
peine de miganier la
Mé, e est encore
mieux avec un paddle.

menus, vous observerez une grande ressemblance avec un certain International Superstar Soccer Deluxe, du même éditeur. Normal, puisque J.League Perfect Striker en est la version japonaise. Les arrates auront donc une il se un la profondeur de la company de la company

ses propres formations en piaçant individuellement le joueurs sur le terrai na par des footballeur ciéristiques précises et le de fatigue est pris en compte. Autant dire que les changements deviennent importants. Pour les puristes solitaires, Konami a prévu huit stratégies de jeu. Avec 🐚 gâchette les quatre boutons jaunes, vous im z ainsi choix entre quatre tactiques en temps réel. Inutile de préciser que ces tactiques deviennent plus difficiles a appliquer quand on

Techniquement, J.League Perfect Striker utilise la Motion Capture, d'où un réalisme incroyable. Pour une fois, l'animation est suffisamment rapide et les mouvements s'enchaînent à la perfection. Trois angles de vue sont disponibles, plus ou moins rapprochés du sol, ainsi que trois niveaux 👫 zoom: Un Replay permet de revoir la dernière action avec des fonctions Magnétoscope classiques et des changements d'angle de vue. Les commentaires, très dynamiques, sont malheureusement en japonais.

TEST NINTENDO 64





Développeur: KONAMI
 Éditeur: KONAMI
 Disponibilité: IMPORT

SIMULATION DE FOOT 1-4 JOUEURS COntrôle: EXCELLENT Difficulté: MOYENNE Niveaux de difficulté: 5 Continues: Sauvegarde: PILE

PRESENTATION

Des menus simples et efficaces. Tout ce qu'il faut là où il faut.

GRAPHISMES

La beauté des joueurs n'a d'égale que leur animation. On se croirait à la télé!

ANIMATION

Jamais encore le procédé de Motion Capture n'a été utilisé avec autant de réalisme.

On s'y croirait: le tintamarre d'un vrai match de foot.

BRUITAGES

Le public met une ambiance d'enfer. Les commentaires (nippons!) ont du punch.

DUREE DE VIE

On ne se lasse pas de ce jem à plusieurs, les nombreuses options renouvelant le challenge.

Avec le paddle de la Nintendo 64, le foot devient un jem d'enfant.

Transcendé par la Nintendo 64, J.League Perfect Striker est une fantastique simulation, servie par des graphismes et une animation en béton.

TEST PLAYSTATION

CALYPSO'S BACK!

Le tournoi de Twister // s'étoffe d'un nouveau volet: L'organisateur s'est payé le luxe de déplacer ses concurrents dans les villes du monde entier (plutôt que se contenter de Los Angeles), mais n'a pas changé llenjeu: le vainqueur gagnera ce qu'il veut. Toutes ses subtilités cela yous seront expliquées dans #intro, que vous trouverez, bizarrement, dans les options













chi aurait pa prendre les mémes et recommencer, mais ça ne se passe pas cereme la chez Sony. La majorité des bolides du premier épisode sont au TEXTE Et la tournoi s'étend maintenant à la Terre entière. Twist'n shoot...

sont présent douze concurrents (plus un caché, voir rubrique ips" de Switchy) qui vont se disputer les routes de Paris, Hong-Kong ou New York. Douze resume a une balade où vous détruisez tout ce qui bouge! Vos armes se divisent en deux

catégories: mitrailleuse (qui s'actionne avec le bouton R2) et les Spécial (sélection avec L1 action avec L2). Les Spécial sont les armes les plus dévastatrices puisqu'on y retrouve pêle-mêle des missiles tête chercheuse des bombes téléguidées ou encore du napalm. Des munitions sont planquees un peu partout dans les niveaux vous devez les rechercher activement si vous voulez remporter les ieu vous sont proposés: mode Challenge (vous Les ennemis, une aire jeu, vous blastez...) et le mode Tournoi (dans lequel il vous faudra éradiquer de quatre à nuit concurrents par tableau.

tout ça avec simplement deux petites vies). A deux, vous pouvez pratiquer le mode Challenge, tout comme il vous sera possible de disputer le tournoi en coopération.



Un téléporteur est à votre gauche. Si vous l'empruntez, vous pourrez acceder à une autre partie du niveau.



Ce n'est qu'en connaissant les coups spéciaux de chaque concurrent que vous aurez une chance a remporter la victoire. Si j'avais suivi ce conseil, je ne me serais 🚁 approché de 👀 pelleteuse...

AVIS TWOUISTED, MAIS...TAL!

Il est très facile de devenir un adepte forcené de Twisted Metal, tout comme il est très simple de n'y trouver aucun intérêt. Certains ieux sont comme ca: on les aime ou pas. Je dois avouer que je me suis bien amusé avec cette nouvelle version. Le blast est très tactique, les subtilités de conduite et de combat de chaque véhicule sont très variées et les décors assez changeants. Quelques bugs d'affichage subsistent, mais a réalisation technique est plutôt bonne. Néanmoins, cela n'enlève rien au fait que je trouve le jeu "froid" et que, passé une vingtaine d'heures, on doit en avoir ras la citrouille de s'en balancer (des citrouilles...).

AVIS OUI, MAIS...

Des options de jeu classiques mais variées, de nouveaux véhicules en piste, des bonus et des armes bien pensés, une jouabilité sans problème... Bref, ce deuxième volet devrait plaire aux fans de course III de baston. Mais il manque ce je ne sais quoi qui accroche le

joueur sur 🖿 durée... Peut-être à cause des couleurs du jeu, grises et froides... Peut-être le mode 2 joueurs est-il en cause, car on se repère mal avec l'écran splitté et la visibilité s'avère moyenne... Pas de gros défauts à déplorer, sinon des graphismes tristounets, ce qui suffit à nuire au plaisir.

ELVIRA

Selon le niveau, l'écran sera splitté à l'horizontale ou à la verticale. Le jeu s'en trouve un peu ralenti, mais le plaisir est toujours là



lls ont cassé la tour Eiffel! Tant mieux vous allez pouvoir accèder aux toits la capitale, qui fourmillent bonus!



Le coup spécial : Twister est, comme son nom l'indique, une tornade. Plutôt ravageur.





Axel a un coup spécial assez efficace, dans la mesure où il est proche de ses concurrents. Voyez-les s'envoyer en l'aira

TEST PLAYSTATION



Développeur: SINGLETRAC

Éditeur: S.C.E.E. Disponibilité: OUI

Prixe D

CARNAGE ROUTIER

1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

Contrôle: BON
Difficulté: MOYENNE
Niveaux de difficulté: 3
Continues: MOTS DE PASSE

Sauvegarde: NON

PRESENTATION

Un mini dessin animé, même pas transcendant. Too Bad!

GRAPHISMES

La 3D n'est pas très propre, mais les décors sont variés même s'ils manquent de couleurs.

ANIMATION

Rapide. Explosions pas très bien rendues et nombreux bugs d'affichage.

MUSIQUE

Parfaitement dans le ton. Sauvage, guerrière et dissonante: du "hard-crade"!

BRUITAGES

Sans surprises: ça explose, les sirènes hurlent, les rires fusent. La foire, quoi!

DUREE DE VIE

Le jeu peut accrocher avec sa dizaine de niveaux et son mode 2 joueurs.

JOUABILITE

Selon les engins, la conduite et les armes différent. On utilise tous les boutons.

INTERET

Ce carnage urbain n'est pas pour déplaire. Mais mieux vaut être en manque de jeux excessivement bourrins.

88%

69%

810%

85%

84%

86

8

83%



TEST SATURN

AVIS OUI!

Je dois avouer que Shining the Holy Ark m'a passionné. Le fait que l'on avance pas à pas ne m'a pas du tout gêné, au contraire. De plus, grâce à ce type de progression, il n'y a aucun bug 3D... Défaut qui, sur certains jeux

que je ne citeral pas, est vraiment lourd! De plus, mode Combat est réellement très bien concu avec ses icônes et ses magies utilisant même des effets de transparence (que le kéké qui a dit que c'était impossible

PANDA

La série des Shining est très connué des aficionades de la Megadrive. Mais, comme pour le tout premier de la série, cet épisode est un RPG et non un Wargame.

🖎 sur Saturn se dénonce).

hining the Holy Ark est un Role Playing Game classique dans le déroulement de l'intrigue, mais beaucoup moins dans son mode de visualisation; une vue subjective dans des décorsien 3D. Vous avancez "case par case", comme dans Dungeon Master, mais ce choix n'est pas gênant car l'animation est rapide. Les manipulations sont simples: on peut courir en appuyant deux fois vers le haut; avec les boutons X et Y, on peut regarder en haut, en bas, à gauche ou à droite; dans les donjons, le bouton Start

permet d'accéder à une carte,

très utile pour s'y retrouver aisément. La facilité de la prise en main est également due au fait que tout est géré par des icônes: des combats, en passant par les magies, jusqu'aux armes et objets. De même, lorsque vous devez acheter une arme, un système de curseurs vous

indique si elle est utile à votre personnage. On ne peut sauvegarder que dans les églises, lesquelles servent aussi à ressusciter certains personnages Car les trois personnages avec lesquels vous commencez à jouer repartent toujours aveciun point de vie, donc pas de problème. En revanche, si ceux qui viendront se joindre au groupe meurent, il faudra ressortir du donjon et les amener à l'église. Enfin, il existe un objet (l'aile) ou une magie pour sortir automatiquement d'un donjon. Tout au long du jeu, dans des tableaux, trous ou cheminées, vous retrouverez de petits êtres féeriques. Ils se placeront en bas de votre écran. Il en existe cinq races différentes. En appuyant sur C au début d'un combat, ils attaqueront vos ennemis.

La carte du monde est bien utile.



MAGIE ÉVOLUTIVE

Les magies sont très simples d'utilisation, car illustrées par des icônes. Leur puissance augmentera suivant votre niveau d'expérience.



au 🗽 et à mesure que vous prenez 🧼 la bouteille, vos sorts gagnent en puissance.



Les magies sont facilement reconnaissables.

Les villages sont également présentés en 3D

TEST SATURN



des donjons. Joyeux Noël!

CHEUB

d by Sega DavierPrises fro

Développeur: SONIC Distributeur: SEGA Disponibilité: OUI Prix: E

ROLE PLAYING GAME 1 JOUEUR Contrôle: BON Difficulté: ÉLEVÉE Niveaux de difficulté: -Continues: -Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

Une introduction bien sympathique, tout en images de synthèse bien sûr!

GRAPHISMES

Beaux décors, en 3D et sans bug, et pas trop pixélisés.

ANIMATION

Assez rapide, mais on avance case par case.

MUSIQUE

Mélodies sympathiques, mais la Saturn a vu mieux.

BRUITAGES

Les bruitages sont plutôt bons dans l'ensemble.

DUREE DE VIE

Les donjons sont très longs et assez ardus, il va falloir vous accrocher!

JOUABILITE

Le jeu adopte un système d'icônes très pratique expliquant chacune des actions.

Voilà un bon RPG, entièrement en 3D vue subjective. Il est de surcroît très facile d'accès avec son système d'icônes.

91%

88

900

85°°

84%

88

90%

89

TEST PLAYSTATION

OPTIONS PAS

NBA in the Zone comme la plupart de ses concurrents, dispose d'une multitude d'options. Cependant, Konami n'a pas joué carte du nombre jusqu'à l'inutile, se concentrant sur l'essentiel. Enfin un éditeur qui va droit au but: plus de jeu et moins pub!



possible choisir son joueur parmi une bonne vingtaine poids, couleur de la peau ou taille sont les principaux critères qui présideront votre choix



fois son joueur créé, ne vous reste plus qu'à lui trouver le bon numéro. Entre nous, voici une excellente manière d'annoncer les choses « sa copine...



Avant que le match ne débute, une vue générale du niveau des deux équipes est proposée. En un coup d'œil, il est possible de savoir quels sont vos points forts et vos faiblesses.



Remarquez la qualité et le realisme i situation: porteur ballon s'ai des épaules pour passer la défense.



Testé il y a un an très exactement, NBA in the Zone se voit offrir une suite digne de son nom: une jouabilité améliorée, de nouvelles actions et des animations de plus en plus proches de la réalité. Boumshakalaka!



BA in the Zone 2 propose désormais vingt-neuf équipes de la

NBA contre vingt-sept dans la précédente version. Cependant, et pour des raisons de licences exclusives, les grandes stars du

basket américain telles que Shaq O'neil ou le diabolique Michael Jordan ne sont toujours pas de la partie. Mais rassurezvous, le spectacle est bien au rendez-vous. Afin de vous

au rendez-vous. Afin de vous plonger plus profond encore dans l'ambiance des matchs de la NBA, Konami n'a pas hésité à employer les grands moyens. Les programmeurs ont mis les bouchées doubles et ont concentré leurs efforts sur la jouabilité et l'élaboration de nouvelles techniques de jeu. Il est désormais possible de faire des claquettes smashées, par exemple, ou encore de tenter une passe très appuyée au-dessus du panier afin que l'un de vos partenaires puisse tenter un smash acrobatique. Après chaque action spectaculaire, la Playstation vous propose un ralenti en gros plan. La camera n'est pas toujours idéalement

placée, et l'on a parfois il mal apprécier la qualité 🚧 son action: Durant les parties, quatre caméras (une de plus que dans la versionprécédente) sont disponibles (il tout instant: qu'elle soit de côté, na face, live ou de 3/4, la vue choisie sera toujours très jouable: Enfin, sachez qu'il est possible de créer soi-même sa propre équipe en choisissant chacune des caractéristiques de ses joueurs: taille, couleur de la peau, numéro du maillot... Avec de telles possibilités NBA in the Zone 2 vous promet de belles parties, seul ou jusqu'à huit simultanément.



Un joueur seul dans raquette et c'est catastrophe! Généralement, il ne manque pas panier!

AVIS OUI!

Grand amateur de basket... à la télé, je dois dire que NBA in the Zone 2 m'a séduit. Il offre des animations en Motion Capture d'une grande qualité et d'une fluidité exemplaire, et des

actions qui jusque-là étaient réservées aux joueurs pros.

Désormais, à vous les passes à rebond dans M dos, les claquettes smashées ou encore les doubles appuis. Une fois plongé dans l'action, difficile d'en sortir. Seul, le jeu risque de ne pas vous retenir longtemps, mais à huit, je vous garantis que vous allez passer d'agréables moments.

NIIICO

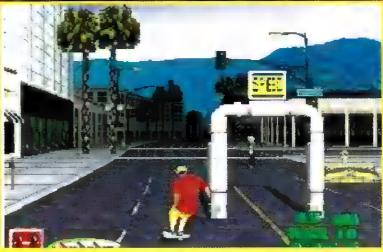




Après le succès de ESPN. Sony redonne du peps aux amateurs de sensations fortes avec 2Xtreme. Mais cette fais-ci, il ne suffit plus de foncer comme un dérate sur les pistes en castagnant les adversaires: les challenges sont plus nombreux, avec des bonus à récolter et des cascades à effectuer.



Lattez vos concurrents gérés par un ordinateur balèze. Les "knock-downs" donnent des points. Cette option de baston peut-être ôtée pour les non-violents.



Les portails jaunes, rouges et verts apportent des points. Les blancs donnent des bonus et les violets déclenchent des mécanismes.

ouze circuits sont proposés dans quatre endroits différents: le skate se déroule sur les trois pistes de L.A., le roller à Las Vegas, le vélo en Afrique et le surf au Japon. Ce sport de glisse est la première nouveauté du jeu, car vous pouvez maintenant surfer sur des pistes enneigées de bonne poudreuse avec une

jouabilité plus délicate que dans les autres disciplines. De façon générale, la difficulté est plus élevée que dans le premier ESPN du fait de l'ordinateur balèze qui gère les autres concurrents. Mais ce n'est pas la seule raison. En premier lieu, vous devez surveiller votre ligne de force en bas à gauche de l'écran: dès que vous prenez de

Faites des tricks (a sauts spéciaux à effectuer en plein envol). La réception est particulièrement difficile, mais les spectateurs applaudissent...



Dix personnages vous sont proposés, avec leurs caractéristiques personnelles et leurs aptitudes selon les véhicules.

AVIS OUI, MAIS...

J'aurai préféré moins de circuits et pouvoir choisir mon véhicule sur tous les circuits, comme dans le premier ESPN. De même, j'aimais mieux la possibilité de s'équiper avec les gains des

courses plutôt que de créer mon perso idéa... Il y avait plus de challenge. Cela dit, les nouveautés sont appréciables, comme les bonus, les sauts spéciaux (durs...), la glisse au Japon. Et puis, les circuits sont plus longs, même si les trois circuits de chaque endroit se ressemblent comme des triplés... Le jeu est encore plus speed, toujours aussi "fun" mais il n'a pas le charme de son prédécesseur.

ELVIRA

Los Angeles. Une bonne partie se déroule sur le périphérique, sans piétons à éviter.

Las Vegas. Prenez de la vitesse tout schuss et vérifiez sur le compteur ce qu'il en est.

MOINS DE LIBERTE... PLUS DE CHOIX

Tels pourraient se définir les douze circuits du jeu. Si vous faites du roller, vous irez obligatoirement à Las Vegas; pour le skateboard, direction Los angeles. L'Afrique offre ses larges pistes aux vélos et le Japon, enneigé à souhait, aux snowboards. Chaque lieu propose trois circuits très semblables.



Afrique. Des éléphants et quelques Jeeps abandonnées occupent les pistes. Faut du courage pour pédaler par cette chaleur.



Japon. C'est de la poudreuse et le snowboard demande beaucoup d'anticipation bour les manœuvres.

l'élan, votre souffle s'épuise. De même quand vous percutez des piétons ou n'importe quel obstacle. Pour que cette ligne de force se ressource, vous devez vous mettre en position repliée, tout schuss, le temps de récupérer votre énergie. Autre paramètre à gérer: les bonus récoltés en passant sous les portes blanches et qu'on actionne au moment voulu. Ces bonus sont de quatre sortes: le méga-speed, le supersaut, l'invincibilité pour votre énergie et la force accentuée pour latter les concurrents sans tomber. Le bonus du saut est particulièrement intéressant, car vous pouvez maintenant faire des "tricks" à partir des tremplins, et plus vous sautez haut, meilleures seront vos chances de réussir ces cascades. Ces "tricks" se réalisent en combinant les boutons du paddle et rapportent des points à l'arrivée, tout comme les portes. Les challenges sont donc nombreux, et c'est à vous de choisir parmi les dix concurrents proposés celui dont les caractéristiques vous semblent les mieux adaptées pour chaque circuit. Il est d'ailleurs possible de créer un perso idéal à l'écran d'options pour remporter la saison.



Yous pouvez jouer sans concurrents pour vous entraîner ou vous lancer dans un duel sans merci.

OUI. MAIS.... AVIS

Hors de question de jouer comme un débutant pour cette nouvelle mouture d'ESPN. Le jeu est devenu beaucoup plus technique, et la prise en main plus délicate. En fait, ce sont la sensation de vitesse et la dénivellation des circuits qui posent problème. C'est simple, il faut être à sa vitesse de pointe en permanence, et comme on ne voit pas quand on ralentit, il faut en permanence reluquer le compteur... Cela dit le jeu a gagné énormément sur le plan de la "conduite" et en technique, et je dois avouer m'être bien

éclatél

SPY

TEST PLAYSTATION



Développeur: SINGLETRAC

Éditeur: SONY Disponibilité: OUI

Prix: D

SPORTS FUN
1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
Contrôle: BON
Difficulté: SPORTIVE
Niveaux de difficulté: 4
Continues: INFINIS

Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION

Petit film speed et démo. Notice complète.

GRAPHISMES

Quatre grands genres de circuit. Moins accrocheurs que dans le premier ESPN.

ANIMATION

Ca speede vraiment plus, et sans aucun ralentissement.

MUSIQUE

Même style que dans le premier ESPN: rock et speed.

BRUITAGES

Voix digitalisées, bruitages adaptés à l'environnement.

DUREE DE VIE

Toujours autant l'éclate à deux, une bonne difficulté et de nombreux circuits.

JOUABILITE

Sans problème sauf qu'on ne sent pas les changements de vitesse. Gaffe au compteur!

INTERET

Un jeu complet et bien pensé, mais on almerait pouvoir choisir son véhicule sur tous las riveuite

86°

870

930

870

870

89%

90%

TEST SATURN



Très proche du célébrissime
Landstalker par son aspect, sa
quête et son principe (ces deux
jeux sont dûs à la même équipe de
développement...), Dark Savior
n'en possède pas moins une vie
propre et plutôt
alléchante. Voyons le
menu.

De nombreux bonus sont planqués un peu partout. Pour avoir ce cuissot, vous devrez grimper à l'arbre.



isponible l'import depuis deux mois maintenant, Dark Savior pourrait s'apparenter un jeu de plates-formes/RPG en 3D isométrique... Jeu oo platesformes, car l'agilité est incontournable dans un univers en 3D isométrique, où les challenges liés au genre sont nombreux. RPG, car vous aurez à suivre une quête bien spécifique, qui vous fera passer de village en village, et par des phases aventure. Mais la grosse surprise du jeu, c'est votre première mission: vous devez atteindm la cabine du capitaine pour lancer un S.O.S. Or, selon In temps que vous aurez mis à atteindre cette cabine (si vous regardez I. minutage, vous verrez qu'il passe par trois

couleurs différentes), un scénario différent (parmi trois) devrait s'offrir à vous. Durant cette première mission, vous aurez d'ailleurs tout loisir de bien assimiler les commandes. Il vous sera possible de courir, de sauter, d'actionner un mécanisme, de frapper à coups d'épée, ou encore de diriger certaines caméras pour mieux visualiser l'action.

Le personnage répond bien aux commandes et la 3D isométrique ne posera que peu de problèmes aux connaisseurs. Outre ces phases où l'habileté est de rigueur, il vous sera également possible de participer à des phases de "combat à " Street Fighter simplifié", Il bien sûr de trouver de nouvelles armes, de nouvelles protections, etc.

Certains passages sont vraiment galère, et vos méninges seront soumises à rude épreuve.



Le compteur en bas à droite changera par trois fois de couleur. Selon ce qu'il indique, vous aurez droit à un scénario différent.

AVIS QUELLE SAVEUR!

Dark Savior est tellement bon que j'en ai les papilles qui frissonnent: dialogues pétillants comme du champagne (en anglais, parfois éventés, mais toujours enivrants), challenges plates-formesques subtils comme le saumon, robes et décors variés comme les meilleurs crus, et, fin du fin, sous un aspect parpaing, ce goût inimitable de bûche à la crème. Avec un menu de fête comme ça, ne me dites pas que vous frôlez le mal de cœur... Moi, j'en redemande!

Vous devrez porter ce personnage durant une bonne heure. De nombreux obstacles viendront évidemment retarder votre périple.

Voici un exemple de zoom arrière. Ça

ralentit un peu, mais c'est bien ratique d'avoir une vue d'ensemble

de la zone à parcourir.

Votre liure de bord est d'une importance capitale. Il vous permettra d'équiper votre personnage, mais également de le faire monter de niveau en échange des points acquis au combat ou lors de troc.





Voici un petit récapitulatif (au cas où...) des coups à pratiquer pour espérer sortir vainqueur des combats. Le bouton A sert à donner un coup, le bouton B à sauter et le C à courir. Si vous maintenez la pression sur le bouton A et si la barre est pleine, vous pourrez réaliser un enchaînement spécial. Sachez également que si on vous laisse la possibilité de capturer votre adversaire (ce qui veut dire que vous le jouerez dans le prochain combat), vous devez sortir ce même coup spécial au moment où s'inscrit "Capture Chance", Voili, voilou!



Le premier combat est très facile. Profitez-en pour achever votre adversaire avec un coup spécial, ce qui vous permettra de faire un Finish et donc d'avoir plus points d'expérience en fin de combat



Votre personnage en plein effort pour réaliser son coup spécial

oui! AVIS

PANDA

J'avais déjà fort apprécié ce jeu dans sa version import. Depuis, Dark Savior n'a pas vraiment vieilli sur le plan technique, et reste un très bon jeu. Mais en plus, il est dans une langue compré-

hensible par tous! Ce qui permet de savoir ce qui se passe et de s'y retrouver dans les divers scénarios. Comme la

part de dialogues est assez importante, cela ne fait pas de mal. Ce jeu propose un très bon

mélange d'action et de réflexion à consommer sans modération.





Développeur: CLIMAX

Éditeur: SEGA Disponibilité: OUI

Prix: E

AVENTURE/ACTION

1 JOUEUR Contrôle: BON Difficulté: ÉLEVÉE Niveaux de difficulté: -

Continues: -

Sauvegarde: INTERNE OU CARTOUCHE

PRESENTATION

Selon le temps que vous passerez sur la première mission, le scénario changera.

GRAPHISMES

Malgré la 3D isométrique, les décors sont variés et lisibles dans l'ensemble.

ANIMATION

Les zooms entraînent quelques ralentissements.

MUSIQUE

Pas aussi fatigante que certains aimeraient le faire croire...

BRUITAGES

Pas grand-chose à redire: ils rythment l'action avec précision.

DUREE DE VIE

Des pièges retors, des labyrinthes qui n'en finissent plus: une durée de vie stupéfiante.

JOUABILITE

On peut courir, et se planter en évaluant les distances. Damnée 3D isométrique!

INTERET

Un clone de Landstalker parfaitement maîtrisé qui étonne par sa variété, sa profondeur et sa durée de vie.

90%

93%

87%

84%

80%

94%

88%

CONCOURS



LES LOTS

1er PRIX

- 1 jeu The Crow sur Playstation
- 1 album de la BD The Crow
- 1 tee-shirt The Crow
- 1 CD album de la bande originale du film

DU 2^{ème} AU 20^{ème} PRIX :

- 1 jeu The Crow sur Playstation
- 1 album de la BD The Crow

DU 21 eme AU 70 eme PRIX

- 1 CD single de la B.O. du film (Iggy Pop)
- 1 tee-shirt The Crow

DU 71 eme AU 100 eme PRIX

1 affiche du film The Crow

Extrait du règlement : Consoles 🖟 et Metropolitan Filmexport organisent un concours du 29/01/97 au 25/02/97 minuit. Ce jeu gratuit et sans obligation d'achat est doté de 20 jeux The Crow sur Playstation, 20 albums 🧓 🐚 BD The Crow, 1 CD album de la bande originale du film, 50 CD singles de la BOF, 51 tee-shirts The Crow, 30 affiches du film The Crow. Les gagnants seront tirés au sort parmi les bonnes réponses. Le règlement est déposé en l'étude Simonin & Conti, 25 rue du Fbg. Poissonnière 75009 Paris, et disponible sur



simple demande écrite 🝈 Consoles + Concours The Crow, 150 rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex

00 GAGNANTS !!!

LES QUESTIONS

- Quel est le nom de l'acteur qui a interprété le rôle principal dans le premier "The Crow"
- a) Lee Marvin
- b) Brandon Lee
- Christophe Lambert
- Une grande star de la rock music joue un rôle important dans la Cité des anges, quel est son nom
- Mick Jagger
- b) Freddy Mercury
- c) Iggy Pop
- 3 Quel animal incarne l'emblème de la Cité des anges l'
- Un renard
- b) Un corbeau
- n) Un tigre

POUR PARTICIPER

Joue en direct par téléphone au 08.36.68.11.41 jusqu'au 25 février 1997.

Mais... Il tu ne sais pas te servir d'un téléphone... bref si t'es un kéké, tu peux aussi envoyer tes réponses sur carte postale, avant le 25/02/97 minuit (le cachet de la poste faisant foi), en indiquant tes nom, prénom et adresse à : CONSOLES +, Concours The Crow, 150 rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex.

les hommes
à moitié nus
qui se tripotent
à grands coups
de baffes vous
bottent, Power
Move Pro
Wrestling est à
votre pointure.
Ça va valser
dans les
chaumières!

emen, de la troisième corde. Quand un

adies and Gentlemen, welcome to ze catch. Voilà un sport d'hommes, de gars qui en ont sous les bras plein les chaussettes. Deux hommes, un ring, des cordes, on ne peut faire plus simple. D'ailleurs, c'est ce qui caractérise

🕒 jeu: la simplicité des commandes pour une jouabilité limpide. Le catch n'est pas un sport compliqué. On met des claques à son adversaire ou on l'agrippe au corps corps. Là, il / a des prises de soumission (ouuhhh...) c'est-à-dire des clés. Et vas-y que in te plie in bras et que le fais un gros nœud avec tes jambes, c'est très rigolo. Il aussi des prises un peu plus classiques, comme les projections dans les cordes (suivies d'un coup de tatane, un must), les manchettes et les sauts

de la troisième corde. Quand un adversaire est à terre, on peut l'faire rouler sur les côtés, la tirer par les pieds ou lu tête, l'écraser avec les genoux, lui saut r sur lu poire ou encore le relever aimablement en le tirant par les cheveux. Rien que des bonnes choses finalement.

Les joueurs pervers pourront toujours s'acharner contre les catcheurs groggy en leur frappant i tête contre un coin ou en les projetant en dehors du ring. C'est ça le catch, un sport facétieux. Il a douze particij mits, masqués à i mode japonaise, qui portent de doux noms comme Agent Orange, Da'

Judge ou Chaingang.

quatre coups spéciaux

personnels. Ça en fait

Chacun dispose de

un paquet.

Ce n'est rien! Cet homme a juste l' coude démis, et l lui remets en place.



Comme l'oiseau, disait la chanson. Sauf que là, le piaf il fait 100 kg.



Fais dodo, Colin mon p'tit frère, fais dodo, t'auras une grosse claque.



Soyons clair, Power Move Pro Wrestling n'est pas le jeu du siècle. Mais c'est un bon jeu de catch sans prétentions. On s'amuse, l'action est claire, les coups spéciaux marrants et simples à sortir, bref on passe un bon moment entre potes à se casser les bras et se dévisser la tête. La réalisation

technique est dans la moyenne et les graphismes un peu sobres. Ce n'est pas du grand spectacle, mais pour les mordus, il y a de quoi faire. Maintenant, si ce sport vous en touche une sans remuer l'autre, passez votre chemin (et grattez-vous, ça délassel).

MARC



Nan, je l'aide juste à se relever là, monsieur l'arbitre! C'est pas une perruque, hein!?



Développeur: ACTIVISION Éditeur: UBI SOFT

Editeur: U Prix: E

est claystation

Hummm, deux hommes les jambes

entrelacées, par terre... Et le juge

qui les regarde!

1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT BASTON

PRESENTATION

Pas grand-chose à voir. On va droit à l'essentiel.

GRAPHISMES

Les catcheurs sont soignés. Le reste est plutôt bien fait.

ANIMATION

Les prises sont variées. Un peu lent toutefois.

MUSIQUE

Ce sport ne se prête pas au quatuor à cordes.

BRUITAGES

On aime bien le doux bruit des gnons dans la gueule.

DUREE DE VIE

Les fans se referont toujours une petite partie avec plaisir.

JOUABILITE

Le maniement est simple. Les coups ne sont pas compliqués.

INTERET

Les amateurs d'étreintes viriles apprécieront ce jeu de catch sympa. 84%

TEST SATURN

BIG BUG BOSS

Six boss vous attendent dans Bug Too! Pas de précipitation, il y a toujours un moyen de s'en sortir. Comme on est magnanime (mais pas trop), on va vous donner quelques conseils salaces sur la manière de les exterminer



Crachez sur le dragon, puis sautez dans les trous



Mémorisez les mouvements de cette momie et sautez-lui dessus au hon moment



Ce terrible clown ne fait pas le poids: sautez sur les ressorts et activez toutes les manettes pour l'envoyer dans l'enfer des clowns.



Bug revient, et en bonne compagnie. Avec ses deux copains complètement déjantés, il se la joue superstar dans six parodies de film. Silence, on tournel

remier jeu de platesformes en 3D sur Saturn, Bug! avait remporté un franc succès: noté 95% dans Consoles+ n°46, Elvira et Spy avaient jugé bon de le réserver aux joueurs avertis. Si vous êtes un "buggeur" confirmé, vous ne serez pas dépaysé par ce deuxième épisode. Le jeu est toujours composé de six niveaux, euxmêmes divisés en scènes (deux à cinq selon les niveaux), avec six boss qui vous attendent la tapette à la main. Le game-play lui non plus n'a pas changé d'un iota. Bug se balade sur des plates-formes

dans un monde en 3D. La vue ne

change pas quelle que soit la direction que vous prenez. Cela pose un léger problème de perspective quand il faut sauter en avant ou en arrière. Mais n'allez pas croire pour autant qu'on se plante tout le temps en voyant le petit Bug courir sur une planche aussi étroite qu'une canette de Kro après le passage d'un Spy. En effet, les programmeurs ont heureusement délimité les plates-formes par des bordures infranchissables. Cela évite de sauter n'importe où. Cette limitation ne gâche pas le jeu, bien au contraire. Il reste encore beaucoup de moyens de se ramasser lamentablement.

de ne vous parle pas des platesformes mobiles, des murs qui vous tombent sur le coin de la tête, des pièges qui vous ecrasent, des monstres qui vous pourchassent, des boules énormes qui vous roulent dessus, des plates-formes instables ou qui se balancent dans tous les sens. Même les comètes vous en veulent dans ce jeu. Bien sûr, Bug et ses amis peuvent sauter sur le crâne de leurs ennemis ou bien encore leur cracher dessus quand ils trouvent de la "matière première", mais clest avant tout les nombreux pièges du décor qui vous donneront du fil à retordre.



AVIS YO!

Si vous aimez les jeux qui tiennent la route, Bug Too! vous faira bouillir les neurones. Même moi, qui pourtant déteste tomber dans un jeu (un grave accident de balançoire dans ma

jeunesse), j'ai été pris sous le charme de cet insecte débile. Ses deux potes sont hilarants et l'humour

omniprésent. Le design des niveaux en 3D est excellent et on passe un temps fou à tout explorer. Ce n'est pas linéaire pour deux sous et la jouabilité est quasi parfaite. Le jeu est "grave dur", comme y dit Switchy, mais il est trop bon.

MARG

AVIS OUI!

TEST SATURN

Bug, le jeu de plates-formes le plus marrant du genre, revient sur Saturn, ! Et franchement les scènes cinématiques, les graphismes et l'am-

blance générale sont à se tordre de rire. Le tout dans un pastiche de films comme "Water World" ou

"Independance Day". En plus, c'est beau, maniable, bien dur et prise de tête! Sans parler du déluge de trou-

vailles. Conculsion: un excellent jeu, à ne pas laisser passer.

PANDA



Et le pire, c'est que ça fait mal. Ce niveau est une parodie des films - Pee Wee.

L'EXTRATERRESTRE **DE BUGSWELL**

Le boss du niveau qui parodie "Independance Day" (Antennae Day) est assez déroutant. En fait, pour le battre, il faut - cacher derrière les pylônes. En voulant tirer sur vous, le boss va détruire le pylône et la plate-forme lui tombera sur in bec. Laissez tomber la grande asperge blanche se balade sans armes, elle ne sert à rien.









Dans ce niveau, le décor tourne dans tous les sens. A jouer avant les repas de préférence.



c'est du bon gros alien bien baveux. Alors, un petit pas া danse of on sort vite. blasteur glaviot.



Rencontre entre 🖙 faune et la flore: blante carnivore recrache un bug trop vert à son goût.

BUGON JAUNE ET BUGON VERT

C'est bien connu, on ne combat pas de la même façon les insectes qui rampent et ceux qui se déplacent en bagnole! C'est pourquoi Bug, mû par l'instinct de conservation, n'hésite pas à changer de moyen de locomotion. La séquence où il chevauche un autre insecte est mythique, avec une musique géniale dans la plus grande tradition des westerns.



Sur II dos de cette grosse bebète, vous allez blaster sec dans un duel au sommet. Alors blatte boy, t'es dur 🔥 la carapace



Parodie de "Waterworld" avec de vrais

requins-marteaux et un Bug déguisé en

Travolta sur 🖢 retour.

Quand pars en virée dans l'espace, 🚽 respecte toujours 🦠 panneaux de signalisation.



Développeur: REALTIME

● Editeur: SEGA ● Disponibilité: OUI

Prix: D

PLATES-FORMES 3D 1 JOUEUR Contrôle: EXCELLENT Difficulté: TRÈS, TRÈS ÉLEVÉE Niveaux de difficulté: -

Continues: 3

Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION

Les séquences cinématiques sont totalement poilantes. On se croirait au ciné!

GRAPHISMES

Bien qu'ils soient un peu pixélisés, ils sont variés et réussis.

ANIMATION

Rapide et fluide. Qui a dit que la Saturn avait des problèmes avec la 3D?

MUSIQUE

Mention "très bien". Les thèmes choisis collent parfaitement à l'action.

BRUITAGES

Désopilants. Ambiance comique assurée. La bande sonore est à l'honneur.

DUREE DE VIE

Une vingtaine de niveaux pas piqués des vers. De quoi occuper vos soirées d'hiver.

JOUABILITE

Mis à part un léger problème de perspective, la jouabilité est excellente.

INTERET

Bug Too! est un excellent jeu de plates-formes qui utilise à fond la 3D. Une réussite indéniable, mais il reste sacrément difficile.

92%

92%

88%

91%

93%

90%

92%

90%

TEST PLAYSTATION

gauche, du plat et des sapins. droite, verglas et ravins... Il existe bien peu de jeux en rapport direct avec le monde (extrême) de la glisse.

> Les amateurs de poudreuse et de sensations fortes vont donc s'en donner à cœur joie avec Coolboarders, et sans mouiller leur pantalon...

Le nombre chutes est représenté par des coccinelles. Attention à ne pas trop chuter, cela fait gagner des coccinelles mais perdre des points..

> Pendant les Replays, l'animation du surfeur est très réaliste.



LET'S MAKE A TRICK!

En anglais, et surtout en matière de surf ou de skate, un trick est une figure que l'on effectue avec sa planche. Dans Coolboarders, le trick comptepour 30% dans le total de points nécessaire pour être premier dans le classement. Petite aide de jeui: attrapez votre planche pendant les sauts (R1 ou R2). cela rapporte plus de points:



Les décors de fond sont très réussis, on s'y croirait!



Developpeur: UEP SYSTEM

Editeur: SCEE Disponibilité: OUI

Prix: E 1 JOUEUR

SIMULATION DE SNOW-BOARD

PRESENTATION

Une courte intro présente le sujet. Options complètes...

GRAPHISMES

Décors de cartes postales. Pour la piste et le perso, c'est autre chose.

ANIMATION

De bugs d'affichage, mais pas de ralentissements. Fluide et réaliste.

MUSIQUE

De la techno au rock, il y en a pour tous les goûts.

BRUITAGES

Variés et réalistes. Le commentateur est saoûlant à la longue.

DUREE DE VIE

Il faudra un petit moment pour être au lop des quatre courses.

JOUABILITE

Temps d'adaptation nécessaire, mais cela reste très jouable.

INTERET

Unique en son genre, Coolboarders est le premier jeu de snowbourd. Une réussite.

72%

75%

70%

85%

90%

AVIS OUI!

japonaise.

Plusieurs chemins sont possibles dans une même course. Ici,

ans Cooller at lers, on

pratique "freeride"

(balade dans la

poudreuse, sauts), iii le parcours

n'est no balisé par des piquets.

mais plutôt parsemé d'obstacles

réalisation des "tricks" (figures 🧆 saut). Le but du jeu est de descendre en moins de temps

possible a piste tout entière, mais

naturels ... (h) "cliffs" (petites

falaises 🧆 quatre ou cinq

mètres), disposés pour i

aussi 🕩 battre les records

séparant les check-points, de totaliser un nombre important ille points avec les tricks (figure la plus importante et total de points | plus élevé) et, enfin, d'être premier dans le classement général (moyenne

est faite de tous les records qui

coupes 🧄 champion pour une

course, un nouveau modèle de planche apparaît qui vous donne plus de chances pour lu prochaine:

La dernière course, accessible à

la condition d'avoir excellé dans

les figures im style, est géniale,

bien meilleure que dans 📗 version

prend en compte chutes et style). Une fois empochées les trois

> Lorsque l'on voit tourner Coolboarders pour la première fois, on ne reste pas pantois devant la réalisation technique. Les graphismes sont très pixélisés et il y beaucoup de bugs d'affichage. Mais cela importe peu, puisque le fun est total. Lors de la partie, il faudra effectuer des sauts périlleux, des rotations et le tout en un minimum de temps. Je peux vous dire que le plaisir est grand, et même unique puisqu'il n'existe pas d'autre jeu du genre sur Playstation. On regrettera l'absence d'un mode 2 joueurs en Link ou en splitté, mais patience, peut-être faut-il attendre la suite!



TEST SATURN

Les graphismes de Terra Phantastica se défendent plutôt bien, pour un wargame (un genre reputé moche)

Après les excellents Riglord Saga i et 2, et le superbe Langrisser 3, voici que la Sega met les bouchées doubles. Vive la Saturn!

malphaniasi

histoire se passe dans

fantastique et magique.

un monde médiaval-

Vous incarnez Denae, une jeune

chevalière, leader des forces du

royaume de Meis. Un jour, des

ennemis ont décidé d'envahir

Litre contrée. C'est l'occasion

patrie, et de montrer l'art de la

guerre au jeune prince Alexis (dont l'éducation vous a été confiée). Les batailles sont jouées sur un plateau de cases, à la Tactics Ogre. Chaque perso a droit plusieurs actions par

round, en fonction de ses caractéristiques. Ce qui ajoute

une dimension stratégique

de l'Elan. Celui-ci peut être

puissance de vos coups dépend

comparé à une jauge qui mesure

la fatigue, mais il faut passer un

tour pour la recharger. Chaque

perso mène un petit groupe de

nouvelle. Par ailleurs, la

soldats, d'archers, de

cavaliers ou de

tout genre. Les

créatures en

combats

dits se

proprement

ou jamais de défendre votre

Les déplacements entre les batailles se déroulent sur cette carte. Plusieurs directions sont possibles. Les choix influent sur les différentes fins du jeu, ainsi que la perte de certains persos.



Au début de cette bataille, aucun ennemi n'est présent. Il faut aller les chercher dans les petites maisons, puis dans la tombe. et puis à nouveau dans les maisons, avec l'option encadrée.



On retrouve les contraintes à la Tactics, avec les escallers et les goulots

d'étranglemen

les combats rapprochés sont très visuels. Chargez!!!

passent lors des rencontres décidées par vous, ou par l'ennemi. Les généraux s'assaillent, se lancent des sorts, changent de formation ou se défendent. Et plus leurs forces diminuent (en soldats et en charge), moins la puissance des assauts est destructrice. Vous avez intérêt bien les protéger et les équiper, car un perso mort est un perso perdu. Heureusement, en cours de route, on peut en récupérer

Développeur: SEGA Editeur: SEGA

1 JOUEUR

d'autres.

●WARGAME/TACTICS ● Disponibilité: IMPORT

PRESENTATION

Sublime, avec des épées, des chevaliers et des guerriers.

GRAPHISMES

Pour un wargame, il s'en sort plutôt bien.

ANIMATION

Les scènes de combats rapprochés sont bien rendues.

Un des points faibles du jeu. Elle s'oublie vite.

BRUITAGES

Dommage que les digits ne solent pas plus variées.

DUREE DE VIE

La durée de vie est immense.

Très classique. La seule difficulté est de mémoriser les kanjis.

INTERET

Un très bon wargame façon Tactics. Si vous vous ennuyez depuis Langrisser, essayez-le.

oui! AVIS

> Terra Phantastica est un excellent wargame, si on aime le genre. La réalisation est très correcte, et une fois rentré dans le jeu, c'est fini. Même si les parties durent plus d'une heure, on ne peut plus décrocher. J'avais bien aimé Ogre Battle et

Tactics Ogre sur SNIN. Sur Saturn, ce jeu m'a comblée. Et depuis, mes méninges n'arrêtent pas de tourner, Parfois, on me regarde bizarrement, quand je crie "CHARGEZ!", sur les tables, le pad à la main, pendant une bataille. Et après, on dira que le wargame est un jeu d'intello...





TEST SATURN

AU SECOURS! Ce ieu étant plutôt difficile, voici en quelques lignes plusieurs

conseils et trucs pour ne pas trop galérer. Le code du Power au début du jeu est 1-4-5. Le bouton "C" en mode "Doom" sert à regarder en haut, particulièrement après l'attaque de l'ascenseur devant la porte qui parle. Utilisez le vidéophone pour vous débloquer quand vous êtes dans la chambre de Kimberly. Les petits leviers commandant l'ascenseur et la porte du septième étage utilisent un code binaire. En binaire, on compte de un à sept de cette façon: 01, 10, 14, 100, 101, 410, 411, Donc, pour aller au sixième étage, il faut lever les deux leviers de gauche ut laisser troisième vers le bas. Le code de l'ordinateur avec des smilys est un peu énervé, moyen, très énervé. Pour la fin, une petite traduction du japonais Hidali: Gauche; Migi: Droite; Mannaka: Devant. Voilà de quoi en débloquer plus d'un, bon courage!



comment echapper a un monstre lorsqu'on n'a plus son flingue



L'inclinaison des boutons correspond a



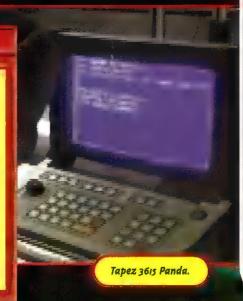
OUI, MAIS! **AVIS**

Un petit passage à la Doom.

Impressionnant! De voir quatre CD pour seul jeu m'a d'abord laissé bouche bée. Mais vous

comprendrez pourquoi tant de place est requise lorsque vous verrez les scènes cinématiques qui sont d'une qualité exemplaire. Le jeu mélange habilement les phases d'aventure (à la Torico) et les phases d'arcade (à la Doom). Le scénario est stressant et sanglant à souhait. Je pense que le problème vient du système de sauvegarde. Mais avec de la persévérance, vous arriverez à bouter ces aliens hors de votre vaisseau.

CHEUB



ENEMY ZERO **NEW GAME** LOAD

Développeur: PSYGNOSIS

Éditeur: WARP Disponibilité: IMPORT

Prix: E

AVENTURE 3D DOOM-LIKE 1 JOUEUR Contrôle: BON Difficulté: ÉLEVÉE Niveaux de difficulté:2 Continues: Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

Tout un CD rien que pour l'introduction en image de synthèse!

GRAPHISMES

Le jeu est vraiment superbe, même pour les scènes à la Doom.

ANIMATION

En mode "Doom" c'est rapide, en Aventure c'est trop lent!

Assez effacée, mais lorsqu'il y en a, elle contribue à l'ambiance!

BRUITAGES

Les bruitages collent bienà l'action.

DUREE DE VIE

Ennemy Zero est très difficile et vous demandera patience et persévérance.

JOUABILITE

La prise en main est complexe, mais rien de rédhibitoire.

INTERET

Voilà un jeu au concept novateur, qui surprend au départ... mais finalement, on adore ça!



Jest Flice

simulations

de jet-ski bourgeonnent telles les pustules sur le visage juvénile de Switchy. La déjà boutonneuse Playstation n'échappe pas à l'invasion et propose un jeu original où un nouveau type d'engins, les jet-motos,

ont la vedette. Flottez jeunesse!

Les niveaux avance sont graphiquement plus réussis que les trois premiers

Voici les poles magnétiques mieux courner Une succession

poles ce genre préfigure belles

de l'eau. Les dix niveaux disponibles vous feront parcourir de vastes étendues aquatiques, des marécages, des zones glacières ou des routes à flanc de montagne. Le tracé des niveaux est plutôt original, et vous pourrez vous accrocher à des pôles magnétiques pour tourner plus facilement. Sinon, vous devrez jouer des coudes pour primo ne pas tomber, deuxio finir en première position. Et c'est ici que réside toute la difficulté. Pour avoir toutes les courses cachées, vous devez

finir premier le mode

La fleche en haut vous indique la direction a suivre et les trois points verts en bas a gauche nombre urbos qu'il vous reste

Vous pouvez splitter l'écran horizontalement ou verticalement. Le jeu à deux vaut le détour, même si la vitesse d'animation en prend un sacré coup

AVIS oui. MAIS...

HECKPOINT

Le gros problème de Jet Rider est d'ordre visuel. Les décors sont trop anguleux III le clipping est énervant. A part ça, Jet Rider est comme toutes les simulations un peu difficiles: rapidement énervante! Le maniement est très vicieux. Les virages avec les pôles magnétiques sont très techniques et

heureusement que l'on peut sauvegarder entre les courses du Championnat.

💵 durée de vie est plutôt bonne, 🗎 jeu s'avère assez spectaculaire (surtout les chutes) et fourmille d'idées

SPY

TIPS RIDER

Le jeu fourmille de tips, mais pour les actionner, vous devez avoir ouvert toutes les courses cachées (donc finir les deux championnats en mode rofessionnel sans tomber). Vous pourrez alors avoir des turbos infinis, doubler les points liés aux cascades, poser de la glace sur toutes les courses Bref, prolonger encore plus la durée de vie



Avant de finir sans chuter les quatre nouvelles courses, bien de l'eau aura coule sous les ponts

des passages secrets ou en prenant des raccourcis lors des sauts.

rôle de croisement

engin qui peut indifféremment

flotter au-dessus de la terre ou

entre la moto et le iet-

ski, le jet-moto est un

Championnat en difficulté "Professionnel" (usez des quatre turbos disponibles à chaque tour avec le triangle) sans tomber une seule fois (levez ou baissez le nez, freinez ou encore pensez à vous rétablir en usant des boutons R2 et L2). Ça n'a pas l'air simple et ça ne l'est pas! D'autant que les quelque vingt concurrents sont plutôt violents, les circuits très pentus et les obstacles sur la route fort nombreux.



- veloppeur: SINGELTRAG iteur: SCEE

- Développeur: SINGELTHAG Editeur: SCEE Prix: D 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT MULATION DE JET-MOTO

PRESENTATION

Écrans haute résolution, et pubs Nestlé aux endroits stratégiques

Très moyens dans les 3 premiers niveaux, ils se bonifient ensuite.

ANIMATION

Assez rapide, mais moins que sur la version import.

MUSIQUE

Celle d'intro n'est pas mal, puis on tombe dans un trash insipide. BRUITAGES

Variés et réalistes, ils contribuent aux sensations.

DUREE DE VIE

Finir premier sans tomber n'est pas une sinécure. Accrochez-vous!

JOUABILITE

Très vicieuse. Tous les boutons servent.

Original, Avec un visuel blus accrocheur. il aurait fait chavirer l'amateur.



Après Arc the Lad 2, la Playstation continue son cycle RPG avec Wild Arms. Et, le croirez-vous, les scènes de combat s'annoncent plus belles que celles du très attendu Final Fantasy 7!

ild Arms possède un système d'icônes très agréable, avec beaucoup d'options en anglais. En plus de pouvoir renommer ses persos en romaji (notre alphabet), on peut faire de même avec les

on peut faire de même avec les magies! On commence avec les trois héros isolés qui devront remplir chacun une petite quête avant de se rencontrer et de s'allier. Le mode Combat est en vraie 3D. Les personnages et les monstres bénéficient

d'un mapping très beau.
Pas la moindre trace
de pixel, même de
près. Les boss sont
gigantesques et très
beaux. Comme il y
a-quatre niveaux,
vous verrez
souvent s'inscrire

"Force level up". A partir du deuxième niveau, vous pourrez invoquer des dieux gardiens, grâce aux pierres qui se trouvent dans les statues. On les range

dans l'option d'équipement Garde. Pour y recourir, il faut utiliser l'option du bas lors du round de combat. On peut courir tout le temps: dans les villages et les donjons ou sur la carte, ce qui est franchement cool. Chacun des héros possède des objets à utiliser en cours de jeu, un peu comme dans Zelda ou Breath of Fire 2. Le blond a, par exemple; un briquet-tempête pour allumer les lantemes et un grappin pour éviter les trous. N'oubliez pas, bien sûr, de fouiller partout où c'est possible pour récupérer divers objets. Il existe plusieurs sorts et poisons différents, faites donc le plein d'antidotes. Et puis, apprenez les kanjis donnés le mois dernier, notamment les directions (ouest, est).



inegra h

Un des nombreux gardiens vient à ma rescousse.

UN PEU D'AIDE

Vollà quelques trucs classés par ordre chronologique

- Dans La RES DU VILLAGE INFEST MONSTRES, faites:
 Gauche, L. Gauche devant les le portes.
- POUR PRENONE LE BATEAU, allez dans le désert à côté, et trouvez l'endroit invisible. Quand vous vous en



L'endroit invisible dans le désert!

rapprochez, l'image zoome.

• DANS LE DÉSERTI SUVANT, après le passage avec le singe (vive la baguette), même problème, sauf que l'endroit se déplace: bonne galère. AVIS OUI!

PANDA

Bien qu'il soit parfois un peu galère, Wild Arms est un jeu excellent. Il est très beau, notamment lors des scènes de combat. Les menus d'options sont très bien conçus. Le fait de diriger trois héros parfois indépendants est

très sympa. L'ambiance, un peu western, est géniale. La

Gla ? Le ninja 'en prend à Gia.

Playstation se met enfin au RPG, et comme c'est Sony qui l'édite, on peut espérer qu'il sera bientôt traduit en anglais... et qui sait en français? A acheter sans

en français? A acheter sans hésiter, à jouer sans modération!

PANDA



DRAGONFORCE

Dragon Force, un des tout meilleurs jeux de simulation-RPG sur Saturn, est enfin disponible en version américaine! Tremblez, joueurs, car voilà de quoi vous faire passer de longues heures devant votre console!

out commence sur le continent de Legendra, divisé en huit provinces: Le dieu du Mal, Madruck, est sur le point de s'éveiller et seuls huit héros pourront en venir à bout Vous commencez chef d'une province et cherchez à unifier le pays. Vous devrez convaincre souvent par la force les autres chefs de clan de rejoindre votre cause. Il y a bien sûr des "indépendants" que l'on

retrouve à certains endroits du jeu, qui pourront vous aider, comme l'homme-dragon, les deux ninjas ou le vampire... Le plan du pays est constitué d'une multitude de châteaux. En plus de vous donner l'avantage lorsque vous combattez dedans ils servent aussi à faire le plein de "troupes". Les armées s'affrontent d'abord, et tentent d'abattre le général ennemi. Enfin, s'il ne reste plus que les

généraux, сецх-сі s'affro du en duel. gagnetil des points d'expérience pour les combats et

passent de niveau. Suivant votre nombre de victoires, vous aurez un certain nombre de décorations à remettre Elles permettent d'augmenter le nombre des troupes au'un général peut avoir sous son commandement: de dix à cent hommes d'armes, cavaliers, zombies, harpies, magiciens... 1 faut bien sûr de tout pour constituer un groupe efficace. De même pour les "héros", il y a différentes classes: magicien, guerrier, ninja, barbare, chevalier...

Ce jeu est très riche au niveau

tactique, le tout dans une ambiance médiévale-fantastique très agréable.

Pour une fois, le plan de jeu

n'est pas constitué d'hexagones.



Les cavaliers protègent mal leur chef.

AVIS OUI!

En version japonaise, Dragon Force était déjà un jeu excellent, que j'avais terminé avec délice... mais non sans peine. Alors, en anglais, inutile de vous dire que c'est un vrai plaisir d'y jouer! Marc a failli nous faire une dépression parce qu'il n'a pas pu y toucher. La pauvre bête

👆 était devenue à moitié folle à force de me regarder jouer... C'est bien simple, il passait son temps à gémir devant la Saturn! Tout ça pour dire que si vous aimez un temps soit peu ce penre, n'hésitez pas: achetez-le!

CAMERA Hanual Les zombies sont très puissants!





Développeur: SEGA Editeur: WORKING DESIGN Disponibilité: IMPORT Prix: E

MULATION/ROLE PLAYING GAME

PRESENTATION

Deux introductions successives qui mettent dans l'ambiance.

GRAPHISMES

Assez beaux compte tenu du genre. Les combats son soignés.

ANIMATION

Pour un RPG ou un wargame, l'animation ne compte pas.

Agréables, et pas prise de tête pour un sou.

BRUITAGES

Ça manque de digitalisations vocales, sinon c'est plutôt bien.

DUREE DE VIE

Même en anglais, Dragon Force reste un jeu corse, et très long!

JOUABILITE

A part si vous êtes anglophobe, la prise en main est très simple.

INTERET

Fantastique, alors si vous ne voulez pas être le seul kéké du monde à ne pas y avoir joué...



PANDA

Choisis ton jeu nous faisons le reste*

Tous les meilleurs jeux disponibles sur

3617 BESTCD

Plus de 150 titres

- 1 Tu connectes ton minitel
- Tu choisis ton jeu
- 3- Tu introduis tes nom et adresse
- 4 Tu capitalises des points en consultant nos formations multimédia
- 5 Tu reçois ton jeu par la poste sous 48 h.

Suivi des envois par minitel

L'autre solution

- Je casse ma tirelire
- 2 J'enfourche mon vélo jusqu'à ma boutique préférée.
- 3 Par dessus 3 paires d'épaules j'apercois la cassette tant désirée
- 4 Pas de chance c'est du Saturn ; Pour Play Station, il y a rupture
- 5 Je repasse dans 8 jours.























Décidément, les jeux de baston en 3D font des ravages. Ils s'attaquent maintenant à l'Olympe, avec le dernier en date, Heaven's Gate.

ous avez bien lu: le thème est la religion. Chaque perso a un lignage, Dieu, Satan, les fleurs ou un illustre inconnu. Au début, huit combattants sont disponibles. D'autres s'ajouteront à la liste si vous finissez le jeu dans certaines conditions (sans perdre une

Les furies ne peuvent être

exécutées qu'après s'être

"énervé".

seule fois, en un minimum de temps, et en mode Very Hard, par exemple). En appuyant sur Start, les persos changent de couleur, et cela se voit! Même le style change, comme la coiffure ou les vêtements. Avant de commencer à frapper, faites un tour dans le Training. Depuis Tekken 2, ce mode est devenu

> quasiment indispensable. Comme dans ses prédécesseurs, les coups et les

Combos sont nombreux. Après un peu d'exerce, passez dans le mode Arcade. Et si vous vous sentez d'attaque, essayez le Tough-Guy (avec un minimum de vie, il faudra battre le plus d'adversaires possible). Autre chose: quand votre énergie est à bloc, vous pouvez déclencher votre Fury. Celles-ci ressemblent d'ailleurs aux Plasmas de Star Gladiator, avec des effets de lumière qui s'en inspirent beaucoup, mais qui restent très impressionnants, et n'ont pas à rougir devant le maître.





vous arrivez jusqu'au boss dans une certaine limite de temps, ce. sera Geezer, et non Unknown.



Développeur: ATLUS

Editeur: ATLUS Disponibilité: IMPORT

Prix: E 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

AVIS OUI. MAIS...

Heaven's Gate est un bon jeu de baston: avec ses Combos, des coups intéressants (surtout les Furys) et ses personnages charismatiques, il aurait fait partie des méga-hits... s'il était sorti un an plus tôt. Hélas pour lui, la comparaison avec Star Gladiator est inévitable, et là, il se fait écraser par le hit de Capcom, plus beau, plus riche et plus maniable. Je ne le conseille donc qu'aux fans absolus du genre.

RESENTATION

Par rapport aux jeux déjà sortis, c'est un peu léger.

GRAPHISMES

Les décors et les persos sont beaux, les couleurs criardes.

NIMATION

Bien dans l'ensemble, mais pas de quoi sauter au plafond.

MUSIQUE

Discrète, elle se fond aisément dans le décor.

BRUITAGES

Des baffes et des coups de latte. Du grand classique.

DUREE DE VIE

Seul, I se finit vite, mais on peut affiner ses coups en mode Training.

JOUABILITE

Une fois les bases assimilées, aucun problème.

INTERET

Sans être révolutionnaire, Heaven's Gate, est un bon petit jeu de baston à creuser.

86%

B3%

B7%

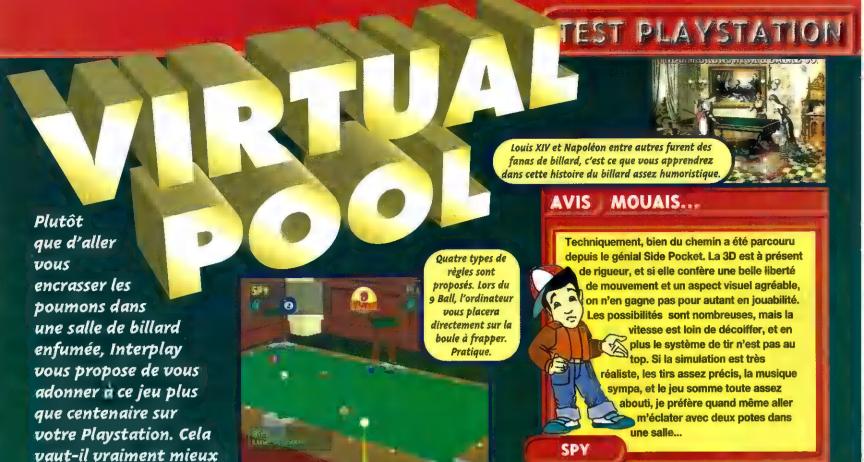
B7%

B5%

B5%

B4%

87%



Il vous sera possible d'afficher le tracé des boules avant de frapper. Ça a l'air un peu fouillis, mais c'est

bien pratique, surtout

pour le plaisir de jeu?...



Vous pouvez enlever les décors, de manière à accélérer l'animation, et choisir votre couleur de tapis parmi trois.

e vous attendez pas à participer à de mégachampionnats ou même la des tournois de première catégorie. Ici, vous ne jouerez gu'en Exhibition, et 📰 vous n'êtes pas content, c'est pareil. Par contre, vous aurez 🜆 choix entre quatre types de jeu: différents: L. Straight Pool (chaque boule rentrée rapporte un point), le 8 Ball (vous rentrez les pleines ou les ravées enfin, la noire), l. 9 Ball (vous rentrez les boules de le plus petite à 🗔 plus grande) 🕡 enfin, la Rotation (il faut réaliser 61 points en additionnant les points de chaque boule en poche). Une fois devant la table, de nombreux choix s'offrent à vous. Vous pouvez choisir la direction de votre coup (Carré), puis placer votre queue sur la boume blanche de manière à réaliser un rétro ou autre coulé avec effet (Triangle), zoomer d'avant en arrière sur l'action



(Rond), realiser certains effets spéciaux comme l'amplification (L2) II bien évidemment, tirer (Bas pour faire reculer la queue, donc choisir II puissance, et Haut pour frapper).

mon coup.

En plus du jeu, vous pourrez même visionner de très nombreux films sur l'histoire du billard, sur certaines techniques spéciales, ou encore sur les plus beaux tricks du champion actuel, Machine Gun Lou. Un aspect multimédia qui n'est pas pour nous déplaire.



Grâce au zoom, vous pourrez avoir une vue d'ensemble de la table.



Développeur: CELERIS Editeur: INTERPLAY Disponibilité: OU Prix: D 1-2 JOUEURS EN ALTERNANCE BILLARD VIRTUEL

PRESENTATION

Les nombreux films sont intéressants et bien réalisés.

GRAPHISMES

De la 3D surface pleine pour les phases de jeu.

ANIMATION

Un temps de latence entre les actions. Sinon, c'est assez rapide.

MUSIQUE

12 thèmes pour la plupart "chantés" et de bonne qualité.

BRUITAGES

Voix digitalisées et boules qui s'entrechoquent bien rendues.

DUREE DE VIE

Tout dépend. Si vous aimez, vous y passerez de longues heures.

JOUABILITE

L'interface est très intuitive. Une fois le jeu en main, tout va bien.

INTERET

Un jeu bien réalisé et prenant pour les amateurs. Les autres s'en lasseront rapidement. 88%

90%

88%

86%

89%

83%



est très

important. il

vous délivre

beaucoup

d'informations

capitales.

Il est possible

négocier avec vos

adversaires. Si

vous arrivez.

vous obtiendrez

une carte de sort,

indispensable i la

création des

'Persona'

membres d'un groupe d'étudiants semblent faire le même rêve, dans lequel un papillon leur apparaît. Alors qu'ils sont réunis et qu'ils tentent d'invoquer des sorts de magie, une petite fille en pleurs se matérialise. Toute la bande est foudroyée et se retrouve à l'infirmerie de l'école. Vous devrez vous déplacer à travers la ville pour résoudre différentes énigmes. En route, vous trouverez de quoi compléter votre équipement, qui est bien sommaire en début de partie. A chaque fois qu'un personnage gravit un échelon d'expérience, vous devrez répartir trois points dans ses différentes caractéristiques. Ainsi, vous pourrez élaborer à

> chaque guerrier. Plus vous acquerrez d'expérience. plus vos sorts magigues seront nombreux. Il sera d'autant plus possible de coupler deux

votre guise la spécialité de

sorts magiques, augmentant ainsi votre force de frappe. Persona est un RPG classique, mais parfait pour patienter jusqu'à l'arrivée de Final Fantasy 7.

Tous les fans de Role Playing Game et de jeux d'aventure s'orienteront bientôt vers le marché américain, car frustrés de trop souvent passer à côté du scénario, en japonais. Pour leur bonheur, voici un jeu américain.





- Développeur: ATLUS Editeur: ATLUS Disponibilité: IMPORT Prix: E
- 1 JOUEUR
- JEU DE ROLES
- PRESENTATION

De belles images de synthèse et un papillon énigmatique...

GRAPHISMES

Agréables, mais peu colorés. Les magies sont du plus bel effet.

ANIMATION

Pas de ralentissements. Combats et déplacements fluides.

MUSIQUE

Du genre futuriste, sympa.

BRUITAGES

Décevants, ils ne se démarquent pas assez de la musique.

DUREE DE VIE

De longues heures de recherche et de combat en perspective.

JOUABILITE

Grâce à des options bien étudiées, la prise en main est aisée.

INTERET

Il y a peu de RPG sur Playstation. Ce titre vient allonger la liste, et c'est tant mieux.

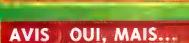


32%

33%

30%

79%



1014

Dance

Stare

What can I do for you?

Man't to heal

No reason

Persona est un bon RPG, très classique. L'intrigue est intéressante et sa durée de vie importante. Mener la petite troupe d'étudiants à ses fins est une entreprise qui ne manque pas de piment... D'autant que deux scénarios sont possibles! Outre le fait de combattre les différents ennemis, il est également possible de converser avec eux. Les conversations divergeront suivant le personnage qui dialogue, et il arrive parfois que vous ne sortiez pas votre arme pour clore un combat. Bref, bien réalisé, Persona est un bon RPG, mais ce n'est pas "le" RPG...

MKK

Provoke

▶ Life

SWITCH

TES JEUX PRÉFÉRÉS À PRIX MASSACRÉS



ÉCONOMISE PAR JEU (EXCLUSIVEMENT NEUFS)

Gratuit! Un super cadeau pour l'achat de 2 ieux.

SI TU TROUVES MOINS CHER AILLEUR, CYBER-DISCOUNT TE REMBOURSE LA DIFFÉRENCE:



WipeOut 2097



Disruptor



Tomb Raider



Pandemonium





Destruction Derby 2



Die Hard Trilogie



Command & Conquer



Off-World Interceptor



NBA Jam Extreme



Rayman



Pro Pinbali The Web



Raiden Project



Crash Bandicoot



Mortal Kombat 2



Resident Evil



Ayrton Senna

D'autres

Tobal NºI	379F	339
Adidas Power Soccer	3696	329
Andretti Racing 97	_399F	
Blame MachineHead	349F	319
Blazing Dragons	3691	329
Burning Road	159F	329
Bust a Move 2	2/jýf	249
CyberSpeed	.359F	299
	339f	299
Fade to black	359F	359
FIFA 97	399F	359
Final Doom	359F	329
Firo & Klawd	3/19F	319
Formula One	359F	329
Jack Back	259F	269
Les Chevaliers de Baphomet	359F	329
Loaded		219
Need for Speed	359F	359
Pete Sampras Extreme	3/49F	319
	349F	299
Ridge Racer Revolution		359
Space Hulke Votba	35.9F	359
Star Gladiator	349F	319
Street Fighter Alpha	349F	319
Striker 96	27.4F	249
Tekken 2	429F	379
	309F	359
	27.9F	249
Track and Field	37.46	379

Worms.

359F 339F

D'autres

Daytona USA	_39#F	359
Golden Axe	369F	299
Night Warriors	35#	319
Sega Rally	_329F	299
True Pinball	399F	339
Virtua Cop + Virtua Gun .	_579F	4791
Virwa Racing	_349F	299
World Wide Soccer 97	359F	329
Worms	399F	339
Shellshock	_349F	319
Space Hulke Votba	_399F	359
The Horde	349f	319
Street Fighter Alpha 2	349F	329

Cyber-Discount, Tous les ieux PlayStation et Saturn au meilleur prix.

Reçois rapidement, et en avant-première, ta Nintendo 64 (Nintendo) **EXCEPTIONNELLE**

(e) Crédit en 4 mensualités sans frais, sous réserve d'acceptation du dossier par Porganisme preteu

Paye

Déià 10 Jeux Disponibles...

LE KIT NINTENDO: 64 La Console

+ 1 Manette + Mario 64 (Le premier jeu en 3D temps réel)

+ 3 fois 599 F + frais de port (appelés à la dernière mensualité). Soit au total : 2396 F + frais de port. Ou au comptant : 2395 F + frais de port



Mario 64, 479F - Starwars, 479F - Pilotwings 64, 499F - Wave Race, 479F - Cruisin'USA, 499F Mortal Kombat Trilogie, 499F - Soccer (Konami), 499F - Killer Instinct Gold, 499F - Turok, 549F

BON DE COMMAND	
----------------	--

Nom:

- □ Je désire recevoir 1 Console NINTENDO III + 1 Manette. Je paierai en 4 fois sans frais, soit 4 x 479 F + 59 F de frais de port. Je joins ma première mensualité de 479 F. Je serai contacté ensuite par l'organisme préteur pour les prochaines mensualités.
- 🗆 Je désire recevoir 1 Console NINTENDO 64 + 1 Manette. Je préfère payer comptant. Je joins mon règlement de 1.975 F, soit 1.916 F + 59 F de frais de port. ☐ Je désire recevoir LE KTT NINTENDO 64 soit, 1 Console + 1 Manette + Mario 64. Je paierai en 4 fois sans frais, soit 4 x 599 F + 59 F frais de port. Je joins ma première mensualité de 599 F. Je serai contacté ensuite par l'organisme préteur pour les prochaines mensualités.
- 🗌 Je désire recevoir LE KIT MINTENDO 🚻 soit, 1 Console + 1 Manette + Mario 64. Je préfère payer au comptant. Je joins mos règlement de 2.454 F; soit 1.916 F + 479 F + 59 F de frais de port.

C desire receiver des jeux riajstation, saturn ou nov			
TITRE	RUTTE	06	INO STANT
le joue sur une console PlayStation Saturn N64	Emic do	ronet	+ 29,90 F
Je joint impérativement mon réglement deF, par :	Frais de port + 29,90 F		+ 53'an L
Chèque Mandat lettre (Noillés à l'ordre de CYBER-DISCOUNT)			
Demand . I I I I I I I I I I I I I I I I I I			P04

Prénom: Code Postal: Tél. (facultatif): _ Signature



PRESENTATION

Une fantastique introduction en images de synthèse, la meilleure du genre.

GRAPHISMES

Même s'il est moins beau que certains, il reste assez joli.

ANIMATION

Un peu lente dans l'ensemble, bien que le scrolling soit très fluide..

Rien de bien fantastique, mais cela semble normal pour un jeu de foot.

Assez sympathiques, mais pas de quoi pavoiser non plus.

DUREE DE VIE

Le jeu est très intéressant à deux, n'est-ce pas Marci

La prise en main est très simple et on réalise vite de belles actions.

Un bon jeu de foot, qui n'est pas exempt de défauts, mais qui s'en sort bien dans l'ensemble.

BRUITAGES

JOUABILITE

INTERET

NORMAL SESTION

Quand "Shoot" s'inscrit à l'écran,

c'est que le joueur peut tirer au but.

recevoir, ce dernier devant s'immobiliser temps que la balle artiva sur lui. L'ennui, c'est que délens a avon la temps de s'organiser. Dans Super Football Champ, dès que l'on fait : genre MURMAL

335 l'habitude du genre y trouveront leur PANDA

AVIS

OUI, MAIS.

Super Football Champ possède de nombreuses

qualités, la première étant sa maniabilité. Il est

possible de construire facilement de très belles

excellent. Les graphismes et

O D et qu'il surpasse tous les jeux de

en main aisée. Ceux qui n'ont pas

actions et le système de passe est

l'animation ne sont pas en reste. Le

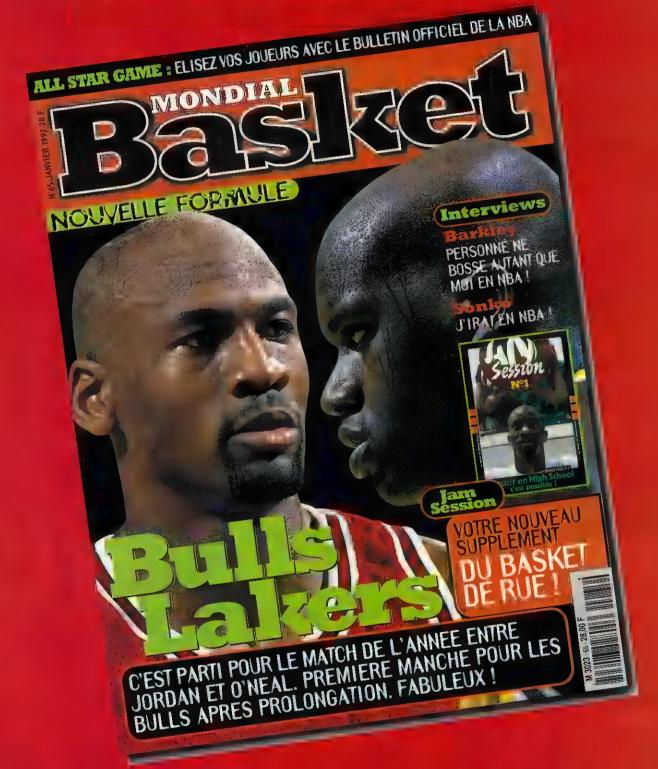
seul gros problème est que Wining

foot précédents sur Playstation, Reste que ce jeu est très amusant et d'une prise

compte, car c'est le plus facile

Eleven 97 est déjà sorti (en import),

MONDIAL BASKET



NOUVELLE FORMULE!

en vente chez votre marchand de journaux





















99 F 99 F 99 F

99 F 99 F 99 F

149 F











PLAYSTATION + TEKKEN ACTUA SOCCER ADIDAS POWER SOCCER AGILE WARRIOR AIR COMBAT ALLES PRINTS AIR COMBAT ALIEN TRILOGY ALONE IN THE DARK ASSAULT RIGS TOSHINDEN TOSHINDEN 2 BUST A MOVE 2

CRITICOM
CYBERSLED
CYBERSPED
THE D
DEFCON 5
DAVIS CUP
DESCENT
DESTRUCTION DERBY
DISC WORLD
DOOM

DISCWORLD
DOOM
X-COM ENEMY UNKNOWN
EXTREME PINBALL
EXTREME GAMES
FADE TO BLACK
FIFA SOCCER 96
FIRE STORM
GALAXIAN 3
GALAXY FIGHT
NFL GAME DAY
GEX
GOAL STORM
GUNSHIP
HEBEREKE POPOITTO
HI OCTANE
IMPACT RACING
JOHNNY BAZOOKATONE
JUMPING FLASH

KILEAK THE BLOOD KRAZY IVAN LEMMINGS 3D LONE SOLDIER MAGIC CARPET LEMMINGS 3D
LONE SOL DIER
MAGIC CARPET
MAGIC CARPET
MAGIC CARPET
MAGREY WILD ADVENTURE
MORTAL KOMBAT 3
NBA IN THE ZONE
NBA I THE ZONE
NBA IAM T.E
NOVA STORM
NEED FOR SPEED
OFF WORLD INTERCEPTOR
OLYMPIC GAMES
OLYMPIC SOCCER
PANZER GENERAL
PARODIUS
PGA TOUR GOLF 96
PHIL OSOMA
POWER SERVE
PRIMAL RAGE
PRO PINBALL
RAGE
PRO PINBALL
RAGE
PRO PINBALL
RAGE
PRO PINBALL
RESURRECTION 2
TEKKEN 2
FORMULA ONE RIDGE RACER RIDGE RACER REVOLUTION ROAD RASH RETURN FIRE SHELL SHOCK SHOCKWAVE ASSAULT SLAM 'N JAM 98 SPACE HULK STARBLADE BURNING ROAD JLAUE ING ROAD ET FIGHTER ALPHA ER 96 EN STRIKER 96
TEKKEN
THEME PARK
TOTAL ECLIPSE
TOTAL NBA 96
TRACK AND FIEL
TRUE PINBALL
TRUE PINBALL
VIEW POINT
WIPE OUT 2097
WING COMMAND!
WORLD CUP GOL
WORMS
WRESTLEMANIA
ZERO DIVIDE INER 30
KEP ARK
ME PARK
AL ECLIPSE
AL NED 36
A

JEUX NEUFS SUPER SONIC RACERS INCREDIBLE HULK SIM CITY 2000 BATMAN FOREVERS X- COM 2 MICRO MACHINES 3 NBA IN THE ZONE 2 329 F 349 F 349 F 349 F 349 F 349 F 349 F NBA IN THE ZONE 2
EXTREME GAMES 2
NBA ' 97
A-IV EVOLUTION
MONSTER TRUCK
NHL HOCKEY 97
FIFA SOCCER 97
DRACULA (JAP)
TOSHINDEN 3 (JAP)
BASTARD (JAP)
FINAL FANTASY 7 (JAP) 349 F 499 F

POUR LES MEWS, MOUS COMBULTER

SUPER NINTENDO + 1 JEU ADAPTATEUR GAME BOY ADAPTATEUR JEUX US/JAP JOYPAD D' ORIGINE STARWING STREET FIGHTER 2 BLAZING SKIES

DINO DINI SOCCER SPIDERMAN X MEN GHOULS 'N GHOST SUPER ALESTE SPINDIZZY SPINDIZZY
MORTAL KOMBAT
STREET FIGHTER 2 TURBO
STAR WARS
PILOTWINGS
MEGA MAN X
ROAD RUNNER
BATMAN RETURNS
RISE OF THE ROBOT
ADDAMS FAMILY
NBA JAM
TINY TOON

279 F 149 F 59 F 59 F 59 F 59 F 99 F

NBA JAM
TINY TOON
VORTEX
F ZERO
ANOTHER WORLD
LEMMINGS
MAGIC SWORD
TECMO NBA BASKETBALL
AXFL AY AXELAY

LEGEND MYSTIC QUEST GOOF TROOP KILLER INSTINCT CASTLEVANIA 4 CASTLEVANIA 4
MORTAL KOMBAT 2
YOUNG MERLIN
POP N' TWIN BEE
EQUINOX
PAGE MASTER
BLUES BROTHERS
JURASSIC PARK PART 2
NBA JAM T.E
DBAGON DRAGON

DRAGON TURN AND BURN TRUE LIES PUNCH OUT LEGEND STREET RACER ACTRAISER 2 SUPER METROID INDIANA LONGS INDIANA JONES ERIC CANTONA

149 F DONKEY KONG COUNTRY CYBERNATOR MR NUTZ SYNDICATE EARTH WORM JIM ZEI DA ZELDA
WOLVERINE
FLASHBACK
SPARKTER
THE LOST VIKINGS
LES SCHTROUMPFS
CANNON FODDER
BLACK HAWK
BOOGERMAN
EADTH WORM HIM 2 149 F **FARTH WORM JUM 2** EARTH WORM JIM 2
ASTERIX ET OBELIX
CHAOS ENGINE
LE LIVRE DE LA JUNGLE
ADDAMS FAMILY VALUES
LE ROI LION
THEME PARK

MORTAL KOMBAT 3 BOMBER MAN 2

249 F 259 F 149 F 149 F 199 F 199 F 199 F 199 F ILLUSION OF TIME SECRET OF MANA RETURN OF THE JEDI SECRET OF MANNA
RETURN OF THE JEDI
NIGEL MANSELL
TINTIN AU TIBET
FI POLE POSITION
FIFA SOCCER 96
NBA LIVE 96
PGA TOUR GOLF 96
PINOCHIO
MICRO MACHINES 2
BATMAN AND ROBIN
SUPER STAR SOCCER
DOOM
BOMBER MAN 3
TOY STORY
SECRET OF EVERMORE
SUPER STAR SOCCER DELUXE
SAMOURAI SHODOWN
DONKEY KONG COUNTRY 2
ET BIEN D'AUTRES TITRES III 199 F 199 F 199 F 199 F 199 F 249 F

JEUX PC CD-ROM HAND OF FATE KYRIANDA FILLING MOON 69 F 69 F 99 F 99 F MORTAL KOMBAT
ALONE IN THE DARK 3 149 F

ECSASTICA TERMINAL VELOCITY FADE TO BLACK DESTRUCTION DERBY F 149 F 199 F 199 F 199 F 199 F 249 F 249 F 249 F DESTRUCTION DERBY
RAVEN
NEED FOR SPEED
WARCRAFT 2
THEME PARK
WING COMMANDER 4
CONQUEST NEW WORLD
GRAND PRIX 2
NORMALITY 299 F 299 F 149 F 199 F 199 F 249 F SUPER WATER BOMB PC KID 2 FINAL MATCH TENNIS LORDS OF THUNDER

599 F 69 F 99 F 99 F 99 F 99 F 99 F 149 F

CONSOLE 3DO + 1 JEU WING COMMANDER THEME PARK JURASSIC PARK TOTAL ECLIPSE SYNDICATE CRASH AND BURN THE HORDE

NIGHT TRAP BLADE FORCE 149 F 149 F 149 F 149 F 149 F 199 F 199 F 199 F 199 F GEX SPACE HULK POED WING COMMANDER 3 FLYING NIGHTMARE FLYING NIGHTMARE STAR FIGHTER ALONE IN THE DARK 2 CAPTAIN QUASAR THE D BATTLE SPORT ROAD RASH RETURN FIRE MEED EDD SPEED 199 195 199 NEED FOR SPEED DOOM em o' autore titrees



GAME BOY + TETRIS MARIO LAND GREMLINS 2

JUSSEJ

des

105 B

Lemoine

Tel: 01 46 33 07 83

METZ

eu/ Cardinal

ROBOCOP 69 F
NAVY STEELS 6
DUCKTALES 6
WORLD CUP
MARIO LAND 2
GAUNTLET 2
NEMESIS
DOUBLE DRAGON 2
WRESTLEMANIA
KIRBY DREAM LAND
MYSTIC QUEST 1
EARTH WORM JIM 1
ET BIEN D'AUTRES TITRES III 69 F 69 F 69 F 99 F 99 F 99 F 129 F 129 F

CECD RO

des

05 P

Lemoine

299 F 69 F 69 F

GAMÉ GEAR + COLUMN: SONIC SHINOBI

PUTT AND PUTTER 69 F
DEVILISH 6
MONACO GP
AERIAL ASSAULT
G-LOC AIR BATTLE
DONALD DUCK
WONDERBOY
AXE BATTLER
TERMINATOR
BATMAN RETURNS
WIMBLEDON
WOODY POP
MONACO GP 2
ET BIEN D'AUTRES TITRES III

STOCK GAMES C

JUSSEJ ped'A

75005 Parts ieu/Cardinel M^oJu Lemoine

Tel: 01 46 33 07 83 MARSELLE

207 Rue de Rome

En Fournitup 0001

NANTES 9 Run J DO NE

eu/Cardina MP République Oberlampf Tet 01 43 25 61 24 Tet: 01 43 55 76 45 BREST 5 Rus Louis

REPUBLICIE

eb et

RH P

00 Br

NICE 21 Boulevare mbe 000 N

GARE DU NORD

d'Ab

75009 Pa

Gare du Nord

Pleu's 75014 Paris M° RaspallVavin Tet 01 44 63 02 49 Tet 01 43 35 32 10 MRY

MONTPARNASSE

Camp

2 Place de l'Eglier

BIJLIB M°-RER La Défense Tel: 01 49 06 96 08

ADEFENSE

VALENCENES

ubeu Pont de S 92100 Boulogne M° Marcel Sembat Tet: 01 46 21 19 92

BOULOGNE

Bains Tet: 01 39 64 36 52 VERSALLES 10 Av Gni De Gaulle

570 YO

ENGHEN

6 du G

Ga

Tet A VENE Tet: 03 87 37 37 47 Tet: 02 40 48 13 14

Tel: 02 98 46 11 46

Tel: 04 93 13 00 10

Tel: 01 46 58 72 73

Tet 03 27 46 01 78

mége Tel: 01 39 53 10 03

Cam









149 F 149 F 249 F 249 F 189 F 189 F 149 F

99 F 99 F 99 F 99 F 99 F

99 F 99 F 99 F





Depuis plus de 4 Ans PLAYSTATION SATURN SUPER MINTENDO MECADRIVE

249 F F 249 F F 249 F F 149 F 149 F F

199 F



SATURN + DAYTONA CARTE MPEG ALIEN TRILOGY ALONE IN THE DARK 2 ATHLETE KINGS BAKU BAKU BUG CLOCK WORK KNIGHT CLOCK WORK KNIGHT 2

CYBER SPEEDWAY
THE D
DAYTONA U.S.A
DEFCOM 5
DESTRUCTION DERBY
DIGITAL PINBALL
DISCWORLD
EURO 96 ENGLAND
EVHUMED
GUARDIAN HEROES
GUIN GRIFFON GUANDIAN HEROES
GUN GRIFFON
HANG ON GP 98
HEBEREKE POPOITO
HI OCTANE
JOHNNY BAZOOKATONE

JOHNNY BAZOORATONE
LOADED
MAGIC CARPET
MANOIR DES AMES PERDUES
MORTAL KOMBAT 2
ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3
MYST
NYSTARIA
NBA JAM T.E

NEED FOR SPEED
NHL ALL STARS HOCKEY
NIGHT SANS PADDLE
OFF WORLD INTERCEPTOR
OLYMPIC SOCCER
PANZER DRAGON
PANZER DRAGON 2
PARODIUS
EFEBLE REACH GOLE PEBBLE BEACH GOLF RAYMAN RAYMAN REVOLUTION X RESURRECTION 2 ROAD RASH ROBOTICA SEGA RALLY SHELL SHOCK SHELL SHOCK SHINOBI SHINNING WISDOW SHOCK WAVE ASSAULT SIM CITY 2000 STREET FIGHTER THE MOVIE STREET FIGHTER ALPHA STRIKER 96

THE HORDE
THEME PARK
THUNDERHAWK 2
LEGEND OF THOR
TITIAN WARS
TRUE PINBALL
VICTORY BOXING
VICTORY BOXING
VICTORY GOAL
VIRTUA COP
VIRTUA COP
VIRTUA FIGHTER REMIX
VIRTUA FIGHTER REMIX
VIRTUA FIGHTER EXIDS
VIRTUA FIGHTER KIDS
VIRTUA HYDLIDE
VIRTUA OPEN TENNIS
WING ARMS 249 F F 199 F F 199 F F 199 F F 249 F F 199 F F 149 F WING ARMS WIPE OUT WORLD CUP GOLF WORMS WRESTLEMANIA X MEN

JEUX NEUFS

299 F 349 F

329 F

349

199 F

349 1

349 F 349 F 349 F 349 F

VIRTUA COP 2 COMMAND AND CONQUER DOOM DRAGON HEART NBA JAM EXTREME NBA JAM EXTREME
STREET RACER
FIGHTING VIPERS
IRON AND BLOOD
HARDCORE 4X4
WORLD WIDE SOCCER 97
MAGIC THE GATERING
NHL HOCKEY 97
MANX TT
VECTORMAN 2
SCHORCHER
PGA GOLF 97
MICRO MACHINES 3



MEGADRIVE + 1 JEU MEGADRIVE + 1 JEU
CABLE PERITEL RGB MD 1
TRANSFORMATEUR SECT. MD 1
JOYPAD 6 BOUTONS
JOYPAD D' ORIGINE
SONIC
STREET OF RAGE
AQUATIC GAMES
SPACE HARRIER 2

79 F 79 F 79 F 39 F 49 F 69 F

799 F 249 F 199 F 249 F 199 F 199 F 149 F 199 F

GYNOUGS
HANG ON
MONACO GP
TAZMAMIA
SPIDERMAN
COOL SPOT
JURASSIC PARK
JAMES POND 2
ASTERIX
KID CAMELEON
ALIEN STORM
FIFA SOCCER
NBA JAM
MORTAL KOMBAT
WORLD CUPITALIA 90
RISE OF THE ROBOTS
SMASH T.V
DECAP ATTACK
ZERO WING
TERMINATOR 2
THUNDER FORCE 2
GRAND SLAM TENNIS
FATAL FURY GYNOUGS

TALESPIN
QUACKSHOT
SONIC 2
WORLD OF ILLUSION
TAZ MANIA
ALISIA DRAGOON
MERCS
CALIFORNIA GAMES
GLOBAL GLADIATORS
SHAO EIL

GLOBAL GLADIATORS
SHAQ FU
ETERNAL CHAMPION
POWER RANGERS
OVERBOARD
MEGA GAMES 1
MEGA GAMES 2
DR ROBOTNIK
LOST VICKING
MICRO MACHINES
STREET EIGUTED 2

MICRO MACHINES STREET FIGHTER 2 MEGA TURRICAN NBA LIVE 95 F 22 INTERCEPTOR DYNAMITE HEADY

ECCO THE DOLPHIN 2
ROCKET NIGHT ADVENTURE
DESERT STRIKE
SONIC SPINBALL
STREET OF RAGE 2
FIFA SOCCER 95
SONIC AND KNUCLES
AJ ADDIN 99 F ALADDIN NBA JAM T.E

NBA JAM T.E
FLASHBACK
MR NUTZ
MORTAL KOMBAT 2
THUNDER FORCE 4
NHL HOCKEY 95
EARTH WORM JIM
PETE SAMPRAS TENNIS
HING! ESTBIKE JUNGLE STRIKE MONACO GP 2 F1 CASTLEVANIA MAXIMUM CARNAGE ART OF FIGHTING LE ROI LION

149 F 149 F 149 F 149 F 148 F 148 F 149 F MEGALOMANIA LEMMINGS 2 TWO TRIBES URBAN STRIKE LAND STALKER FIFA SOCCER 96 LA LEGENDE DE THOR LIGHT CRUSADER 199 F 199 F 199 F 199 F 199 F 199 F **NBA LIVE 96** SPOT GOES TO HOLLYWOOD 199 F 199 F 199 F 199 F 249 F 249 F 249 F 299 F 299 F 299 F 299 F SPOT GOES TO HOLLY SOLEIL TOYS STORY EARTH WORM JIM 2 ROAD RASH 2 SAMOURAI SHODOWN SONIC 3 VIRTUA RACING VIRTUA RACING
PGA TOUR GOLF 96
SUPER STREET FIGHTER
MORTAL KOMBAT 3
DRAGON BALL Z
ROAD RASH 3
ET BIEN D'AUTRES TITRES III

MEGAL OMANIA



NEO GEO CARTOUCHE JOYSTICK NEO GEO NAM 75 MAGICIAN LORD WORLD HEROES 2 ART OF FIGHTING FATAL FURY 2

SUPER SPY SUPER SIDE KICKS BASEBALL 2020 TRASH RALLY EIGHT MAN SAMOURA! SHODOWN SAMOURAI SHODOWN ROBO ARMY FATAL FURY SPECIAL WIND JAMMER SUPER SIDE KICKS 2 WORLD HEROES JET VORLD HEROES JET LAST RESORT VIEW POINT ART OF FIGHTING 2 SAMOURA! SHODOWN GALAXY FIGHT KING OF FIGHTERS 94 149 F 199 F 249 F 249 F 249 F 299 F 299 F 399 F 399 F 399 F 499 F 499 F 499 F 499 F 499 F 999 F

NEO GEO CD + 1 JEU JOYPAD NEO GEO (NEUF) KING OF FIGHTERS 94 SAMOURAI SHODOWN 2 ART OF FIGHTING 2 SUPER SIDE KICKS 2 TOP HUNTER
FATAL FURY SPECIAL

FATAL FURY 3
AERO FIGHTERS 2
STREET HOOP
WORLD HEROES 2 JET
BASEBALL STAR 2
SAVAGE REIN
ALPHA MISSION 2
LAST RESORT
VIEW POINT
NINJA COMMANDO
KARNOV'S REVENGE
KING OF FIGHTERS 95
AERO FIGHTERS 35
SUPER SIDE KICKS 199 F 199 F 189 F 199 F 199 F 249 F 249 F 249 F 249 F 249 F 299 F 299 F 429 F 990 F 199 F 149 F 149 F 149 F 149 F 149 F 149 F AERO FIGHTERS 3 SUPER SIDE KICKS SAMOURAI SHODOWN 3 ART OF FIGHTERS 96 (NEUF) ET BIEN D'AUTRES TITRES I

METTEZ UN TIGRE DANS MODIFICATION FR/US/JAP 300 Francs EST TOUT CA!!!!

REPARATION 300 France

L' ECHANGE

Pour un JEU imeme VALEUR et sur

une même console Offre valable suivant les disponibilités. Pour un jeu plus cher, rajouter la différence en plus

REVENDEURS, CONTACTEZ-NOUS

STOCK GAMES RECHERCHE 3 PARTENAIRES

IMPORTANT BUDJET PUBLICITAIRE
LEADER SUR LE MARCHE DES JEUX VIDEO

CENTRALE D' ACHAT PUISSANTE

pour plus d'imformation, contacter Philippe au

retrouvez-nous sur-internet-III

http:/www.dualnet.com/stock games

OCK CANALS ouvert du lundi au samedi de 10H30 à 19h00

ACHAT - VENTE - MCHANGE AUX MEILLEURS PRIX DU MARCHE

Le meilleur choix 100000 jeux les meilleurs conseils, toutes les nouveautés aux meilleurs prix !!!!

BON DE COMMANDE EXPRESS

a retourner à : STOCK GAMES VPC 3 Rue d' Arras 75005 Paris Tel: 01 46 33 07 83

CONSOLE PRIX NOM :

PRENOM: ADRESSE:

CODE POSTAL:

Participation au frais

Je joins avec ma commande

O MANDAT LETTRE

O CHEQUE BANCAIRE O Je désire régler à récéption du colis (Rajouter 40 francs)

Tous nos produits sont expédiés

* frais de port : jeux 35 F - console 50 F

en collissimo 24H/48H

Pour être incollable sur les animaux dans la BD



En vente chez votre marchand de journaux

reprise

et vente de jeux occasion reparation de toute console devis gratuit

Final fantaisy VIII disponible ! au meilleur prix tel !



123 bd voltaire 75011 paris tel 01/44.93.51.30

PSX 149 F

















CD animation

nouveau. B @ M Saint seiva vol 1 à 8 149 frs la piece plein d'autre titre en dipo tel prix 99 F

tel: 01/44.93.03.28 fax: 01/44.93.51.34 revendeur contactez-nous

NOUVEAU A LYON CENTRE

rue lanterne 69001 lyon metro hotel de ville tel 04/78.29.93.59

psx et sat neuf et occasion nouveaute nous tel

console playstation et saturne prix: tel

le plus grand choix de cd audio d' animation a lyon plus de 500 titres dispo tout a 99 Frs

Des milliers de jeux occas 30 à 80% moins chers que les jeux neufs JEUX VIDEO CONCEPT REVENDEZ **JEUX** JEUX PLAYSTATION NBA LIVE 97 NKL 97

NUME SETTING

	neut	occas		neut	OCCBS	
RAGEN	1 349 F	1 259 F f	DRAGGM BALL Z	369 F	[279 F]	RELOADED
NT TENNIS	349 F	249 F	EXHUMED	369 F	259 F	SOVIET STAIL
	349 F	249 F	FIFA 97	349 F	269 F	STREET FIGHTE
& CONQUER	349 F	269 F	FIGHTING VIPERS	349 €	259 F	STREET RACE
	349 F	249 F	JOHNY BAZOOKATONE		109 F	THEME PASK
,	369 F	269 F	LANOSTLAKER	369 F	269 F	TOMB RAIDE
THRIBY+ 5	469 F	1007	NIGHT WARRIOR	349 F	259 F	TUNNEL 81
DM DERBY	349 F	259 F	MISHT + PAD	469 F	339 F	VIRTUA COP
TRILOGY	349 F	269 F	PRO PINBALL	199 F	109 F	VIRTUAL DAT
1 INTLOCAT	349 F	259 F	PROJECT X2	349 F	249 F	WESTO MITEE
	0401	1 50011	HAYMAN	299 F	199 €	stanta mitat
			el mi momer	600 1	1 100 1	

SCORE MANIA DEFIE LES PRI

Si vous trouvez moins cher ailleurs. nous vous remboursons la différence* Avec la carte de fidélité, économiser environ 10% sur chaque jeu !

SCORE MANIA vous propose

des milliers de jeux d'occasion sur Playstation, Saturn, PC CD-Rom, Super Nintendo, Megadrive, Game Boy, Game Gear, Master System et NES, à partir de 29 F



Toutes vos commandes par téléphone ou sur papier libre

ITALIE 2 la Tête dans les Nuages place d'Italie lau-dessus grand ecrani 75013 Paris - Métro Place d'Italie



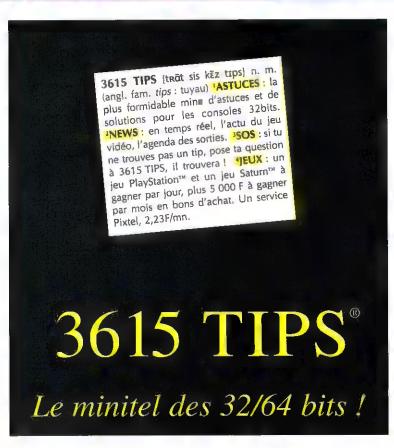
Ouvert 7 J/7 1 11h00 à 20h00

221, Bd Jean-Jaurès 92100 - Boulogne - Métro Marcel Sembat

Lundi de 14h à 19hoo - Mardi au samedi de 10h à 19h

ST GERMAIN EN LAYE* 42, rue de Paris 78100 - 11 Germain en Laye

adi au somedi () 10h à 19h - Dimonthe de 10h30 à 13h ;



JAPAN GAMES

5, rue Vauban 06600 ANTIBES TEL. 04.93.34.39.14

JEUX VIDEO NEUFS ET OCCASIONS Import; USA / JAPON

SATURN

DIE HARD TRILOGY (US)
LAST BRONX (JAP)
FIGHTERS MEGAMIX (JAP)
SOVIET STRIKE
SONIC 3D
PROBOTECTOR
DRAGON HEART
MANX TT SUPERBIKE
patters filters tid

COOL BOARDER INT SUPERSTAR SOCCER KING OF FIGHTERS 95 TOBAL N°1 WISTED METAL WORLD TOUR DUKE NUKEM 3D

ORLD TOUR
M 3D
ME
CONE 2
LLENGE

NINTENDO 64

MARIO 64 (VF)
MARIO KART 64 (VF)
PILOT WINGS 64 (VF)
WAVERACE 64 (VF)
ET BIEN D'AUTRES TITRES...
PRÉCOMMANDER VOTRE
CONSOLES DÈS ALLIOURD'HUI !
DISPO III 1ER MARS 97 !
C'EST UNE BOMBE
ATOMIQUE !

VPC Envoyer vos commandes sur papier libre à l'adresse ci-dessus Frais de port : jeux 30 frs / consoles 60 frs Paiement par chèque ou mandat uniquement

Les anciens numéros de Consoles+
sont en Vente tous les jours
de 13h 16h : l'accueil Emap Alpha au
150 rue Galliéni + 92 100 Boulogne.
Important : téléphoner avant de se
déplacer au 01.41.86.16.00 pour savoir al
les numéros sont disponibles.





Courrier: T3M-WONDERGAMES BP ■ 28190 COURVILLE/EURE





ijour, bijour! Voilà bientôt un mois que les fêtes de fin d'année ont eu lieu, et l'année 97 commence sous les meilleurs auspices avec l'arrivée de nouvelles machines, de nouveaux concepts de jeu, etc. On peut toutefois se demander quelle sera la console de l'année. Le match risque d'être serré puisque petites nouvelles vont faire leur apparition (Nintendo 64, M2, SNK 64?). Et dans les astuces aussi !! y a de la nouveauté, comme celles pour les tout premiers jeux de la N64. Ainsi, on pourra chevaucher un dauphin dans Wave Race 64 et disposer d'un nombre conséquent de vies dans Mario. Les 32 bits ne sont pas en reste (ce serait surprenant d'ailleurs...), et vous allez crouler sous les astuces pour la Playstation un peu moins pour la Saturn. Tout In monde trouvera son bonheur...

See ya next month silly god damned cheater!

Switch

PLAYSTATION

BLAM MACHINEHEAD!

Voilà un Doom-like au scénario ficelé réalité virtuelle, plutôt intéressant et novateur. Les niveaux sont vastes, les ennemis dangereux et les situations complexes parfois difficiles à dénouer. Pour ceux qui ont envie de se promener tranquillement dans le jeu, je donne deux codes: le premier pour disposer d'énergie infinie, l'autre pour obtenir des



munitions inépuisables. Note: attention, les deux tips qui suivent s'effectuent sur cet écran.

POUR AVOIR DES MUNITIONS INÉPUISABLES:

Sur l'écran-titre, quand l'inscription "Push Start" apparaît, faites: fois Rond, L1, Rond, 2 fois L1, Rond, L1, Rond, 2 fois L1, Rond, L1, Rond fois Life

Si c'est réussi, un petit son se fait entendre et "Infinite ammo engage" apparaît en vert. Vous pouvez pulvériser tout ce qui bouge...



Si vous avez assuré comme un chef, petite inscription verte apparaît

POUR AVOIR DE L'ÉNERGIE INFINIE

Faites: Rond, 3 fois L1, Rond, L1, 2 fois Rond, L1, 3 fois Rond, 5 fois L1, 2 fois Rond, L1



Comme pour l'astuce précédente, une petite inscription verte apparaît.



Ces deux astuces sont cumulables! Pour les désactiver refaites la même manipulation

PLAYSTATION

THE KING OF FIGHTERS 95

Tous les connaisseurs s'accordent à dire que les conversions des jeux SNK sont plus réussies sur Saturn que sur Playstation. Les conversions sur cette demière n'en sont pas mauvaises pour autant. Elles sont même très fidèles. Il existait un tip qui permettait de jouer avec les boss sur Neo Geo. C'est possible sur Playstation, mais avec une petite surprise en plus.



POUR CHOISIR LES BOSS

Après avoir répondu "Yes" au Team Edit sur l'écran de sélection des personnages, maintenez la pression sur Start et faites: Bas + Triangle, Gauche Croix, Droite + Carré, Haut + Rond

POUR SÉLECTIONNER TROIS FOIS

LE MÊME PERSONNAGE

Même procédé que pour le précédent, mais faites: Haut + Rond, Droite + Carré, Gauche Croix Bas + Triangle



DIE HARD TRILOGY

Cet excellent jeu, qui en propose trois pour le prix d'un, regorge littéralement de tips. De mots de passe, qui, une fois validés, pourront être sauvegardés, mais aussi de nombreuses astuces à effectuer au paddle qui vous rendront bien des services ou qui vous offriront une bonne tranche de rigolade. Plus d'excuses pour perdre lamentablement et laisser exploser la bombe des terroristes. Note: attention, toutes les astuces qui suivent doivent être effectuées pendant le jeu, durant la pause. Il

faudra maintenir le bouton R2 I e temps de la réalisation du tip. Si la manipulation est réussie, la pause se désencienche automatiquement. Tous ces tips sont cumulables. Pour annuler leur effet, refaites la manipulation ayant servi à les actionner.



DIE HARD

POUR ÊTRE INVINCIBLE Faites: Droite, Haut, Bas, Carre.



On vous tire comme un lapin mais sans résultat aucun!

POUR AVOIR 50 GRENADES ET 5 CARTOUCHES

Faites: Droite, Carré, Bas, Rond.



Avec un tel arsenal, rien ne pourra vous arrêter!

POUR AVOIR LE FUSIL À POMPI **AVEC LES MUNITIONS INFINIES**

Faites: Droite, Haut, Bas, Bas Carré, Droite,



Don't make a fucking move gonna shoot ya with my gun!

DIE HARD 2 POUR AVOIR ACCES A UN DEBUG MODE (UN VRAII)

Faites: Droite, Haut, Bas, Carré



Grâce cette option secrète, est possible de programmer le déroulement du jeu et de choisir son stage.

DIE HARD 2 POUR AVOIR LE MODE SQUELETTE

Faites: Bas, Carré, Triangle, Bas.



Les Pas-beaux sont plus faciles à viser lorsqu'ils ont cette taille, non?

POUR AVOIR BEAUCOUP D'ARMES ET POUR QUE LES ENNEMIS BOIENT TRÈS GRANDS

- Pour les armes, faites: Droite, Carré, Gauche, Rond, Triangle, Basa
- Pour grandir, faites: Rond, Bas, Bas, Carré, Croix, Carré



POUR QUE LES ENNEMIS FLOTTENT LORSQU'ILS MEURENT Faites: Bas, Carré, Triangle, Bas



Les vilains s'envolent tels des anges vers le paradis.

POUR AFFICHER-LES ROUTINES DE PROGRAMMATION

Faites: Gauche, Rond, Bas, Carré



Et voilà de quoi jouer les programmeurs en herbe!

DIE HARD 3 POUR AVOIR UN MODE "GROS"

Faites: Gauche, Triangle, Droite Bas



Après "Slim Fast" "Big Fast"

POUR AVOIR 999 TURBOS

Faites: Rond, Rond, Carré, Carré, Bas, Bas, Croix, Croix



Faites: Gauche, Rond, Haut, Bas, Carré,

Droite:

Plus aucune excuse vous perdez!



POUR AVOIR UN MODE

Faites: 10 fois Triangle, 4 fois Droite.



Voilà qui va faire fureur 🦠 soir de Halloween!

POUR JOUER EN MODE IDIOT

Faites: Bas, Rond, Rond, Bas, Triangle, Bas



Les ennemis tirent dans des positions saugrenues



SKELETON WARRIORS

Il existe bien plus d'une astuce pour ce jeu, mais une seule fonctionne à l'heure actuelle. Elle offre l'invincibilité. Les autres permettraient le choix du niveau et des pouvoirs spéciaux infinis.

SATURN

FIGHTING VIPERS

Une bonne nouvelle pour ceux qui ne possèdent pas les deux hits de la Saturn (Virtua Fighter 2 et Fighting Vipers), la sortie de Fighter's Megamix. Vous pourrez incarner des personnages issus de ces deux jeux phare en matière de baston. En attendant, je vous révèle les quelques secrets que renferme le soft.

POUR AVOIR LE MENU OPTIONS#

Terminez le jeu avec n'importe quel personnage et allez dans e menu des otions. Celui-ci se sera quelque peu agrandi.



Grace à ce nouveau menu d'options, vous pouvez sélectionner votre stage, vous rendre invincible, etc.

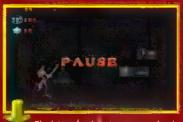
POUR JOUER AVEC MALHER

Finissez le jeu avec n'importe quel personnage



POUR ÊTRE INVULNÉRABLE

Pendant le jeu, enclenchez la pause (Start), et faites: Bas, Rond, Carré, Carré, Haut, Croix.



C'est pendant pause que tout



l'astuce fonctionne, vous êtes transparent et rien ne vous atteint

NINTENDO 64

MARIO 64

Bien que la machine soit interdite à l'import, le meilleur jeu de platesformes, c'est bien Mario 64. Non seulement la réalisation technique est hallucinante, mais en plus le savoir-faire de Myamoto charme même le joueur le plus réticent au genre. Un petit bijou...

POUR AVOIR DES VIES INFINIES

Allez à la rencontre de Koopa, puis, au lieu 111 battre, essayez de ramasser 1 000 pièces. Le fait accompli, si vous perdez une vie, vous en gagnerez une inversement. Attention donc aux petits champignons



Une fois les 1 000 pièces accumulées, plus de problèmes de "Game Over".



POUR AVOIR LE SUPER BUG DE LA MORT

Une fois les 120 étoiles collectées, mettez-vous dans canon du jardin pour aller prendre les ailes sur toit. Une fois les ailes sur la tête, retournez dans le canon et positionnez-le de manière à atterrir sur la clocher. Montez, vous traverserez le mur, vous retrouvant ainsi entre le jardin et halt d'entrée.



Visez le plus haut possible...



77

Vous y êtes!





TWISTED METAL WORLD TOUR

Cela fait bien longtemps que le premier épisode de ce jeu est sorti, et c'est avec beaucoup de plaisir que l'on accueille la suite en version américaine. Je vous dévoile quelque astuces et manipulations qui devraient vous faciliter la tâche, ainsi qu'une bonne série de mots de passe. Note: attention, les codes qui suivent s'effectuent sur cet écran.



POUR JOUER AVEC MINION

Faites: L1, Haut, Bas, Gauche. Si c'est réussi, un son se fait entendre.



L'ultime personnage caché est disponible!



Minion est très puissant, très rapide et très résistant. Petite astuce au passage, faites: Haut + Select simultanément au cours d'une partie Vos armes seront affichées différemment.

POUR JOUER AVEC SWEET TOOTH

Faites: Haut, L1, Triangle, Droite

Le diabolique Sweet Tooth est désormais de la partie.



ATTENTION!

Les astuces qui suivent s'effectuent dans mode gjoueurs sur l'écran de sélection des niveaux



POUR JOUER DANS LE STAGE CYBURBIA

Faites: Bas, Haut, L1, R1

Cyburbia est une zone pavillonnaire pas si tranquille que ça!



ATTENTION!

Les manipulations données plus bas sont à effectuer pendant la partie et assez rapidement.

POUR AVOIR UN BOUCLIËR MOMENTANÉ

Faites: Haut, Haut, Droite.



Vous pourrez utiliser ce coup spécial chaque fois que vous serez en difficulté.

POUR POUVOIR ATTAQUER

Faites: Gauche, Droite, Bas.



Une attaque bien pratique, lorsqu'un vilain est a vos trousses et que vous êtes à court en munitions.

POUR POSER UNE MINE

Faites: Droite, Gauche, Bas, Hauti



Tächez 🧼 vous souvenir où vous avez posé la mine...

POUR OBTENIR UN TIR DE LACE

Faites: Haut, Haut, Droite.



Grâce à ce coup, les ennemis seront gelés sur place et ne pourront plus bouger pendant un instant.

POUR LANCER UNE ATTAQUE

Faites: Droite, Gauche, Haut, Bas.



Voilà qui brûlera vos adversaires sans pitié.

POUR DEVENIR MOMENTANÉMENT

Faites: Droite, Bas, Gauche, Haut.



Et hop! Disparul

POUR JOUER DANS LE STAGE SUICIDE SWAMP

Faites: Haut, Bas, Droite, Rit

Voila un stage qui rappelle fortement un jeu deux roues sorti il y peu



PANDEMONIUM

Avec Crash Bandicoot,
Pandemonium est assurément le
meilleur jeu de plates-formes sur
Playstation. Deux personnages
sont là pour vous aider à terminer
votre quête: une fille et un garçon,

comme ça pas de jaloux. Pour ceux qui ne parviennent que difficilement à avancer, je donne quelques mots de passe d'une bonne partie des niveaux, arrosés d'une multitudes d'astuces.

QUELQUES MOTS DE PASSE

- ■Niveau OMAAEBIA
- Niveau 3: NAABEBAI
- Niveau 4: EMIACCBI
- Niveau 5: JMAABMAE
- Niveau JMAABICE
- Niveau BOSS AEIAAIIM
- Niveau KMAABIGE
- Niveau 8: AGAAAINA
- Niveau JNAABICI
- ◆ Niveau 10: NIABEBCI
- Niveau fit EPIAGDBK
- Niveau 13: FJKAAKDO
- Niveau 15: KBAECMBA
- Niveau 16: FACAAKAM
- ◆ Niveau 17: OIBBIBEI
- Niveau 18: LBAECIHA
- Dernier boss: JKAECIBE



L'ultime boss de fin devra mourir pour que vous puissiez réaliser vos trois souhaits

ATTENTION!

toutes les atuces qui suivent sont des passwords à inscriré. Ils sont tous cumulables, validez-les l'un après et l'autre et commencez une partie normale.





Pour faire pivoter l'écran, maintenez Li et L2, et faites tourner avec Droite ou Gauche. Pour revenir à la normale, faites: Li+L2 et Bas.

POUR JOUER DANS DES POSITIONS LOUFOQUES

Inscrivez: "THETHING". "Mutant Mania" confirme ... validité password:





Maintenez L2 et appuyez sur Rond pour accéder aux différentes transformations. Pour revenir à votre forme initiale, faites: L2 + Croix.

POUR CHANGER DE PERSONNAGE DURANT LA PARTIE

Inscrivez: "BODYSWAP". "Gender bender" confirme i validité du



Changez de peau comme de chemise grâce Consoles+





POUR ÊTRE INVINCIBLE

Inscrivez: "HARDBODY". "Can't touch this" confirme la validité du tip-





Les ennemis peuvent vous heurter mais votre stock de cœurs n'en diminue pas pour autant

POUR GARDER INDÉFINIMENT L'ARME PRISE PENDANT LE JEU

Inscrivez: "OTTOFIRE", "Permanent weapon" confirme la validité du tip





Le III glace est de loin II plus beau

POUR AVOIR 31 VIES

Inscrivez: "VITAMINS". "Life of the party" confirme la validité du





Auec ça, on n'est pas près 🙌 revoir "Game Over"-s'afficher.

POUR AVOIR BEAUCOUP DE CŒURS Inscrivez: "CORONARY". "Hearts aplenty" confirme in validité du tip.





POUR AVOIR TOUS LES NIVEAUX AFFICHÉS SUR LA CARTE Inscrivez: "BORNFREE". "Worlds your oyster" confirme la validité du tip.





Le monde magique de Pandemonium est à vousi

POUR AVOIR L'ACCÈS AU BONUS STAGE "FULL TILT" Inscrivez: "TOMMYBOY". "Full tilt" confirme le validité du





Une fois un niveau terminé, le Bonus Stage est accessible.

POUR AVOIR ACCÈS AU BONUS STAGE "SPEED GREED" Inscrivez: "CASH DASH". "Speed Greed" confirme la validité du tip.





Ce stage est plus dur que "Full Tilt"...

GAGNE TES JEUX D'OCCASION AVEC

SCORE CAMES



AVEC SCORE GAMES TA FIDÉLITÉ EST RÉCOMPENSÉE

Dans n'importe lequel de18 magasins
Score Games et en vente par correspondance, la valeur de tes achats est reportée
sur ta carte de fidélité personnelle. A partir
d'un total de 800 F d'achats, tu gagnes
UN BONUS DE 50 F en jeux d'occasion! Tu
peux aussi choisir LE SUPER BONUS DE 300 F
pour 3 200 F d'achats, et enfin LE MAXI
BONUS DE 400 F pour 3 600 F d'achats.

AVEC CONSOLES * TU GAGNES ENCORE PLUS VITE !!!

Chaque mois, il te suffit de découper dans Consoles + ta CASE VALEUR DE 100F" et de la coller sur ta carte de fidélité (par exemple celle que Consoles + t'a offerte dans son numéro de décembre!). Et voilà, c'est comme si tu avais déjà effectué un achat de 100 F chez Score Games.



ATTENTION II Tu ne peux coller sur ta carte qu'un bon Consoles + par mois, soit par exemple un bon du n°62, un autre du n°63, etc.

La carte de fidélité Score Games - Consoles + a une durée de validité **DE 1 AN** à compter du 1er achat.

Chaque case tamponnée correspond à UNE VALEUR D'ACHAT DE 100 F en jeux neufs ou d'occasion, et accessoires.

Les réductions correspondantes sont valables sur l'achat de jeux d'occasion, dans tous les magasins Score Games et en VPC.

RICCER

CECI N'EST PAS UNE PUBLICITÉ

Radio Pixel: Monsieur Killer, lors de la Fête des suicidés de la Tour Eiffel, à l'occasion du 350° saut, vous avez fait un discours qui a provoqué de vives polémiques en France comme à l'étranger. Vous avez notamment déclaré avoir l'intention d'éditer un jeu dont la sortie serait programmée pour le mois d'avril. N'est-ce pas là un nouveau canular, fripon que vous êtes? Monsieur Killer Parle-moi pas

mal. Radio Pixel: Ce serait donc

Walking Blurps!

Radio Pixel: Quelle émotion! A vos détracteurs qui crient à la trahison, utilisant à votre égard les mots les plus durs, et notamment "vipère lubrique" et "enculé", que répondez-vous? Que c'est pas les

enculés qui manquent, c'est le pognon.

Radio Pixeli Je reconnais là une citation de Trautski, estce à dire que votre œuvre future sera chargée d'un message politique sous-jacent?

M.K. Ca se vend, ça? Radio Pixel: Et quelle est votre réaction lorsque l'on vous accuse d'avoir, dans les numéros 60 et 62 de Consoles+, utilisé le journal comme un

vulgaire

M. K . Bof, y avait déjà quarante pages de pub... Radio Pixel: En d'autres termes, l'énigmatique jeune femme qui paraissait, de dos (râââ), dans la rubrique dont vous êtes l'auteur, ne serait nullement une mystérieuse voleuse, comme vous l'avez écrit, mais bien l'héroïne du jeu que vous avez en

support marketing?

déguisé, en somme? M K J'suis pas déguisé, j'suis né comme ca. Radio Pixel Je vois... Selon la rumeur, cette jeune femme ne serait autre que Dorothée. M. K.A.T'en veux une? Radio Pixel: Je me disais, aussi. Quelque chose à ajouter, monsieur Killer?

préparation. Un coup de pub

Achetez le CD coûte que coûte, y'en a même à La Redoute. Et buvez Killer Juice©.



CECI EST UNE PUBLICITÉ

BASTARD

un magasin tout près de chez vous

SOLDES

NDE

NDE

NOSTRES CH4 11211

GRANDE BRADERIE

2 JEUX POUR LE PRIX DE 4

2444 francs 1222 fran avec un pin's aratos

Tu es riche, beau et célèbre. Tu as tout pour être heureux,

sauf... Bastand et Ranza a sur Playstation, et tu passes vraiment pour un con.



"D'autant plus frustrant que la démo est super jolie"

(Dorothée - Rebondir)

"La vue subjective à la King's Field wété massacrée: c'est saccadé, moche, lent...'

(Marie-Pierre Petibidon - Investir)

"T'avances, tu fais deux cases, tu vois, un monstre, tu l'abats... Ça va un moment mais vu que le système de combat est imbittable...

(Ze - Mémoires d'un Vengeur masqué)

"A première vue, il fait tactique, il n'est que bête et brutal"

(Pamela Anderson - Gala)

"Il est pire que la version Super Nintendo,

(Milico - SVM Mac)

RANMA 1/2

"A se flinguer

(Panda - Le Monde diplomatique)

"2 coups spéciaux et 1/2, fallait oser"

(Switch - Paris pas cher)

"8 persos qui se traînent, maniabilité zéro"

(Spy - New Look)

"Se retrouver avec une allonge 5 fois plus réduite que celle de son adversaire, c'est le genre de gag qui amuse une fois...'

(AHL - Guide des bonnes tables de France)

Collectionne les daubes en import, d'autant plus rares qu'elles ont moins de chances de sortir officiellement en France!



01 43 29 59 59 01 46 33 68 68 01 43 25 85 55 01 44 05 00 55

PANTIN (93)

VERSAILLES (78)

CHELLES (77) ET DENIS (93)



MAGASINS I SCORE GAMES

01 48 67 39 39 01 47 73 00 13

COMPLEGNE (60)

01 48 441 32

AMIENS (80) POITIERS (86)

80000 AMIENS 86000 PUTIERS 31000 TOULOUSE 03 22 97 88 88 05 49 50 58 58 05 61 216 216

TOULOUSE /338

ST LAZARE AULNAY (93) LA DEFENSE:(92) 25F DE REDUCTION SUR LES JEUX D'OCCASION ET SUR PRESENTATION DE CETTE PUB

(minimum de 300F d'achat, offre non cumulable)



ISS DELUXE/MD + BALLON ISS DELUXE/PSX



349



369

NOUVEAU DBZ SAT/PSX

2 X-TREME



NBA IN THE ZONE 2 PSX



NHL FACE OFF 97 PSX





DESTRUCTION DERBY 2 PSX



SOUL BLADE



SONIC 3D BLAST SAT



499 CAS ETTE TOWN

DAYTONA 2 + VOLANT

COOL BOARDERS

MEGADRIVE

PSX

CONSOLE MEGADRIVE 1 D'OCCASION + UN PAD + 40 FRANCS BONS D'ACNIAN CONSOLE MEGADRIVE 2 NEUVE + PAD + 46 F DE BONS D'ACNIAN CONSOLE MEGA-CD 2 D'OCCASION PORTALE COLLEUR GAM BRANCH CONSOLE MEGA CONSOLE MEGADE COLLEUR GAM BRANCH CONSOLE MEGADE CONSOLE CONSOL

PORIABLE COLLEGE CASH ME. 2
ACTION REPLAT 2 POUR MD
ARAPTATEUR DE LIUX UNIVERSEL JAP/US
ABAPTATEUR OF LIUX UNIVERSEL JAP/US
ABAPTATE AB OUTONS SEPAN
MARIETTE RIVINO 6 BOUTONS MD
PESTOLET LETHAL BIHORICE
QUARRUPLEUR (SEGA)
LEUX MEGADRIVE MEUFS
ALLONGE MARHETTE (2)
LEUX MEGADRIVE MEUFS
ALLEN 3

INJUDIOS MANETIE (2)

ALIEN 3 ILEN 3 ILEN MEGADRIVE MEU
BUISS BUNNY
DESERT STRINE
DISNEY COLLECTION
DONALD IN MAJUI MALLAMB
EARTHWORM JIM 2
FEA SOCCER 97
FEA SOCCER 97
INT. SUPERSTARS DELUXE
LIGHT CRUSADER
LIVER DE LA JURIGLE (ILE)
MARSUPILAMI
MUCRO MACHINES 97 IMMITARY
MEA LIVE 97
NINL 97

MAR LIVE 97
MIN 97
PHOCCHIO
POCAHORTAS
SCHTEOUMPFS 2 (AUTOUR BU) MONDE)
SOURL 30
SONK GONPILATION
SPOR GOES TO HOLLYWOOD + 6 POGS
THININ BUILTBEFF

JEUX MEGABRIVE D'OCCASION ATMAN FOREVER

LEMMINGS
MICKEY & DONALD-WORLD OF ILL
MICROMACHINES 96
SHINING IN THE DARKNESS
SONIC & KNUCKLES

SUPER NINTENDO

CONSOLE SUPER MINTENDO D'OCCASION

+ PAD + 40F EOMS D'ACHAT

COMSOLE SUPER MINTENDO MELIVE + PAB
+ 40F DE BONS D'ACHAT

ACCESOLERS SUPER MINTENDO

ACTION REPLAY 3

34

ACTION REPLAY 3
ADAPTATEUR AD-29 UNIVERSEL
MANETE D'ORIGINE
MANETE DUAL TURBO DIFFA ROUGE
JULY SUPER MINTENDO MENES
ALADDIN
DE 3 LITUME MERCACE
DONALD IN MAUL MAULARD DONALD IN MALU MARARD
DEAGON BALL 4 PYPER DIMENSION
DONKEY KONG COUNTRY 3
EARTH WORM JAIN 2
FIRA SOCKER 97F
HEBERERE POPOTINELISSION OF TIME 4 HINT BOOK
INT. SUPPENSTAR SOCKER 2
KULLER INSTRUCT
LIVRE OF LA JUNGLE (LE)
MARAL MYS 97

NOCCHIO PREXT PIG PWER RAINGERS «FIGHTING EDIT» RINCE OF PERSIA 2 HITROUMPFS 2 (AUTOUR DU MONDE) CRET OF EVERNORE + LIVRE CRET OF MANA H. CTX *** OTT **** OTT *** OTT **** OTT *** OTT **** OTT

SPIROU
SUPER MARIO ALL STARS SAMS BOITE
SUPER MARIO KART
SUPER METROID
STREET FIGHTER ALPHA 2
TINTIN LE TEMPLE DU SOLEIL LATE MORTAL KOMBAT 3

JEUX SUPER HINTENDO D'OCCASION ILLS VS BLAZERS VOL SPOT BERNATOR

FREENATOR RAGON BALL Z 2 DANEY KOHG COUNTRY IRTH WORM JIM JUINOX OOF TROOP LUSION OF TIME ARIO FAINT ICHAEL JORDAN (CRAOS IL NUTZ E NUTZ LA LIVE 95

BA LIVÉ 95
TYALL

CORT OF MAMA

OCCER NID

NECTRE
LARWING

IPER MARIO ALL STARS

IPER SOCCER

IPER TURKELAN 2

HEME PARK

NTIN AU TIBET

LA D'ISERE CHAMPIONISI

SATURN

SATURN NEUVE + UN PAD + CD DEI + 140F EN BONS D'ACHAT SATURN D'OCCASION + UN PAD + 80F EN BONS D'ACHAT SATURN D'OCCASION + UN PAD

+ SOE EN BONS D'ACHAET

ACCISSOIRES SATURN

ADAPT. UNIVERSEL JEUX US/JAP

ARCADE RACER (VOLANT)

CARTE MPEE + I CD

MANETTE CONTROL PAD SATURN

MANETTE WIRED JOYPAD SAT

MEMORY CARD PLUS

PISTOLET SAT. ENFORCER

RALIONGE MANETTE SATURN

MOUYEAUTES SATURN

SONIC 3D BLAST

DAYTONA 2 + ARCADE RACER

SEGA 4056 - COMPIL 3 JEUX SEGA

HOS TOO

DARK SAVIOUR - LANDSTALKER 2

DE HARD ARCADE

DE HARD ARCADE

DE LOUS SATURN NEUFS

DAYTONA CHAMBEDTI.

DAYTONA CHAMP.EDIT. DRAGON BALL Z FIFA 97 FIGHTING VIPERS NBA JAM EXTREME NBA JANAN NIGHTS + PAD NIGHTS + PAD SEGA RALLY SOVIET STRIKE + LEVRE STREET RACER THUNDER FORCE GOLD PACK ULTIMATE MK3

TOTAL A PAYER

BUG CLOCKWORK KNIGHT 1090 DISCWORLD

EURO 96 FIFA 96 FIGHTING VIPERS GALACTIC ATTACK GALACTIC ATTACK
GEX
GUARDIAN HEROES
HANG ON GP 96
HORDE (THE)
JOHNNY BAZOOKATONE
MAGIC CARPET MANOIR DES AMES PERDUES MYSTARIA REALMS OF LORE

JEUX SATURN D'OCCASION

NHA ACTION

NHL ALL STARS HOCKEY DIYMPIC SOCCER
PANZER DRAGON 2
ROAD RASH
ROBOTICA CYBERNATION
SEGA RALLY CHAMPIONSHIP
SHINING WISDOM

SHINING WISDOM
SHINOBI-X
SHOCKWAYE ASSAULT
SKELETON WARRIORS
STORY OF THOR 2
STRIKER WI
THEME PARK
TITAN WARS

369 369

PLAYSTATION NEUVE + PAD + 140F BONS D'ACHAT PLAYSTATION O'OCCASION + PAD + 80F BONS D'ACHAT 1090 + 80F BONS D'ACHAT

ACCESSO PLAYSTATION
ACTION REPLAY 1 2
PISTOLET PLAYSTATION
CARTE MEMOIRE
MANETIE CONTROLLER SONY
MANETIE CONTROLLER SONY
MANETIE CONTROLLER SONY
MANETIE MEMORY CARD 349 MANETTE CONTROLLER SONY
MAN. TURBO + MEMORY CARD
MAN. WIRED CONTROLLER PSX
VOLANT + PEDALIER
NOUVEAUTES PLAYSTATI
NBA IN THE ZONE 2
TOTAL NBA III
TOBAL NIII
TOBAL NIII TOBAL N°1
SAMOURAI SHODOWN
KING'S FIELD 3
KING OF FIGHTER 95
NHL FACE OFF
DESTRUCTION DERBY 2 DESTRUCTION DERBY :
JET RIDERS
TWIST & METAL 2
COOL BOARDERS
2XTREME
PORSCHE CHALLENGE
SOUL BLADE NEW

SONY PLAYSTATION

SOUL BLADE
ADDAS POWERSOCCER 2
MONSTER TRUCK
SUKODEN
JEUX PLAYSTATION NEUFS
BURNING RANDICCOX DARK FORCES (US) DISRUPTOR
DRAGON BALL Z 1
FIFA 97
FIRO & KLAWD
IN THE HUNT

LIVRAISON 24H CHRONO

SCORE GAMES, C'EST TOUJOURS LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX VIDEO D'OCCASION EN FRANCE! INTERNATIONAL MOTO X
KART DUEL SENNA
MYST
NAMICO MUSEUM VOL.3
NBA JAM EXTREME
PANDEMONIUM I
RAGE RACER (JAP)
SIM (ITY 2000
SOVIET STRIKE + LIVRET DE COMBAT
STREET RACER
TOMB RAIDER
TOMB RAIDER
TUNNEL BI 349 329 349 TUNNEL BI
WARHAMMER
JEUX PLAYSTATION D'OCCASIO
ADIDAS POWER SOCCER
ASSAULT PLOS 269 129 139 169 149 119 119 119 129 129 249 229 169 229 169 149 149 ASSAULT RIGGERITION
CYBER SLED
DESTRUCTION DERBY
DRAGON BALL Z (JAP) PRAGON BALL & (JAP)
FADE TO BLACK
FIFA 96
JOHNNY BAZOOKATONE
KILEAK THE BLOOD KRAZY IVAN MAGIC CARPET
MORTAL KOMBAT TRILOGY
MEED FOR SPEED
PGA TOUR GOLF 96
POWER SERVE
RESIDENT EVIL
DIDGE BACER RIDGE KACER REVOLUTION X SAMURAI SKODOWN 3 (SLAM & JAM 96 SOVIET STRIKE SPACE HULK STREET FIGHTER 0 (JAP) TEKKEN

OMMO	NOF EXPRESS	• 01 53 320	320 +

MINITEL: 36.15 SCORE GAMES

VPC: 6 RUE D'AMSTERDAM - 75009 PARIS

COMMANDES FAX: 01 53 320 321

NOUVEAU CATALOGUE COULEUR GRATUIT: 08 36 685 686

TRUCS & ASTUCES: 3615 SCORE GAMES

INFORMATIONS & NOUVEAUTÉS: 08 36 685 686

HORAIRES DES MAGASINS : 3615 SCORE GAMES

COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX : 3615 SCORE GAMES

299 369 399 349 349 349 349 369 349 369 469 279 THUNDERHAWK 2 WIPE OUT SCORE GAMES VPC - 6 Rue D'Amsterdam - 75009 Paris - Tel : 01 53 320 320 +

LES PRIX IND VALABLES EN VP	IQUES SONT C UNIQUEMENT !	DEMANDE DE CATALOGUE GRATUIT	
		Prénom	
Adresse		***************************************	
Code Postal	Ville	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	
Tel	Date de naissance	// Code Client	
JEUX	Console Neuf Occasion PRIX	Chèque : Mandat :	
		Carte Bancaire N° :	
INDIQUEZ UN JEU DE REMPLACE	MEHT IN CAS DE RUPTURE IN STOCK	Expire le/	
FRAIS DE PORT (1 à 6 ieux : 30	F) CONSQLE 60F 30F	Signature :	



voilà le résultat! Le premier qui dit que j'ai les oreilles

décollées, je lui taille les siennesà la hache! Non mais!

LE VAINQUEUR DU MOIS



Le vainqueur du mois s'appelle Sam Phong A. II habite Bourg-de-Péage. Si apparemment son dessin ne paie pas de mine, il est en fait hyper travaillé! Je ne sais pas si vous le remarquez, mais Sam a utilisé des centaines de couleurs différentes pour sa couverture. Un travail de titan et une précision qui méritent bien un abonnement à Consoles+. On lui pardonne donc d'avoir oublié de nous envover sa frimousse avec son dessin!

RÉPONSES SPÉCIAL NINTENDO 64

Faut pas l'chauffer, l'Bomboy!

Devant le déluge de que dons touchant a la Nintendo 64, j'ai décidé de toutes les regrouper et d'y répondre en urgence. Mais ne vous inquiétez pas, je réponds aussi aux autres...

 Un inconnu me demande combien coûtera la console en France.

Nintendo France annonce que III Nintendo 64 sera diffusée en France dans une fourchette prix de 1 400 à 1 600 francs (très certainement à 1 490 francs).

Un autre inconnu me demande s'il est vrai que Doom 64. Quake et Turok Dinosaur Hunter seront censurés.

Nous ne savons pas encore Doom 64 et Quake seront censurés. Selon certaines rumeurs, Doom 64 ne le serait pas. Il serait en effet dommage d'édulcorer un jeu comme Doom dont toute célébrité la renommée reposent sur son côté

gore. Doom sans sang, ce serait un peu comme Switch avec 10 balles en poche: impensable! En ce qui concerne Quake, il est encor trop tôt pour saveir s'il sera en version "allégée". Là aussi l'hémoglobine joue un grand rôle dans ce superbe jeu. Par contre, nous avons joué avec Turok dans nos locaux, or je peux te certifier que le rouge coule à flots a tout instant de la partie. Je me suis même surpris à achever un ennemi à coups de hache alors qu'il était allongé sur le sol. moitié mort. Mais attention, que les âmes sensibles se réjouissent. il existe une option pour enlever 🗠 sang dans III jeu: les parents 🖟 trouveront leur compte in Nintendo est content. Par contre, il semblerait que le jeu soit censuré au Japon et que, pour l'instant, il ne soit pas prévu d'y être distribué. Ils sont fous ces Japonais!

Bomboy, c'ul qui l'dit c'est c'ul qui l'est!

Nico (avec un seul "i") aimerait savoir si l'arrivée de la Nintendo 64 va mettre fin au règne de la Playstation. Une question, une seule, mais une question comme je les

La Playstation est effectivement une console qui cartonne "grave sévère" en ce moment la formule est de Switch, on'invente rien). Elle se vend comme des petits pains. La Nintendo 64, quant à elle, est attendue en France depuis fort longtemps. Les Japonais tout comme les Américains se sont rués dessus et ont dévalisé les magasins. Pour exemple, il s'est vendu au cours de première semaine de sa sortie aux Etats-Unis autant de Nintendo 64 que de Playstation en treize semaines lors de son lancement! En France, je pense que la Nintendo 64 va très bien se vendre et que les ventes exploseront à Noël 97. Le règne de la Playstation risque en effet de vaciller, et les cartes vont certainement changer de mains,

 On me demande à nouveau quels seront les jeux disponibles sur Nintendo 64 lors de sa sortie en France.

On devrait retrouver les jeux qui étaient disponibles lors de la sortie de la console au Japon et aux Etats-Unis. A savoir Super Mario 64 et Pilotwings 64 en même temps que la sortie de le console, et tous deux en version française intégrale! Devraient suivre à la fin du mois de mars Wave Race 64 et Star Wars: Shadow of the Empire. Nintendo

annonce aussi 🗟 sortie de deux jeux officiels Nintendo par mois: Dès avril, la société devrait ainsi éditer Super Mario Kart 64 et Killer Instinct Gold. En ce qui concerne les éditeurs tiers, Acclaim proposera dès a sortie de la N64 Turok Dinosaur Hunter, et peutêtre Mortal Kombat Trilogy.

 Quelques questions se rapportent à un éventuel pistolet. Vous êtes quelques-uns à me demander si un tel accessoire sera disponible et quels seront les jeux à en profiter.

Lors du salon Shoshinkai de novembre 🦥 beaucoup de jeux ont été présentés sur Nintendo 64 par des éditeurs japonais. Cependant, aucun d'entre eux ne proposait ou ne montrait d'images de jeu utilisant un quelconque pistolet. Pour l'instant donc, at jusqu'à preuve du contraire, il n'existe aucun jeu 📗 tir avec un pistolet prévu pour la Nintendo 64.

O Christophe Clébar (ne rigolez pas, ce ne doit pas être drôle pour lui tous les jours) se demande si les gros titres qui ont marqué les années NES seront produits sur la Nintendo 64.

C'est une question très pertinente, mon cher Christophe Nintendo a toujours adapté ses gros titres sur les consoles qu'elle a produites la l'exception peutêtre de la Virtual Boy). On se souviendra par exemple de la série des Mario, débutée sur NES et qui atteint son apogée sur Nintendo 64. Pilotwings, auquel on joué sur la Super Nintendo, a. été lui adapté sur N64, tout comme Yoshi's Island ou Mario Kart par exemple. Nintendo a toujours su donner un nouvel élan ses hits et la Nintendo 64 est mon avis | support idéal pour faire des hits Nintendo d'antan des méga-hits actuels.

 Fab, Bordeaux, que l'on appelle aussi Wolf, aimerait connaître par quel réseau 🗤 distribution 🚻 Nintendo 64 sera commercialisée. Il aimerait aussi savoir si Capcom va développer un quelconque Street Fighter sur N64.

Salut Fab! La Nintendo 64 sera distribuée en France par les réseaux que l'on connaît: grandes chaînes ul magasins (Auchan, Carrefour, Fnac, Virgin...), boutiques spécialisées de jeux vidéo et "VPCistes" (magasins de vente par cor pondano). Le prix de la N64, que l'on ne connaît toujours pas, sera le même partout, tout comme l'était celui de La Playstation. En ce qui concerne ta question sur Capcom, et connaissant manière dont Capcom a contribué au succès de le Super Nintendo, il y a fort à parier que l'on verra un jour un Street Fighter arriver sur N64. Il est encor trop tôt pour savoir de quelle série il s'agit, mais on peut parier sur un Street Fighter III... Scoop: Copcom développe en ce moment un Ghost & Goblins sur N64! Comme dirait A.H.L.: "Tu b: crois, ça?"

BENJAMIN, FAN **DE HANDBALL**

Benjamin est un mec comme je les aime: il va droit à l'essentiel. Benjamin aimerait savoir pourquoi il n'y a pas de simulation de handball sur console, ni d'ailleurs sur PC ou Mac.

CONSOLES + RUBRIQUE COURRIER 92514 BOULOGNE CEDEX **OU ÉCRIS TON COURRIER** SUR LE 3615 TCPLUS

Salut Benjamin. Le handball est l'un des rares sports, avec l'haltérophilie ou la natation synchronisée, à n'avoir jamais été adapté sur ordinateur. Je vois deux raisons à cela. La première, c'est qu'il est très difficile d'animer indépendamment quatorze joueurs sur un terrain et de donner à chacun une attitude bien particulière. Le pivot ne se déplace pas comme un demi-centre, par exemple, et un ailier ne joue pas de la même manière qu'un arrière. Il est aussi très délicat de programmer une combinaison particulière: croisé arrière/arrière, décalage ou tout autre kung-fu.

La deuxième raison, et qui me semble la plus déterminante, est que le handball est un sport qui ne rencontre de succès qu'en Europe, et encore pas partout: la France bien évidemment (nous ne sommes pas champion du monde par hasard), l'Espagne, l'Allemagne et quelques pays de l'Est font partie des équipes les plus célèbres (n'oublions pas non plus la Suède). Or pour qu'un jeu de sport se vende bien, il faut qu'il soit populaire. Crois-tu que les Japonais ou les Américains regardent du hand à la télé? Non, c'est bien trop compliqué pour eux! Ils préfèrent se gaver de foot US ou de baseball. Il v a donc peu de chance pour que l'on voit un jour une simulation de handball sur console, et c'est bien dommage, car moi j'aime bien ce sport!

PIPO, C'EST PAS **DU BARATIN**

Depuis qu'il m'adresse dix lettres par jour, il faut bien que je réponde à Pipo. Il aimerait savoir si un Tomb Raider 2 est prévu, et quel jeu je préfère entre Destruction Derby 2, WipEout 2097 et Die Hard Trilogy.

CONSOLES+ DÉDICACÉ



En ce mois de février, c'est Maurice Rod (et pas l'inverse) qui recevra chez lui le prochain Consoles+ dédicacé par toute l'équipe. Son dessin est plutôt sympa et je dois dire que j'ai été charmé par les formes et les rondeurs du personnage féminin qu'il n dessiné.









Salut Pipo. Promets-moi une chose: maintenant que je réponds à ton courrier, s'il te plaît, cesse de m'ininder de missives, O.K.? Vous êtes quand même de drôles de lascars: à peine un jeu est-il sorti sur le marché que vous me demandez si la suite est prévue! On dirait que vous n'êtes jamais satisfaits de ce que vous avez entre les mains. Pour te répondre, je dois te dire qu'il est beaucoup trop tôt pour savoir si Tomb Raider 2 est prévu. Avec le succès que Tomb Raider a connu à travers le monde, on peut envisager que Core Design nous prépare une nouvelle aventure de Lara Croft. Mais attention, si cela se trouve, ils travaillent sur tout autre chose! Ne me faites pas dire ce que je n'ai pas dit!

CAROLE, DE MOI TU ES FOLLE

Carole est une jeune fille de 17 ans qui, vous vous en doutez, est folle de ma moustache et de mon corps. Elle m'appelle d'ailleurs "mon petit Bomboy d'amour", c'est un signe, non? De plus, elle a compris ce que signifiait véritablement Bomboy. Explications. B: Bomboy ton prénom. O: Oui j'avoue c'est toi que j'aime. M: Mon cœur ne bat que pour toi. B: Batman. O: 007 ne sont rien à côté de toi. Y: Y'a pas que moi qui soit

dans cet état-là, n'est-ce pas les filles? Si ça c'est pas une déclaration d'amour, je veux bien me transformer en singe vert! Passons, Carole m'écrit pour me demander quand sortira Rayman 2 sur Playstation.

Salut Carole, Heu, dis-

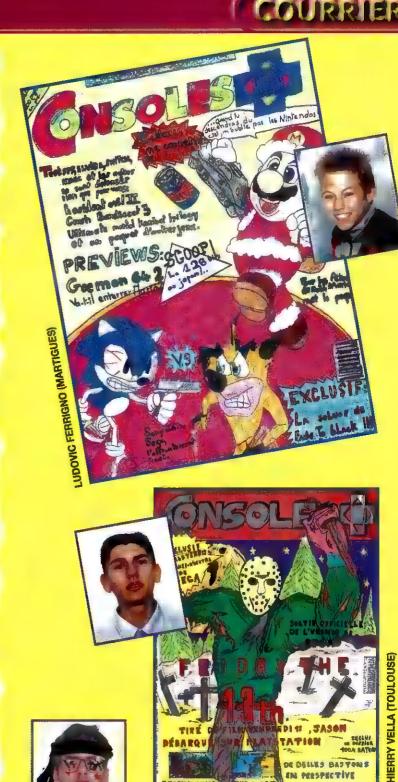
moi, tu es seule dans la vie? Cela te dirait de venir faire un petit tour à la rédaction? O.K., je me calme. Rayman 2 est toujours en phase de programmation. Je ne sais pas encore quand il sera prêt pour être testé dans Consoles+, La demière fois que je l'ai vu, c'était au mois de mai demier à Los Angeles, et seul un niveau était jouable. Neuf mois plus tard, je pense que Rayman 2 doit être bien avancé, et que nous ne devrions plus attendre très longtemps avant de l'avoir en preview. Mais n'hésite pas à

FINAL CHRISTOPHE VII

téléphoner à la rédaction pour te

tenir au courant.

Christophe, comme la plupart d'entre vous, me pose beaucoup de questions sur Final Fantasy VII, le prochain jeu de rôles de Square sur Playstation. Il me demande quand sortira ce jeu en version officielle,







DANE FAOUZI (CLICHY-SOUS-BOIS)

MEGA JEU



CNSOLESK

ONSOLFS





2,23F/minute

et gagne des centaines de cadeaux



1er au 10e prix:
la collection complète Fly et City Hunter n° 1 à 10
et un an d'abonnement à Consoles+
11e au 100e prix:
1 exemplaire de Fly et de City Hunter 10
Offre valable jusqu'au 15/3/97

Attention il n'y en aura pas pour tout le monde... combien il comporte de CD, s'il faut beaucoup de temps pour le terminer et quel sera son prix de vente.

Salut Christophe. A l'heure où tu liras ces quelques lignes, Final Fantasy VII ne devrait plus tarder à sortir au Japon. Il est prévu pour le 31 janvier. Par contre, je ne sais toujours pas quand il sortira en version officielle. J'ai bien téléphoné à Sony France pour leur poser la question, mais ils ne le savent pas eux-mêmes. Tout ce que l'on m'a répondu, c'est qu'il sera rapidement disponible en version officielle. Reste maintenant à savoir ce que "rapidement" signifie chez Sony: trois mois? quatre mois? Le mystère reste entier. Le jeu tient sur trois CD. Final Fantasy VII comporte en effet de très nombreuses séquences d'animation en images de synthèse, ce qui explique le nombre aussi élevé de CD pour un jeu d'aventure. Nous n'avons bien évidemment pas pu y jouer. Mais nous nous sommes essayés sur la démo jouable qui était vendue avec le jeu Tobal n°1 en import. Il a l'air assez difficile, surtout pour ceux qui, comme moi, ne parlent pas le japonais. On peut donc envisager un épisode d'une très grande complexité, et qui demandera à un joueur expérimenté de nombreuses heures de jeu et de nuits blanches avant d'en venir à bout.

de nettoyer la surface du CD à l'aide d'un chiffon très doux en partant toujours du centre du CD pour aller vers l'extérieur. Si en revanche ton CD est rayé, il est impossible de faire quoi que ce soit pour le réparer: le gel du CD étant endommagé à jamais. les ravures entraînent une déviation du ravon laser et la lecture de la ou des pistes endommagées est alors impossible. Ton CD est inutilisable. Tu peux éventuellement t'en servir comme Frisbee ou comme dessous de plat. C'est élégant, léger, les filles en raffolent et cela ne tient pas de place. Un pistolet à la Virtua Gun est bien prévu pour la Playstation. Il sera normalement distribué en France avec le jeu Time Crisis (un célèbre jeu d'arcade de Namco) en avril prochain. Son nom: le Guncon (en rapport avec le joystick qui porte pratiquement le même nom: le Negcon).

SÉBAS' TIEN! HOUILLE!

Sébastien Brault habite Houille, dans les Yvelines. Il aimerait savoir quand sortira Destruction Derby 2 sur Saturn et pourquoi raison la carte mémoire pour la Saturn coûte 100 francs de plus que celle pour Playstation.

Salut Sébastien. Psygnosis développe en priorité ses jeux sur Playstation et laisse le soin à d'autres boîtes de développer ses jeux sur Saturn. De plus, il y a un contrat d'exclusivité des jeux Psygnosis sur Playstation, ce qui fait qu'un même jeu ne sort sur Saturn que très longtemps après. Il aura ainsi fallu attendre presque un an avant de voir Destruction Derby, WipEout et Lemmings 3D sur Saturn. On peut donc parier que Destruction Derby 2 sortira à la fin de l'été prochain sur Saturn. Si la carte mémoire de la Saturn coûte un peu plus cher que celle de la Playstation, c'est certainement

par ce qu'elle contient beaucoup

plus de données. Une carte Playstation dispose de seulement 128 Ko de mémoire pour quinze blocs de sauvegarde. La carte mémoire Saturn dispose d'une mémoire bien plus importante!

DOUBLE M. **AGENT TRÈS** SPÉCIAL

Double M est un mec très spécial: il me demande si un Tekken 3 est prévu. Une question courte et efficace comme je les aime.

n'a pas de jeu de bagnoles! Il est fou lui ou quoi? Il me demande donc quel jeu de course automobile je dois lui conseiller.

Salut E.T., ça va? je me demande bien à quoi peut te servir ton volant si tu n'as pas de jeu de bagnoles? Tu joues au foot avec? Et pour courir, tu appuies sur l'accélérateur? Trêve de plaisanteries, si tu as un volant, il te faut absolument une très bonne simulation de course de voitures. Je te conseille soit Formula One (Psygnosis), soit Ridge Racer Revolution (Sony) soit Penny Racer (Sony). Mais attention, la conduite avec un volant demande de l'entraînement: ne t'attends pas à exploser tes records dès les premières minutes de jeu.

Salut Double M. moi c'est RB: Rikiki Bomboy. Un Tekken 3 est bel et bien en préparation au Japon. Mais attention! il sortira d'abord en arcade avant d'être éventuellement adapté sur Playstation. Devant le succès de Virtua Fighter 3 de Sega dans les salles d'arcade, il fallait bien que Namco réagisse et frappe un

grand coup. Nous ne connaissons pas encore la date de sortie de Tekken 3, mais si tu veux en savoir plus sur ce jeu, je te propose d'aller jeter un coup d'œil dans les pages du Japon, nous y montrons les premières photos!

DÉJEUNER AVEC E.T. SUR LA LUNE ET ON A TÉLÉPHONÉ A NAPOLEON EN SYMPA LE PCV. GARS ... FINALEMENT.

JE VIENS DE

IL EST FOU LUI

Julien Drux est un extraterrestre comme nous en vovons rarement sur Terre. Nous avons bien un Morandini sur TFI et une Danièle Gilbert sur RMC, mais pas d'être étrange comme Julien Drux. Lisez plutôt: Julien a un volant pour la Playstation mais

OU QUOI?

N'OUBLIEZ PAS...

- Que vous pouvez toujours m'envoyer vos dessins sur disquettes PC, Macintosh, Atari ST ou Amiga. Un enregistrement au format JPEG, TIFF, GIF ou TGA serait le bienvenu. Les vainqueurs seront bien entendu récompensés au même titre que les dessinateurs traditionnels.
- · Qu'il est désormais obligatoire de m'envoyer vos dessins avec une photo de vous. Ils sont pas mignons, nos lecteurs?
- Que Niiico s'occupe de collecter les questions que vous désirez me poser via le courrier électronique. Envoyez vos questions à l'adresse suivante: nicolas@imaginet.fr

OUBAOUP. **BIBALOU!**

Bibalou Dan, un petit gars du Sud, me demande s'il est possible de réparer un CD endommagé et si un pistolet à la Virtua Gun est prévu pour la Playstation.

Salut Dan. Hélas pour toi. il est impossible de réparer un CD endommagé. Il se peut parfois qu'un CD refuse de fonctionner à cause de grains de poussière ou de traces de doigt. Dans ce cas, il te suffit

156 0,15013554

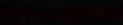
Croyez en son pouvoir!



Vincent Perez







5 février





Axe Loisir 25 Bld Salvator 13001 MARSEILLE Tel: 04 91 55 61 58

Calculs Actuels 49, rue Paradis 13006 MARSEILLE Tel: 04 91 33 33 44

Art'n Magic 21, rue des Tanneurs 13100 AIX EN PROVENCE Tel: 04 42 26 77 80

Otaku Centre Com . le Polygone 20600 BASTIA Tel: 04 95 30 20 86

Futur Games 18,rue du President Wilson 24000 PERIGUEUX Tel: 05 53 53 63 19

> Jean Legue 10, rue Noel Ballay 28000 CHATRES Tel: 02 37 21 17 17

Dock Games 19, cour Napoléon 20000 AJACCIO Tel: 04 95 21 19 05

Librairie Bedecine 7, rue Romiguieres 31000 TOULOUSE Tel: 03 61 21 64 44

L'Antre des Dragons 56, rue du Loup 33000 BOF TEAUX Tel: 05 56 51 73 78

Top Games 1, rue Saînt Come 34000 MONTPELLIER Tel: 04 67 52 97 05

Games Mania 17, rue Nationale 37000 TOURS Tel: 02 47 20 21 37

Game Over 12, rue JJ Rousseau **44000 NANTES** Tel: 02 40 69 26 97

Game Over 18. rue Lenepveu 49100 ÂNGÈRS Tel: 02 41 87 93 31

Tame Over 10, rue Braudrairie 35000 RENNES Tel: 02 99 78 28 93

Player Cherbourg Galerie Jean Bart 50100 CHERBOURG Tel: 02 33 94 28 66

Vitamine C 68, rue d'Erlon 51000 REIMS Tel: 04 26 88 42 38

Diablo 15, rue Mathieu Lalanne 64000 PAU Tel: 05 59 27 16 89

Déc/Jan 1996/97

13 boulevard Voltaire - 75011 Paris

Manga' Distribution

Tél.: 01 48 06 30 99 / Télécopie: 01 48 06 20 59

FILMS **FRANÇAIS**

Galaxy Express 999

Le jeune Tetsuro Hoshino ne rêve que d'être transformé en homme-robot pour acquerir l'immortalité. Il quitte pour cela Mégalopolis pour s'embarquer à bord du 999, le train spatial. C'est à son insu dans une fabuleuse quête qu'il n'a jamais rêvé:

Ce merveilleux long métrage de plus de deux heures réunit tous les ingrédients qui ont fait le succès du monde créé par Leiji Maisumoto et conclut la célèbre série de même nom. Quire Esmeraldas, la femme pirate, Alfred (Tochiro) et L'atlantis (Arcadia), vous y retrouverez Albator(Capitaine Harlock) pour la première fois dans un long-métrage.

Kaze Cinémanga - Leiji Matsumoto / Rin Taro





Galaxy Express 999 119 F

GUNSMITH CATS vol III: Haute voltige

Dans ce dernier épisode de Gunsmith Cats, des têtes vont tomber ! Rallye et Minnie auront fort à faire contre la mercenaire et des gunfights musclés se préparent.

Qui a commandité les meurtres des épisodes précédents ? Est-ce un simple trafic d'armes ou bien des manigances de politiciens ?

Ne ratez pas cette fabuleuse conclusion indispensable à tout amateur de voitures, d'armes à

Kaze Animation - Kenichi Sonoda / Takeshi Mori



Gunsmith Cats vol 3 109 F

TATTOON MASTER

Une aventure au parfum de mystère...

Masaé, chercheuse en anthropologie, décide un jour d'abandonner a famille pour un pays lointain qui doit la conduire vers le secret de l'éternité, le fameux Tattoon. Pour ce faire, elle négocie avec le chef de la tribu, la belle Miria. Lorsque celle-ci exige, en échange, d'épouser son fils Hibio, Masaé accepte sur le champ ! Quand à Hibio, en l'absence de sa mère, il s'occupe de son père, alcoolique... jusqu'au jour où Mimia retrouve sa trace au Japon et 📓 annonce qu'ils sont mariés. Mimia, qui possède de puissants pouvoirs magiques grâce au Tattoon, est prête à tout pour écarter ses rivales et conquérir le cœur de Hibio. La vie du pauvre lycéen ne sera plus jamais in même.!

Katsumi vidéo - Yano Masahisa / Kamiyama Kenii



Tattoon Master 99 F

EL HAZARD vol III - Le monde magnifique

- · Quatrième nuit : le monde du Dieu Démon. Le Dieu Démon de l'île interdite s'est éveillé, et ce n'est autre qu'ifurita, celle qui a amené nos héros dans El Hazard. Alors que Jinnaï et ses Bugroms veulent prendre son contrôle, Makoto s'efforce vainement de lui rafraîchir la mémoire.
- · Cinquième nuit :,le monde du tonnerre. La princesse Fatora, séquestrée par la tribu fantôme, est indispensable pour activer l'Œil de Dieu. Le royaume tombe alors à la merci des Bugroms et surtout d'Ifurita, aussi ravissante que dévastatrice. La situation semble désespérée pour le monde d'El Hazard... Kaze Animation / Anime Pioneer - Hiroki Hayashi





Guerre de Lodoss 3 109 F



Cités d'Or vol 4 119 F.

CHRONIQUES DE LA GUERRE DE LODOSS vol III

Episodés 6 et 7

Comme des millions de spectateurs ébahis à travers le monde, venez rejoindre le jeune guerrier Parn, le prêtre Eto, le magicien Slaine, ■ voleur Woodchuck, le nain Ghim et l'elfe Deedlit dans leur quête pour comprendre les troubles ressentis sur l'île de Lodoss... Alors que la confrontation ultime entre les armées des ténèbres et celles de la lumière va avoir lieu, nos héros retrouvent le vieux sage Wort pour en apprendre plus sur Karla.

C'est sur un duel des titans entre les deux anciens héros de Lodoss maintenant devenus Rois, Fawn et Beld, que repose le sort de l'île. Du moins à condition que la sorcière grise ne s'en mêle pas..

Kaze Animation - Mami Watanabe



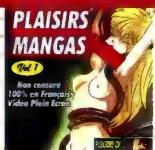
LES MYSTERIEUSES CITES D'OR voi 4

18 Au vieux Pic, nos amis découvrert un cadran solaire et un globe céleste qui orit une signification mystérieuse. Esteban y trouve aussi une surprise : il renconfre quelqu'un qui connaît son père...

- 14 Esteban retourne au fort de l'Aigle Noir pour récupérer la partie manquante de son pendentif détenue par Mendoza. Le médaillon est en effet la clef qui ouvrira les Cités d'Or.
- 15 Pour récupérer le canon que leur a volé Mendoza, Gomez et ses soldats attaquent de nouveau le fort. Esteban et ses amis réussissent à s'enfuir vers le Vieux Pic.
- 16 Nos héros continuent à marcher sur le plateau des Andes. Mais soudain, ils sont attaqués par les Géants de la tribu des Urubus du lac Titicaca...

Tous ces titres sont en version française , Mac et PC





7 CD ROM sont disponibles à un tarif exceptionnel de



Sailor guerrières 99 F

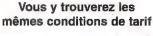
Select' X 99

Bubblegum crisis 5 99 F

Visionary 99 F

Kishin Heidan 4

13 boulevard Voltaire - 75011 Paris



Nos Partenaires

Liberté Video boulevard Felix Mercader 66000 PERPIGNAN Tel: 04 68 54 28 36

> Otaking 15, rue Paille 68100 MULHOUSE Tel: 03 89 66 51 55

Frequence B D 49, rue de la Monnaie 59800 LILLE Tel: 03 20 74 97 66

City Games 1, rue Lanterne 69001 LYON Tel: 04 78 29 93 59

Boulevard de la B D 20, rue Lanterne 69001 LYON Tel: 04 78 30 49 69

Fantaisy Games 52, rue de l'Université 69007 LYON Tel: 04 72 71 99 63

Album rue Dante 75005 PARIS Tel: 01 43 25 54 76

Konci 123, boulevard Voltaire 75011 PARIS Tel : 01 44 93 51 31

lmagika . 86, rue de Baudricourt 75013 PARIS Tel : 01 44 24 92 91

Presse Eco 100, Boulevard de Belleville 75020 PARIS Tel: 01 48 52 05 99

Japanese World BP 03 76131 MONT ST AIGNAN Tel: 01 48 52 05 99

Warior Games Blue Zone 124. rue St Denis 77400 Lagny Tel: 01 60 07 31 98

Virtua Story 9, rue Aimable Lagane 83500 LA SEYNE SUR MER Tel: 04 94 94 85 49

Games Mania Poitier 🗓 rue du Chaudron d'Or 86000 POITIER Tel: 05 49 37 00 80

Vision Otaku 49, rue Camille Peltan 92300 LEVALLOIS PERRET Tel: 01 47 31 88 84

Espace Video 12, route de Bondy 93600 AULNAY SOUS BOIS Tel: 01 48 69 81 47

BP 5 94301 VINCENNES CEDEX Tel: 01 41 74 62 04

Espace Video Av Ánatole France 94600 CHOISY LÉ ROI Tel: 01 48 52 05 99



SAILOR GUERRIERES Vénus cinq. vol 1

Un chat étrange apparaît à la jeune et frivole Hikari pour lui apprendre qu'elle est Sailor Pink, guerrière de Vénus. Elle et les quatre autres Vénus-s'intéressent à des professeurs qui ne sont autres que des envoyés de l'Empereur du Sexe. Ils sont ici pour installer un règne d'orgies démoniaques et lubriques sur le Monde I Hikari parviendra-t-elle à les arrêter ? Et où sont les autres Sailor ? Film interdit aux moins de 18 ans.

EVA

La séleXion des séquences les plus hards du manga enfin réunies sur la même cas-

La cassette la plus chaude de l'année ! Film interdit aux moins de 18 ans.

Katsumi vidéo



BUBBLEGUM CRISIS vol V : Ballade au clair de lune 2033 A.D. - Un groupe de jeunes fermmes s'échappent d'une station orbitale et s'écrasent dans les environs de Mega Tpkyo à bord d'une navette volée... Sur Terre, Priss trouve une nouvelle amie, Anri. Pendant ce temps, une vague de meurtres « vampiriques » secoue

Mega Tokyo.

Où est le D.D., cette machine de guerre formidable ? Et qui est ce Largo, qui surgit soudain et semble en savoir tant sur les Knight Sabers ?

L'A.D. Police et les Knight Sabers se lancent dans une course aux indices, une course mortelle, pour éviter une destruction thermonucléaire !

Cette cassette est la cinquième d'une série de huit. Elle contient une histoire complète.

Kaze Animation - Kenichi Sonoda / K. Aklyama



VISIONARY

Quand Doremon, la petite androïde très coquine entreprend l'éducation sentimentale d'Ujitaro, égaré et rougissant dans l'internat des filles, elle ne manque ni de charme ni d'imagination. Un sortilège lancé par Doremon permet à Ujitaro de tout transformer autour de lui. Le garçon timide va devenir un véritable Don Juan. Il lui suffit d'imaginer une situation avec une nymphette de son université pour qu'Allien, le sortilège, l'aide à le réaliser. Mais jusqu'où cela le conduira-t-il ?

Film interdit aux moins de 18 ans.

ID

KISHIN HEIDAN, force de défense active. vol IV

• Tempête dans la base ennemie.

Avril 1945: La Kishin corp. est en mauvaise posture : alors qu'elle achève la construction de Kishin 4, le module est toujours entre les mains de Shinkaï... Les extraterrestres et les nazis ont commencé la production du Panzer Knight, et les Etats-Unis projettent de lancer la première bombe atomique sur l'usine.

Jeunes il la rescousse.

Le début de la bataille finale. Le super canon nazi fait sauter le Kishin Express! Le combat contre le Panzer Knight commence alors que le B29 « Glamour Girl » approche rapidement… Mais où est Taichi?

Kaze Animation / Anime Pioneer - Takaaki Ishiyama



GOLDEN BOY (OAV 5 & 6)

Les vicissitudes de l'ascension sociale et des relations avec le beau sexe vues par l'humour japonais... OAV 5 : Kintaro est remercié de son poste d'homme à tout faire pour Daitokuro Terayama, un millionnaire japonais. Il a néanmoins flashé sur la jeune femme du riche personnage qui n'aime pourtant que moto. Elle s'aperçoit vite de ce faible, et lui propose un défi... Jamais vous n'aurez autant ri qu'en assistant à la course de vitesse la plus folle de l'animation...

OAV 6 : Coursier, cuisinier, coordinateur des tâches, majorette de choc, Kintaro apporte une aide précieuse dans un studio d'animation (où l'équipe qui a œuvré sur Golden Boy est pastichée !). Surchargée de travail, la société risque de ne pas pouvoir honorer sa commande de dessins animés. Votre Golden Boy préféré arrivera-t-il à sauver le studio de la faillite ? Cet épisode met un point final à cette série complètement hilarante se déclinant en trois volumes

Kami Kaze - Tatsua Egawa / Hiroyuki Kitakubo



CD Rom interdits aux moins de 18 ans, photo d'identité obligatoire

VIRTUAL MANGAS

Golden boy 3 109 F



VIRTUAL MANGAS



VIRTUAL MANGAS



VIRTUAL MANGAS







KOOKIE» et disposera pratiquement de tous les produits N° CB--------------------ilité d'avoir certains titres en Pal Boutiques. Contactez nous Expire à fin:----/----Manga'Distribution SA RC Paris B 408 996 080 00011

Règlement ; Chéque, CB ou Mandat

Total à Payer + Port

ONSOLESKA

150, rue Galliéni 92100 Boulogne-Billancourt Tél. 01 41 86 16 72 Fax rédaction : 01 41 86 16 96 Fax redaction: 0141 66 16 96
Fax pub: 0141 86 17 67
Pour obtenir directement votre
correspondant, remplacez les 4
derniers chiffres du standard par le numéro de poste entre parenthèses.

uméro de poste entre parenthèsi Rédacteur en chef Alain Huyghues-Lacour (A.H.L.) Secrétariat Juliette Van Paaschen (16 72) Rédacteurs Richard Homsy (Spy) (16 73) Nicolas Gavet (Nilico) (16 74) Marc Menier (Marc) (16 75) Secrétariat de rédaction Pascale Chouffot, assistée de Ivan Gaucher Maquette Création maquette

Ivan Gaucher
Maquette
Création maquette
Catherine Verchère
Marie-Pierre Debray, Olivier
Mourgeon (1st maquettiste)
Ont collaboré à ce numéro
Christophe Kagotani (Kagotani San),
correspondant permanent au Japon,
Odile Boetschi, Véronique Boissarie
(Elvira), Sébastien Le Charpentler
(Cheub), François Garnier (le Panda),
Manu, Maxime Roure (Switch),
Philippe Karakasyan, Gia-Dinh To (Gia),
Douglas Alves, Ze Killer.
Directrice de publicité
Carine Barrel (16 31)
Chef de publicité
Karine Le Brozec (16 32)
Maquette Publicité
Dominique Chagnaud
Bureau de Lyon
Catherine Laurent tél. 04 78 62 65 10
Marketing
Anne-Sophie Bouvattier
01 41 86 16 45
Assistante: Annie Perbal
D1 41 86 15 55

Assistante : Annie Perbal 01 41 86 17 55 Fabrication Isabelle Delanoy (17 90)

Isabelle Delanoy (17 90)

Service abonnements
Tél.: 01 64 81 20 23

France: 1 an (11 numéros):
297 F (TVA incluse)

Etranger: 1 an (11 numéros):
398 F (train/bateau)
(tarifs avion: nous consulter)

Belgique: 1 an (11 numéros):
2 397 FB. Payable par virement sur le
compte de Diapason à la banque
Société générale à Bruxelles,
n° 210-0083593-31.

nº 210-0083593-31. Les règlements doivent être effectués par chèque bancaire, mandat ou virement postal (3 volets), BP 53, 77932 Perthes Cedex.

emap•alpha

150, rue Galliéni 92100 Boulogne-Billancou Tél.: 01 41 86 16 00 Directeur délégué Gorune Aprikian (16 10) Directeur d'édition Vincent Cousin (16 05)
Responsable administratif et
financier
Christel Marjotte Beylerian (16 03) Directeur commercial Lara Wytochinsky (16 24)

Consoles+ est un mensuel édité par EM-Images SA, Siège social : 41-43, rue du Colonel-Avia, 75015 Paris. Principal actionnaire : EMAP France. P-DG et directeur de la publication

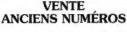
Christopher Llewellyn
n° commission paritaire: 73201
Dépôt légal: janvier 1997
Photocomposition, montage:
Euronumérique
Photogravure: EPS, PPDL
Couverture: EPS Imprimeries

Fecomme, Claye-Souilly, 77000, Imaye, Laval, 53000 Distribution: Transport Presse Département Diffusion Directeur délégué: Pierre: Christophe Directeur des Ventes France/Export:

Annie Baron Trade Marketing : Marlène Reux Ventes (réservé aux dépositaires de presse

Synergie Presse
150, rue Galliéni
92644 Boulogne Cedex
Téléphone Vert (réservé aux dépositaires
de presse): 08 00 01 46 23
Terminal ordinateur E 76

La reproduction, même partielle, de tous les articles parus dans la publicatous les articles parus dans la publica-tion (® Consoles+) est interdite, les informations rédactionnelles publiées dans Consoles+ sont libres de toute publicité. Les anciens numéros de Consoles+ sont disponibles à Consoles+/Senvice Abonnements, BP 53, 77932 Parties Ceréas. 77932 Perthes Cedex



Les anciens numéros sont en vente tous les jours de 13 heures à 16 heures, à l'accueil EMAP ALPHA, au,

150, rue Galfléni, 92100 Boulogne.

Toutefois, afin de mieux vous servir, il est prétérable de téléphoner avant de vous déplacer pour savoir si les numéros deman-dés sont disponibles.

Té.: 01 41 86 76 00.

VENTES

SUPER NINTENDO

Vds jx SFC de 90 à 250 F. Anthony COGLIANDRO, 40, rue de Lille, 59223 Roncq. Lille, Tél. : 03.20.03.20.82.

NINTENDO

Vds SN + 9 jx + 2 man. + adapt. px : 1 500 f Ghislain PIERSON, 58, rue d'Harbouey, 55448 Cirey-sur-Vezouze. Tél.: 03.83.42.55.33.

Vds SNIN + 3 man. + 5 jx (Kinstinct M. Kart ss Figther 2, Nbaj MK2), px: 800 F. Namakan FOFANA, 87, rue Versingétorix, 75014 Paris. él.: 01.45.41.29.00.

Vds SNIN + 12 jx + adapt. + 2 man. Jean-Baptis TARRIDE, Lok at Echberria Larressone, 64480 Ustaritz. Tél.: 05.59.93.11.59.

Vds SN + 9 Jx (Secret of Mana; Seccer; Ko Boxe...), px: 700 F. Julien LAZ, 38, av. Lajar-rige, 44500 La Baule. Tél.: 02.40.11.06.54.

Vds SNIN + 3 jx + 2 pads, px: 600 F. Benjan DUPLAA, 43, avenue du Lignan, 33770 Fargues-saint-Hilaire, Tél. : 05.58.21.28.70.

Vds SNIN + 10 jx (Mortal Kombat Earthworm Jim 2), px : 1 000 F. Asset MIZRAHI, 5, rue des Ebiires, 78370 Plaisir, Tél.: 01.30.55.42.46

1 500 F. Svivie LANGLOIS. 4, rue Jean Catelas. 78210 Saint-Cyr-l'Ecole. Tél.: 01.30.23.91.57.

Vds 2 pads 8 jx, px: 1 200 F, Maxence MATHIOTTE, 19, rue Saint-Clair, 10340 Les Riceys. Tél.: 03.25.29.37.31.

Vds SNIN + 3 jx + MD + 7 jx le tt, px: 1 000 F. Bastlen GIMENEZ, 45, rue des Bruyères, 31650 Saint-Orens. Tél.: 05.62.24.48.13.

SN + man. + AD + 4 jx (Doom-Nech 3050-Mega-man 7-Nhl 96), px: 1 000 F à déb. Régis CAS-CIANC, 142, rue Ambroise Paré, 72000 Le lans. Tél. : 02,43,24,24,28.

Vds jx SN (Ponkey: 200 F, Super Street: 250 F; DBZ2: 250 F. Maria BRUNELLO, 6, rue Pierre Caresole, 33600 Pessac. Tél.: 05.56.36.52.18.

Vds SNLN et MD + 20 jx, px : 600 F. Nicolas DREUX, 12, rue Saint-Nicolas, 28210 Boullay-Mivole. Téf. : 02.37.38.35.40.

Vds SNIN + 2 man. + Street Fighter II, Nba Jam et World, px: 600 F. Adrien BEAUMEL, 15, rue Saint-Flacre, 77470 Montceaux-les-Meaux. Tél.: 01 64 35 75 20.

Vds jx SN (Nba Jam + Shaq Fu) + Scope et cart. 6 jx px: 500 F. Yannick GIRARDIN, 14, allée du 69310 Pierre Tél.: 04.72.39.28.98.

Vds SNIN + 5 man. + 13 jx (SMK, True Lies, Astérix), px : 1 500 F. Christophe BOUTEMY, 9/5, av. Coty, 59100 Roubaix. Tél.: 03.20.80.37.69.

Vds SNIN + 3 jx + 2 pads, px: 550 F. François GARRET, 12, rue Jeanne d'Arc, 62100 Calais. Tél.: 03.21.34.87.36.

Vds S. Nintendo + man. + Mario All Stars, px: 499 F the. MOHAND, 6, allée de la Vanoise, 94400 Vitry-sur-Seine. Tél.: 61.46.82.39.75.

Vds SNIN + 2 pads + 13 jx, px: 1 250 F. Grégory GOUMET, 148, sh de Frejauise, La Capelle, 46000 Cahors. Tél.: 05.65.35.17.00.

Vds Actreplay : 150 F; Super Advantage : 180 F, Propad 100 F. Jonathan ROLLET, Domaine de l'Aube, Saint-Marc Jaumegarde, 13100 Aix-enice. Tél.: 04.42.24.94.59.

Vds SNIN + 2 man. + 2 man. + 8 jx (Fifa 96, F-Zero), px: 1 000 F. Jean-Pascal GOUVER-NEUR, 15, rue du Paradis, 08190 Villers-Devant-le-Thour. Tél.: 03.24.72.53.99.

Vds 17 jx (K. Instinct, Nhlss, Nba, Live 95) 150 F. Julien BREUILH. Tél.: 01.60.15.87.80.

Vds SNIN + 1 man. + 5 jx + Mario Paint (souris), px: 500 F. Pascal DIETRICH, 2, rue des Dix Arpents Bruns, 95610 Eragny. Tél.: 01.34.21.92.51,

Jx sur SNES : Mario Ali Stars, px : 190 F. Romain GARNIER, 57, rue Charles Chaumet, 33200 Bordeaux. Tél.: 05.56.02.42.32.

Vds SNIN + 2 pad + 4 jx DKC SF2T etc. à déb., px: 600 F. Nicolas DROUIN, La Grande Place, 61360 La Perrière, Tél. : 02.33.25.34.69.

Vds SNIN + 3 [x (Micro Machiner, Killer Instinct) + 2 man., px : 550 F. Matthieu CHAPPUIS, 4, rue Roses 77515 Faremoutiers. Tél.: 01.64.20.04.20.

Vds GB + 3 jx, px : 200 F jx MD FR Jx PSX px à déb. Grégory DEMARLIER, 96, rue René Cassin, 78370 Plaisir. Tél. : 01.30,55.59.70.

Vds sur Game boy, Robin Hood : 80 F ou Tetris : 20 F. Pierre PELLICER, 43, av. Stephen Lié-geard, 06106 Nice Cedex. Tél.: 04.93.98.03.31.

Vds NES + 2 man. + 5 jx, px : 470 F. Christophe MATHON, Veigy, Tél.: 84.50.04.71.16. 74580

Vds NBS + man. + Dist Mario Bros 1: 600 F + autre jeu. Tél.: 03.23.58.06.74. François ROCHE.

SEGA

Vds 15 jx sur Saturn : Worms, VF2, Wipeout, px : 150 F à 250 F. Eric DEPERSIN, 25 rue de Nedon-62550 Bailleul-les-Pernes Tél.: 03.21.41.30.19.

Vds (SAT) KOF: 95 (jap), px: 250 F. Olivier CROUZATIER, 73, avenue des Courcettes, 96220 Golfe-Juan. Tél.: 04.93.63.03.97.

Vds MD2 + 2 man. + 8 jx, px : 900 F à déb. Benja-min MAITRE, 53, rue Ambroise Croizat, 93700 Drancy. Tél. : 01.48.95.92.02.

Vds Mega CD II + 6 jx et MD 32 X + 2 jx, tbe, px à déb. Thomas LEBEZ, 16 bis, rue Pierre Bros-solette, 59540 Caudry, Tél.: 03.27.85.92.25.

Vds MD + Worms, MGGA Bomb, SF2, Fifa 97, EWJ2, ISSO... px: 100 F. Kevin PERRO, 11, rle de Ty-Ar-Zant, 29470 Loperhel. Tél.: 02.98.07.04.53.

Vds MD + 9 jx (Roi Lion, Aladin, etc.) + 3 man., px : 800 F à 1 000 F. Adrien BRUNO, 1014, rue M. Belot, 45160 Olivet. Tél. : 02.38.69.17.64.

Vds jx MD et SNIN bas px. Vincent VALAX, 24, rue de la Corneille, 94120 Fontenay-sous-Bois. Tél.: 01.48.76.23.88.

Vds MD + 7 jx + 2 man. Romain GRANGE, 6, allée du Bois d'Acs, 69380 Lissieu. d'Acs, 69380 Lissieu. Tél.: 04.78.47.35.46.

Vds MD + 7 jx + 1 man., px: 700 F. Jérôme PITOT-BELIN, 9, rue de la Libération, 03800 GANNAT. Tél.: 04.70.90.14.27.

Vds MD + 7 jx (Tintin au Tibet), 4 man. Maxime DALBERTO, 36, bis rue de la République, 95210 Cormeilles-en-Parisis. Tél. : 81.34.50.67.02.

Vds MD + CD px: 850 F + 4 jx. Fabien KLO-PEENSTEIN, Mas de Boussar, 9, rue Bosco, 13910 Saint-Martin-de-Crau. Tél. : 04.90.47.18.11.

Vds MD 2 + 2 man. + 8 |x, px : 900 F. Pasteur TRAN, 2, aliée Marco-Polo, 93270 Sevran. Tél. : 01.43.84.39.10.

Vds MD 2 + 2 man. + 6 jx (Thor, Solell, Sonic & Neckle...), px : 890 F. Jean-François MAUPIEU, 193, bd de la Madeleine, bát. 10, 06000 Nice. Tél.: 04.93.44.70.77.

Vds MD + jx (Soleil, N Balive 96, Landstalker...), px: 70 F pce. Laurent JAUME, Le Plan des Pennes, 13170 Les Pennes Mirabau. Tél.: 04.42.02.10.78.

Vds MD 2 + 2 man. 14 jx (DBZ, SFII, Fita 94, X-Tten), px: 1 000 F. Gaöl AURRIC, 222, rue Bracounaire, Demeure des Molières, 13140 Miramas, Tél.: 04,90,50,07,87.

Vds Ix M. System (T2 et Gold-en-Axe) 50 à 99 F. Nicolas PHELIPPEAU, 11, place du Général de Gaulle, 56000 Vannes. Tél. : 02.97.47.13.54.

Vds SMS II + man. + 2 jx, px : 200 F. Jérôme FERNANDEZ, 42, rue du Cdt Charcot, Rés. les 33200 Tél.: 05.56,02.34,54

MCD), px: 110 Tél.: 05.56.45.14.76.

Vds MD 2 + 6 jx (Sonic 1 et 2 + James Pound 2), px: 500 F. Alexandra DELANGLE, 4, rue de la Joute aux Certs, 78610 Le Perray. Joute aux Cerfs, Tél.: 01.34,84.62.51,

DIVERS

Vds PSX ss gar. + 3 jx + 2 man., px: 1 600 F. Richard COUDERC, n° 7 les Plantes de Vidal bas, 33220 Saint-André et Appelles. bas, 33220 Saint Tél.: 05.57.46.45.33.

Vds ix PSX à bas px (Tobal, Tomb Raider, Burning R., etc...). James MAGNIER, Barrocq, 64330 Gar-lin. Tél.: 05.58.71.77.66.

Vds nbx ix PSX (Résident, Wipe, Des) de 150 F à 250 F. Aurélien SARAH, Bât. Fortunio, entrée B, Apt, 660, 33400 Talence. Tél.: 05.56.37.05.90.

Vds jx PSX et Saturn à 270 F pce : Star Gladiator, Final Doom, etc. Christophe MARIGNOL, 6, place du Mouslier, 92210 Saint-Cloud. Têl.: 01.49.11.13.76.

Vds ix PSX (Fra) Résident Evil Ridge Racer 2. Total Nba, px: 200 F. Laurent DEMONFAUCON, 81, bd Victor-Hugo, 78100 Saint-Germain-en-Laye. Tél.: 01.30.61.75.65.

ACHATS

Ach. jx NEC: Rainbow, Wonderboy 5, New Adv. Island, Klax... Stélana ALBERICCI, 102, rue du Rouet, 13008 Marseille. Tél.: 04.91.78.87.58.

Ach. final Fantasy 2, the, px à déb. Nicolas IRUR-ZUN, 72, quai du Petit Parc, 94100 Saint-Maur. Tél.: 01.48.85.14.09,

Achat, éch, jx N64. Mickaël SEBASTIAO, 11, rue 91200 Pierre Brossolette, Tél.: 01.69.38.16.60.

ECHANGES

DIVERS

Ech., Jx PSX, Sat, SN, GB, NES, MS, ach. GG et Jx PSX, SAT, MS, carte. Franck NEUMANN, 6, rue d'Epinal, 57730 Macheren. Tél.: 03.87.92.81.93.

CLUBS

Club X-Files Fanzine: adhésion 4 timbres coord. Jean-Pierre DUTHION, 4, rue Jean Moreas, 75017 Paris. Tél.: 01.42.27.74.92.

Bon pour une annonce gratuite*

Écrivez lisiblement en caractère d'imprimerie le texte de votre annonce (une lettre par case, une case pour chaque espacement) et ne cochez qu'une rubrique. Les petites annonces ne peuvent être domiciliées au journal : vous devez donc donner toutes les coordonnées utiles. Les petites annonces sont gratuites. Seules les annonces rédigées sur le bon à découper original de CE numéro, valable pour UNE seule petite annonce, seront publiées. Nous publierons prioritairement les annonces des lecteurs abonnés, qui joindront l'étiquette d'expédition de leur dernier numéro ou une demande d'abonnement. Nous éliminerons impitoyablement les

annonces douteuses, susceptibles d'émaner de pirates. La loi du 3 juillet 1985 (article 47) n'autorise qu'une copie de sauvegarde pour l'usage privé de celui à qui est fourni le logiciel. Toute autre reproduction d'un logiciel est passible des sanctions prévues par la loi. L'article 425 du Code pénal stipule que « la contrefaçon sur le territoire français est punie d'un emprisonnement de trois mois à deux ans et d'une amende de 6 000 à 120 000 francs ou de l'une de ces deux peines seulement ». Nous vous rappelons enfin que les annonces sont réservées aux particuliers et ne peuvent être utilisées à des fins professionnelles ou commerciales.

à retourne	er à Consoles + P.A.: 150, rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex Consoles + n° 62
RUBRIQUE CHOISIE:	MACHINES:
	● PC Engine
ACHATS	NOM: Super Nintendo • Megadrive
VENTES	PRÉNOM: Sega
	ADRESSE: O NES Game Boy
ÉCHANGES	
CLUBS	TÉL, :ajouter 16.1 pour Paris et R.P.

Attention, les PA dont le numéro de téléphone n'est pas écrit lisiblement et dont l'adresse n'est pas indiquée seront éliminées. Nos PA sont publiées dans la limite de la place disponible.

DIFFUSION

Saute dans Runivers magique de Présentation en 3D isométrique. hizz est un jeu de plate-forme en 3D isométrique Grande variété d'énigmes dans chaque monde. débordant d'humour. Effets spéciaux et imagination sans · Graphismes et effets sonores très originaux. limite en font un jeu d'exception. Grande jouabilité et variété de jeu. Déplacez d'une manière omnidirectionnelle Whizz, Multiples bonus et environnements cachés. le lapin apprentis magicien, tout au long de niveaux remplis · Aventure contre la montre à vous couper le souffle! de gags, de pièces cachées et d'énigmes. Attention! Le temps est limité! Pour finir les nombreux stages déjouez les pièges et trouvez le chemin le plus rapide. Un concept tout à fait original, 310 avenue Daniel Perdrigé 93370 Montfermeil - France Tél. : 01 43 32 10 92 une réalisation en 3D isométrique superbe et une jouabilité qui font de Whizz un jeu unique à posséder absolument! Egalement disponible MEGA DRIVE



- Le 'st 'PlayStutlon', marques dépusées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertalment Inc.

(1976 Square Co., Lid f Oream Factory Co., Lid. Tous drolls réservés, Personages : (1974 Bird Studio f Shue
"Tobal H"I" et 'Squaresoft' sont des marques dépusées de Square Co., Lid. "2,296/mm MC.



Sony Game Line: 08 36 68 22 02*

L'actualité de la PlayStation 24h/24h et les conseils d'un spécialiste en direct.









NE PENSEZ PAS QUE ÇA N'ARRIVE QU'AUX AUTRES